ScolaSync

5.1

Généré par Doxygen 1.8.9.1

Lundi 15 Février 2016 15 :50 :04

Table des matières

1 ScolaSync **1**

1.1 But de l'application . . . 1

1.2 CAHIER DE CHARGES DE SCOLASYNC . . . 1

1.3 Licence . . . 1

1.4 Support . . . 2

1.5 Architecture de ScolaSync . . . 2

2 Index des espaces de nommage **3**

2.1 Paquetages . . . 3

3 Index hiérarchique **5**

3.1 Hiérarchie des classes . . . 5

4 Index des classes **7**

4.1 Liste des classes . . . 7

5 Index des fichiers **9**

5.1 Liste des fichiers . . . 9

6 Documentation des espaces de nommage **11**

6.1 Référence de l'espace de nommage scolasync . . . 11

6.1.1 Description détaillée . . . 11

6.2 Référence de l'espace de nommage src . . . 11

6.3 Référence de l'espace de nommage src.checkBoxDialog . . . 11

6.3.1 Documentation des variables . . . 12

6.3.1.1 licenceEn . . . 12

6.4 Référence de l'espace de nommage src.choixEleves . . . 12

6.4.1 Documentation des variables . . . 12

6.4.1.1 app . . . 12

6.4.1.2 d . . . 13

6.4.1.3 i . . . 13

6.4.1.4 licence . . . 13

6.5 Référence de l'espace de nommage src.chooseInSticks . . . 13

6.5.1 Documentation des variables . . . 13
6.5.1.1 licenceEn . . . 13
6.6 Référence de l'espace de nommage src.copyToDialog1 . . . 13
6.6.1 Documentation des variables . . . 14
6.6.1.1 app . . . 14
6.6.1.2 licenceEn . . . 14
6.6.1.3 windows . . . 14
6.7 Référence de l'espace de nommage src.db . . . 14
6.7.1 Documentation des fonctions . . . 15
6.7.1.1 checkVersion . . . 15
6.7.1.2 hasStudent . . . 15
6.7.1.3 knowsId . . . 15
6.7.1.4 openDb . . . 16
6.7.1.5 readPrefs . . . 16
6.7.1.6 readStudent . . . 17
6.7.1.7 setWd . . . 17
6.7.1.8 tattooList . . . 17
6.7.1.9 writePrefs . . . 17
6.7.1.10 writeStudent . . . 17
6.7.2 Documentation des variables . . . 18
6.7.2.1 cursor . . . 18
6.7.2.2 database . . . 18
6.7.2.3 licence . . . 18
6.8 Référence de l'espace de nommage src.debug . . . 18
6.8.1 Documentation des fonctions . . . 18
6.8.1.1 button . . . 18
6.8.1.2 listePartitionsCochees . . . 19
6.8.2 Documentation des variables . . . 19
6.8.2.1 licence . . . 19
6.8.2.2 licenceEn . . . 19
6.8.2.3 licenceFr . . . 19
6.9 Référence de l'espace de nommage src.diskFull . . . 20
6.9.1 Documentation des fonctions . . . 20
6.9.1.1 sceneWithUsage . . . 20
6.9.2 Documentation des variables . . . 20
6.9.2.1 licence . . . 20
6.10 Référence de l'espace de nommage src.gestClasse . . . 20
6.10.1 Documentation des variables . . . 21
6.10.1.1 licence . . . 21
6.11 Référence de l'espace de nommage src.gestclassetreeview . . . 21

6.11.1 Documentation des variables . . . 21
6.11.1.1 licence . . . 21
6.12 Référence de l'espace de nommage src.globaldef . . . 21
6.12.1 Documentation des fonctions . . . 21
6.12.1.1 firstdir . . . 21
6.12.2 Documentation des variables . . . 22
6.12.2.1 licenceEn . . . 22
6.12.2.2 logFileName . . . 22
6.12.2.3 markFileName . . . 22
6.12.2.4 userShareDir . . . 22
6.13 Référence de l'espace de nommage src.help . . . 22
6.13.1 Documentation des variables . . . 23
6.13.1.1 licence . . . 23
6.14 Référence de l'espace de nommage src.mainWindow . . . 23
6.14.1 Documentation des fonctions . . . 23
6.14.1.1 CheckBoxRect . . . 23
6.14.1.2 registerCmd . . . 24
6.14.2 Documentation des variables . . . 24
6.14.2.1 activeThreads . . . 24
6.14.2.2 lastCommand . . . 24
6.14.2.3 licence . . . 25
6.14.2.4 pastCommands . . . 25
6.15 Référence de l'espace de nommage src.marques . . . 25
6.16 Référence de l'espace de nommage src.mytextbrowser . . . 25
6.16.1 Documentation des variables . . . 25
6.16.1.1 licence . . . 25
6.17 Référence de l'espace de nommage src.nameAdrive . . . 25
6.17.1 Documentation des variables . . . 25
6.17.1.1 licence . . . 25
6.18 Référence de l'espace de nommage src.notification . . . 25
6.18.1 Documentation des variables . . . 26
6.18.1.1 licence . . . 26
6.18.1.2 notif . . . 26
6.19 Référence de l'espace de nommage src.ownedUsbDisk . . . 26
6.19.1 Documentation des fonctions . . . 26
6.19.1.1 editRecord . . . 26
6.19.1.2 print_targets_if_modif . . . 27
6.19.1.3 tattooInDir . . . 27
6.19.2 Documentation des variables . . . 27
6.19.2.1 app . . . 27

6.19.2.2 licence . . . 27
6.19.2.3 main . . . 27
6.20 Référence de l'espace de nommage src.preferences . . . 27
6.20.1 Documentation des variables . . . 28
6.20.1.1 licence . . . 28
6.21 Référence de l'espace de nommage src.scolasync . . . 28
6.21.1 Documentation des fonctions . . . 28
6.21.1.1 run . . . 28
6.21.2 Documentation des variables . . . 28
6.21.2.1 licence . . . 28
6.21.2.2 licenceEn . . . 28
6.21.2.3 licenceFr . . . 29
6.22 Référence de l'espace de nommage src.sconet . . . 29
6.22.1 Documentation des variables . . . 29
6.22.1.1 licence . . . 29
6.22.1.2 s . . . 29
6.23 Référence de l'espace de nommage src.test3 . . . 29
6.23.1 Documentation des variables . . . 30
6.23.1.1 files . . . 30
6.23.1.2 module . . . 30
6.23.1.3 moduleName . . . 30
6.23.1.4 notsafe . . . 30
6.23.1.5 pattern . . . 30
6.23.1.6 python3safe . . . 30
6.23.1.7 safe . . . 30
6.24 Référence de l'espace de nommage src.usbDisk2 . . . 30
6.24.1 Documentation des fonctions . . . 31
6.24.1.1 fs_size . . . 31
6.24.1.2 inspectData . . . 31
6.24.1.3 print_targets_if_modif . . . 32
6.24.1.4 safePath . . . 32
6.24.2 Documentation des variables . . . 32
6.24.2.1 app . . . 32
6.24.2.2 debug . . . 33
6.24.2.3 dependences . . . 33
6.24.2.4 licence . . . 33
6.24.2.5 licence_en . . . 33
6.24.2.6 main . . . 33
6.24.2.7 no_options . . . 33
6.24.2.8 not_interesting . . . 33

6.25 Référence de l'espace de nommage src.usbThread . . . 34
6.25.1 Documentation des fonctions . . . 34
6.25.1.1 ensureDirExists . . . 34
6.25.1.2 test_copy2 . . . 35
6.25.1.3 test_copytree . . . 35
6.25.2 Documentation des variables . . . 35
6.25.2.1 _threadNumber . . . 35
6.25.2.2 licenceEn . . . 35
6.26 Référence de l'espace de nommage src.version . . . 36
6.26.1 Documentation des fonctions . . . 36
6.26.1.1 major . . . 36
6.26.1.2 minor . . . 36
6.26.1.3 version . . . 37
6.26.2 Documentation des variables . . . 37
6.26.2.1 licence . . . 37

7 Documentation des classes **39**

7.1 Référence de la classe src.gestClasse.AbstractGestClasse . . . 39
7.1.1 Description détaillée . . . 39
7.1.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 39
7.1.2.1 __init__ . . . 39
7.1.3 Documentation des fonctions membres . . . 40
7.1.3.1 collectClasses . . . 40
7.1.3.2 elevesDeClasse . . . 40
7.1.3.3 showable_name . . . 40
7.1.3.4 unique_name . . . 40
7.2 Référence de la classe src.usbThread.abstractThreadUSB . . . 41
7.2.1 Description détaillée . . . 42
7.2.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 42
7.2.2.1 __init__ . . . 42
7.2.3 Documentation des fonctions membres . . . 42
7.2.3.1 __str__ . . . 42
7.2.3.2 copytree . . . 43
7.2.3.3 run . . . 44
7.2.3.4 threadType . . . 44
7.2.3.5 toDo . . . 44
7.2.3.6 writeToLog . . . 45
7.2.4 Documentation des données membres . . . 45
7.2.4.1 dest . . . 45
7.2.4.2 fileList . . . 45

7.2.4.3 logfile . . . 46
7.2.4.4 parent . . . 46
7.2.4.5 subdir . . . 46
7.2.4.6 ud . . . 46
7.3 Référence de la classe src.ownedUsbDisk.Available . . . 46
7.3.1 Description détaillée . . . 47
7.3.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 47
7.3.2.1 __init__ . . . 47
7.3.3 Documentation des fonctions membres . . . 48
7.3.3.1 finishInit . . . 48
7.3.4 Documentation des données membres . . . 48
7.3.4.1 ownerDialog . . . 48
7.4 Référence de la classe src.usbDisk2.Available . . . 48
7.4.1 Description détaillée . . . 50
7.4.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 50
7.4.2.1 __init__ . . . 50
7.4.3 Documentation des fonctions membres . . . 50
7.4.3.1 __getitem__ . . . 50
7.4.3.2 __len__ . . . 51
7.4.3.3 __str__ . . . 51
7.4.3.4 __trunc__ . . . 51
7.4.3.5 compare . . . 51
7.4.3.6 contains . . . 52
7.4.3.7 disks . . . 52
7.4.3.8 disks_ud . . . 52
7.4.3.9 finishInit . . . 53
7.4.3.10 getFirstFats . . . 53
7.4.3.11 hasDev . . . 54
7.4.3.12 mountFirstFats . . . 55
7.4.3.13 parts . . . 55
7.4.3.14 parts_ud . . . 55
7.4.3.15 summary . . . 56
7.4.4 Documentation des données membres . . . 56
7.4.4.1 access . . . 56
7.4.4.2 firstFats . . . 56
7.5 Référence de la classe src.mainWindow.CheckBoxDelegate . . . 57
7.5.1 Description détaillée . . . 57
7.5.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 57
7.5.2.1 __init__ . . . 57
7.5.3 Documentation des fonctions membres . . . 57

7.5.3.1 editorEvent . . . 58
7.5.3.2 paint . . . 58
7.6 Référence de la classe src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog . . . 58
7.6.1 Description détaillée . . . 59
7.6.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 59
7.6.2.1 __init__ . . . 59
7.6.3 Documentation des fonctions membres . . . 59
7.6.3.1 all . . . 60
7.6.3.2 esc . . . 60
7.6.3.3 none . . . 60
7.6.3.4 toggle . . . 60
7.6.4 Documentation des données membres . . . 60
7.6.4.1 mainWindow . . . 60
7.6.4.2 ui . . . 60
7.7 Référence de la classe src.choixEleves.choixElevesDialog . . . 60
7.7.1 Description détaillée . . . 62
7.7.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 62
7.7.2.1 __init__ . . . 62
7.7.3 Documentation des fonctions membres . . . 62
7.7.3.1 addToList . . . 62
7.7.3.2 checkNum . . . 63
7.7.3.3 coche . . . 64
7.7.3.4 connecteGestionnaire . . . 64
7.7.3.5 decoche . . . 64
7.7.3.6 delInList . . . 64
7.7.3.7 escape . . . 65
7.7.3.8 fichierEleves . . . 65
7.7.3.9 itemStrings . . . 65
7.7.3.10 listeChoix . . . 65
7.7.3.11 listeUnique_Names . . . 66
7.7.3.12 pop . . . 66
7.7.3.13 replie . . . 67
7.7.3.14 takeItem . . . 67
7.7.3.15 updateParentIcon . . . 67
7.7.3.16 valid . . . 68
7.7.4 Documentation des données membres . . . 68
7.7.4.1 gestionnaire . . . 68
7.7.4.2 ok . . . 68
7.7.4.3 prefs . . . 68
7.7.4.4 ui . . . 68

7.8 Référence de la classe src.chooseInSticks.chooseDialog . . . 69
7.8.1 Description détaillée . . . 70
7.8.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 70
7.8.2.1 __init__ . . . 70
7.8.3 Documentation des fonctions membres . . . 70
7.8.3.1 activate . . . 70
7.8.3.2 append . . . 70
7.8.3.3 baseDir . . . 71
7.8.3.4 changeWd . . . 71
7.8.3.5 checkValues . . . 72
7.8.3.6 checkWorkDirs . . . 72
7.8.3.7 choose . . . 72
7.8.3.8 choose_dir . . . 73
7.8.3.9 listStorages . . . 73
7.8.3.10 minus . . . 74
7.8.3.11 pathList . . . 74
7.8.3.12 plus . . . 74
7.8.3.13 selectedDiskMountPoint . . . 75
7.8.3.14 selectedDiskOwner . . . 75
7.8.4 Documentation des données membres . . . 75
7.8.4.1 mainWindow . . . 75
7.8.4.2 ok . . . 75
7.8.4.3 okButton . . . 76
7.8.4.4 ownedUsbDictionary . . . 76
7.9 Référence de la classe src.copyToDialog1.copyToDialog1 . . . 76
7.9.1 Description détaillée . . . 77
7.9.2 Documentation des fonctions membres . . . 77
7.9.2.1 cancel . . . 77
7.9.2.2 cd . . . 77
7.9.2.3 changeWd . . . 78
7.9.2.4 cont . . . 78
7.9.2.5 displaySize . . . 78
7.9.2.6 remove . . . 79
7.9.2.7 select . . . 79
7.9.2.8 selectedList . . . 79
7.9.2.9 setFromListeDir . . . 80
7.9.2.10 setupFromListe . . . 80
7.9.2.11 setupToListe . . . 80
7.9.3 Documentation des données membres . . . 81
7.9.3.1 mainWindow . . . 81

7.9.3.2 ok . . . 81
7.10 Référence de la classe src.mainWindow.DiskSizeDelegate . . . 81
7.10.1 Description détaillée . . . 82
7.10.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 82
7.10.2.1 __init__ . . . 82
7.10.3 Documentation des fonctions membres . . . 82
7.10.3.1 paint . . . 82
7.10.3.2 val2txt . . . 82
7.11 Référence de la classe src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView . . . 83
7.11.1 Description détaillée . . . 83
7.11.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 84
7.11.2.1 __init__ . . . 84
7.11.3 Documentation des fonctions membres . . . 84
7.11.3.1 allItems . . . 84
7.11.3.2 checkedItems . . . 84
7.11.3.3 connecteGestionnaire . . . 84
7.11.3.4 expandedItems . . . 84
7.11.4 Documentation des données membres . . . 84
7.11.4.1 gest . . . 84
7.11.4.2 root . . . 85
7.12 Référence de la classe src.help.helpWindow . . . 85
7.12.1 Description détaillée . . . 86
7.12.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 86
7.12.2.1 __init__ . . . 86
7.12.3 Documentation des fonctions membres . . . 86
7.12.3.1 loadBrowsers . . . 86
7.12.4 Documentation des données membres . . . 86
7.12.4.1 ui . . . 86
7.13 Référence de la classe src.diskFull.mainWindow . . . 86
7.13.1 Description détaillée . . . 87
7.13.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 87
7.13.2.1 __init__ . . . 87
7.13.3 Documentation des données membres . . . 87
7.13.3.1 total . . . 87
7.13.3.2 ui . . . 88
7.13.3.3 used . . . 88
7.13.3.4 v . . . 88
7.14 Référence de la classe src.mainWindow.mainWindow . . . 88
7.14.1 Description détaillée . . . 91
7.14.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 91

7.14.2.1 __init__ . . . 91
7.14.3 Documentation des fonctions membres . . . 91
7.14.3.1 applyPreferences . . . 91
7.14.3.2 cbAdded . . . 91
7.14.3.3 cbRemoved . . . 92
7.14.3.4 changeWd . . . 92
7.14.3.5 checkAll . . . 92
7.14.3.6 checkModify . . . 92
7.14.3.7 checkNone . . . 93
7.14.3.8 checkToggle . . . 93
7.14.3.9 connectTableModel . . . 93
7.14.3.10 copyFrom . . . 94
7.14.3.11 copyTo . . . 94
7.14.3.12 delFiles . . . 94
7.14.3.13 deviceAdded . . . 95
7.14.3.14 deviceRemoved . . . 95
7.14.3.15 diskFromOwner . . . 96
7.14.3.16 diskSizeData . . . 96
7.14.3.17 editOwner . . . 96
7.14.3.18 findAllDisks . . . 97
7.14.3.19 help . . . 98
7.14.3.20 initRedoStuff . . . 98
7.14.3.21 manageCheckBoxes . . . 98
7.14.3.22 namesCmd . . . 98
7.14.3.23 namingADrive . . . 98
7.14.3.24 popCmd . . . 99
7.14.3.25 preference . . . 99
7.14.3.26 pushCmd . . . 99
7.14.3.27 redoCmd . . . 100
7.14.3.28 sameDiskData . . . 100
7.14.3.29 setAvailableNames . . . 100
7.14.3.30 setThemedIcon . . . 100
7.14.3.31 tableClicked . . . 101
7.14.3.32 umount . . . 102
7.14.3.33 updateButtons . . . 102
7.14.4 Documentation des données membres . . . 102
7.14.4.1 availableNames . . . 103
7.14.4.2 checkAllSignal . . . 103
7.14.4.3 checkNoneSignal . . . 103
7.14.4.4 checkToggleSignal . . . 103

7.14.4.5 copyfromIcon . . . 103
7.14.4.6 header . . . 103
7.14.4.7 iconRedo . . . 103
7.14.4.8 iconStop . . . 103
7.14.4.9 locale . . . 103
7.14.4.10 manFileLocation . . . 103
7.14.4.11 movefromIcon . . . 103
7.14.4.12 mv . . . 103
7.14.4.13 namesDialog . . . 104
7.14.4.14 namesEmptyIcon . . . 104
7.14.4.15 namesEmptyTip . . . 104
7.14.4.16 namesFullIcon . . . 104
7.14.4.17 namesFullTip . . . 104
7.14.4.18 oldThreads . . . 104
7.14.4.19 operations . . . 104
7.14.4.20 popCmdSignal . . . 104
7.14.4.21 proxy . . . 104
7.14.4.22 pushCmdSignal . . . 104
7.14.4.23 recentConnect . . . 104
7.14.4.24 recentDisConnect . . . 104
7.14.4.25 redoStatusTip . . . 105
7.14.4.26 redoToolTip . . . 105
7.14.4.27 schoolFile . . . 105
7.14.4.28 shouldNameDrive . . . 105
7.14.4.29 stopStatusTip . . . 105
7.14.4.30 stopToolTip . . . 105
7.14.4.31 t . . . 105
7.14.4.32 tm . . . 105
7.14.4.33 ui . . . 105
7.14.4.34 visibleheader . . . 105
7.14.4.35 workdir . . . 105
7.15 Référence de la classe src.ownedUsbDisk.MainWindow . . . 106
7.15.1 Description détaillée . . . 106
7.15.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 106
7.15.2.1 __init__ . . . 106
7.16 Référence de la classe src.usbDisk2.MainWindow . . . 107
7.16.1 Description détaillée . . . 107
7.16.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 107
7.16.2.1 __init__ . . . 107
7.17 Référence de la classe src.mytextbrowser.myTextBrowser . . . 108

7.17.1 Description détaillée . . . 108
7.17.2 Documentation des fonctions membres . . . 108
7.17.2.1 setHtml . . . 109
7.17.2.2 setSource . . . 110
7.18 Référence de la classe src.nameAdrive.nameAdriveDialog . . . 110
7.18.1 Description détaillée . . . 111
7.18.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 111
7.18.2.1 __init__ . . . 111
7.18.3 Documentation des fonctions membres . . . 111
7.18.3.1 esc . . . 111
7.18.3.2 makeSelection . . . 111
7.18.3.3 ok . . . 112
7.18.3.4 selectionChanged . . . 112
7.18.4 Documentation des données membres . . . 112
7.18.4.1 nameList . . . 112
7.18.4.2 numPattern . . . 112
7.18.4.3 oldName . . . 112
7.18.4.4 tattoo . . . 112
7.18.4.5 ui . . . 112
7.19 Référence de la classe src.notification.Notification . . . 112
7.19.1 Description détaillée . . . 113
7.19.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 113
7.19.2.1 __init__ . . . 113
7.19.3 Documentation des fonctions membres . . . 113
7.19.3.1 notify . . . 113
7.19.4 Documentation des données membres . . . 113
7.19.4.1 actions . . . 113
7.19.4.2 app_icon . . . 113
7.19.4.3 app_name . . . 113
7.19.4.4 body . . . 114
7.19.4.5 expire_timeout . . . 114
7.19.4.6 hints . . . 114
7.19.4.7 interface . . . 114
7.19.4.8 replaces_id . . . 114
7.19.4.9 summary . . . 114
7.20 Référence de la classe src.preferences.preferenceWindow . . . 114
7.20.1 Description détaillée . . . 115
7.20.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 115
7.20.2.1 __init__ . . . 115
7.20.3 Documentation des fonctions membres . . . 115

7.20.3.1 enableDelay . . . 115
7.20.3.2 setValues . . . 116
7.20.3.3 updateRefreshLabel . . . 116
7.20.3.4 values . . . 116
7.20.4 Documentation des données membres . . . 116
7.20.4.1 ui . . . 116
7.21 Référence de la classe QAbstractTableModel . . . 117
7.22 Référence de la classe QDialog . . . 118
7.23 Référence de la classe QMainWindow . . . 119
7.24 Référence de la classe QObject . . . 119
7.25 Référence de la classe QStyledItemDelegate . . . 120
7.26 Référence de la classe QTextBrowser . . . 120
7.27 Référence de la classe QTreeView . . . 121
7.28 Référence de la classe src.gestClasse.Sconet . . . 121
7.28.1 Description détaillée . . . 122
7.28.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 122
7.28.2.1 __init__ . . . 122
7.28.3 Documentation des fonctions membres . . . 123
7.28.3.1 __str__ . . . 123
7.28.3.2 collectClasses . . . 123
7.28.3.3 collectNullTexts . . . 123
7.28.3.4 collectOneClass . . . 123
7.28.3.5 elementsWalk . . . 123
7.28.3.6 eleveParID . . . 124
7.28.3.7 elevesDeClasse . . . 124
7.28.3.8 makeCompact . . . 124
7.28.3.9 showable_name . . . 124
7.28.3.10 unIDEleveDeClasse . . . 124
7.28.3.11 unique_name . . . 125
7.28.4 Documentation des données membres . . . 125
7.28.4.1 classes . . . 125
7.28.4.2 currentClassName . . . 125
7.28.4.3 currentID . . . 125
7.28.4.4 currentResult . . . 125
7.28.4.5 donnees . . . 125
7.28.4.6 nullTexts . . . 125
7.29 Référence de la classe src.sconet.Sconet . . . 125
7.29.1 Description détaillée . . . 126
7.29.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 126
7.29.2.1 __init__ . . . 126

7.29.3 Documentation des fonctions membres . . . 126
7.29.3.1 __str__ . . . 126
7.29.3.2 collectClasses . . . 126
7.29.3.3 collectNullTexts . . . 126
7.29.3.4 collectOneClass . . . 126
7.29.3.5 elementsWalk . . . 127
7.29.3.6 makeCompact . . . 127
7.29.4 Documentation des données membres . . . 127
7.29.4.1 classes . . . 127
7.29.4.2 donnees . . . 127
7.29.4.3 nullTexts . . . 128
7.30 Référence de la classe src.usbThread.threadCopyFromUSB . . . 128
7.30.1 Description détaillée . . . 129
7.30.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 129
7.30.2.1 __init__ . . . 129
7.30.3 Documentation des fonctions membres . . . 129
7.30.3.1 toDo . . . 129
7.30.4 Documentation des données membres . . . 130
7.30.4.1 rootPath . . . 130
7.31 Référence de la classe src.usbThread.threadCopyToUSB . . . 130
7.31.1 Description détaillée . . . 131
7.31.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 131
7.31.2.1 __init__ . . . 131
7.31.3 Documentation des fonctions membres . . . 132
7.31.3.1 threadType . . . 132
7.31.3.2 toDo . . . 132
7.32 Référence de la classe src.usbThread.threadDeleteInUSB . . . 132
7.32.1 Description détaillée . . . 133
7.32.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 134
7.32.2.1 __init__ . . . 134
7.32.3 Documentation des fonctions membres . . . 134
7.32.3.1 toDo . . . 134
7.33 Référence de la classe src.usbThread.threadMoveFromUSB . . . 134
7.33.1 Description détaillée . . . 136
7.33.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 136
7.33.2.1 __init__ . . . 136
7.33.3 Documentation des fonctions membres . . . 136
7.33.3.1 toDo . . . 136
7.33.4 Documentation des données membres . . . 137
7.33.4.1 rootPath . . . 137

7.34 Référence de la classe src.usbThread.ThreadRegister . . . 137
7.34.1 Description détaillée . . . 137
7.34.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 138
7.34.2.1 __init__ . . . 138
7.34.3 Documentation des fonctions membres . . . 138
7.34.3.1 __str__ . . . 138
7.34.3.2 busy . . . 138
7.34.3.3 pop . . . 138
7.34.3.4 push . . . 138
7.34.3.5 threadSet . . . 138
7.34.4 Documentation des données membres . . . 138
7.34.4.1 dico . . . 138
7.35 Référence de la classe src.ownedUsbDisk.uDisk2 . . . 139
7.35.1 Description détaillée . . . 140
7.35.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 140
7.35.2.1 __init__ . . . 140
7.35.3 Documentation des fonctions membres . . . 141
7.35.3.1 __getitem__ . . . 141
7.35.3.2 ensureOwner . . . 141
7.35.3.3 getFat . . . 142
7.35.3.4 getOwner . . . 142
7.35.3.5 headers . . . 143
7.35.3.6 ownerByDb . . . 143
7.35.3.7 randomOwner . . . 144
7.35.3.8 readQuirks . . . 144
7.35.3.9 tattoo . . . 144
7.35.3.10 uniqueId . . . 145
7.35.3.11 valuableProperties . . . 145
7.35.3.12 visibleDir . . . 145
7.35.4 Documentation des données membres . . . 146
7.35.4.1 headers . . . 146
7.35.4.2 owner . . . 146
7.35.4.3 visibleDirs . . . 146
7.36 Référence de la classe src.usbDisk2.uDisk2 . . . 146
7.36.1 Description détaillée . . . 148
7.36.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 148
7.36.2.1 __init__ . . . 148
7.36.3 Documentation des fonctions membres . . . 148
7.36.3.1 __getitem__ . . . 148
7.36.3.2 __str__ . . . 149

7.36.3.3 ensureMounted . . . 149
7.36.3.4 headers . . . 150
7.36.3.5 isDosFat . . . 150
7.36.3.6 isMounted . . . 150
7.36.3.7 mountPoint . . . 150
7.36.3.8 title . . . 150
7.36.3.9 uniqueId . . . 151
7.36.3.10 unNumberProp . . . 151
7.36.3.11 valuableProperties . . . 152
7.36.4 Documentation des données membres . . . 152
7.36.4.1 capacity . . . 152
7.36.4.2 devStuff . . . 152
7.36.4.3 firstFat . . . 152
7.36.4.4 free . . . 152
7.36.4.5 fstype . . . 152
7.36.4.6 headers . . . 152
7.36.4.7 isUsb . . . 152
7.36.4.8 model . . . 153
7.36.4.9 mp . . . 153
7.36.4.10 parent . . . 153
7.36.4.11 path . . . 153
7.36.4.12 rlock . . . 153
7.36.4.13 selected . . . 153
7.36.4.14 stickid . . . 153
7.36.4.15 uuid . . . 153
7.36.4.16 vendor . . . 153
7.37 Référence de la classe src.usbDisk2.UDisksBackend . . . 153
7.37.1 Description détaillée . . . 154
7.37.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 155
7.37.2.1 __init__ . . . 155
7.37.3 Documentation des fonctions membres . . . 155
7.37.3.1 addHook . . . 155
7.37.3.2 detect_devices . . . 155
7.37.3.3 objIsUsb . . . 156
7.37.3.4 retry_mount . . . 156
7.37.4 Documentation des données membres . . . 157
7.37.4.1 bus . . . 157
7.37.4.2 cbHooks . . . 157
7.37.4.3 diskClass . . . 157
7.37.4.4 install_thread . . . 157

7.37.4.5 logger . . . 157
7.37.4.6 manager . . . 157
7.37.4.7 modified . . . 157
7.37.4.8 targets . . . 158
7.37.4.9 udisks . . . 158
7.38 Référence de la classe src.mainWindow.UsbDiskDelegate . . . 158
7.38.1 Description détaillée . . . 159
7.38.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 159
7.38.2.1 __init__ . . . 159
7.38.3 Documentation des fonctions membres . . . 159
7.38.3.1 paint . . . 159
7.38.4 Documentation des données membres . . . 159
7.38.4.1 busyPixmap . . . 159
7.38.4.2 okPixmap . . . 159
7.39 Référence de la classe src.mainWindow.usbTableModel . . . 159
7.39.1 Description détaillée . . . 160
7.39.2 Documentation des constructeurs et destructeur . . . 161
7.39.2.1 __init__ . . . 161
7.39.3 Documentation des fonctions membres . . . 161
7.39.3.1 columnCount . . . 161
7.39.3.2 data . . . 161
7.39.3.3 headerData . . . 161
7.39.3.4 partition . . . 161
7.39.3.5 rowCount . . . 161
7.39.3.6 setData . . . 161
7.39.3.7 sort . . . 161
7.39.3.8 updateOwnerColumn . . . 162
7.39.4 Documentation des données membres . . . 162
7.39.4.1 donnees . . . 162
7.39.4.2 header . . . 162
7.39.4.3 pere . . . 162

8 Documentation des fichiers 163

8.1 Référence du fichier src/__init__.py . . . 163
8.2 Référence du fichier src/checkBoxDialog.py . . . 163
8.3 Référence du fichier src/choixEleves.py . . . 163
8.4 Référence du fichier src/chooseInSticks.py . . . 164
8.5 Référence du fichier src/copyToDialog1.py . . . 164
8.6 Référence du fichier src/db.py . . . 164
8.7 Référence du fichier src/debug.py . . . 165

8.8 Référence du fichier src/diskFull.py . . . 165
8.9 Référence du fichier src/gestClasse.py . . . 166
8.10 Référence du fichier src/gestclassetreeview.py . . . 166
8.11 Référence du fichier src/globaldef.py . . . 166
8.12 Référence du fichier src/help.py . . . 167
8.13 Référence du fichier src/mainWindow.py . . . 167
8.14 Référence du fichier src/marques.py . . . 167
8.15 Référence du fichier src/mytextbrowser.py . . . 167
8.16 Référence du fichier src/nameAdrive.py . . . 168
8.17 Référence du fichier src/notification.py . . . 168
8.18 Référence du fichier src/ownedUsbDisk.py . . . 168
8.19 Référence du fichier src/preferences.py . . . 169
8.20 Référence du fichier src/scolasync.py . . . 169
8.21 Référence du fichier src/sconet.py . . . 170
8.22 Référence du fichier src/test3.py . . . 170
8.23 Référence du fichier src/usbDisk2.py . . . 170
8.24 Référence du fichier src/usbThread.py . . . 171
8.25 Référence du fichier src/version.py . . . 171

Chapitre 1

ScolaSync

1.1 But de l'application

Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de clés USB.

1.2 CAHIER DE CHARGES DE SCOLASYNC

1. l'application doit pouvoir être utilisable par n'importe quel enseignant, par exemple un prof de langues quelques minutes après la prise en main.
2. une personne-essource, ou le prof lui-même, doit pouvoir très simplement créer une association permanente entre les identifiants des clés USB et les noms d'élèves. Cette association doit pouvoir évoluer en fonction des classes à la demande de l'enseignant, d'une année sur l'autre, ou d'un cycle de travail à un autre.
3. un prof doit pouvoir envoyer un ensemble de fichiers vers les clés USB de ses élèves identiquement pour tous. L'individualisation peut se faire en branchant/débranchant les clés. Le prof doit avoir la possibilité de choisir, voire de créer le dossier de réception.
4. chaque élève doit pouvoir retrouver facilement ces fichiers et surtout la consigne expliquant ce qu'il doit faire, et comment il sera noté. Comme les lecteurs mp3 stockent souvent des fichiers dans des répertoires de noms variés, il faut pouvoir gérer ça.
5. le prof doit pouvoir récolter les clés USB des élèves et récupérer leur travail en quelques minutes seulement, par exemple en sélectionnant le dossier dans lequel se trouve le fichier à récupérer.
6. l'application doit renommer les fichiers en tenant compte du nom du baladeur, donc du nom de l'élève.
7. il faut pouvoir effacer des fichiers sur les clés, voire les remettre à zéro.

1.3 Licence

ScolaSync version 4.0 :

un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de clés USB.

Copyright © 2010-2012 Georges Khaznadar georgesk@ofset.org

Ce projet est un logiciel libre : vous pouvez le redistribuer, le modifier selon les terme de la GPL (GNU Public License) dans les termes de la Free Software Foundation concernant la version 3 ou plus de la dite licence.

Ce programme est fait avec l'espoir qu'il sera utile mais **SANS AUCUNE GARANTIE**. Lisez la licence pour plus de détails.

1.4 Support

Si vous avez besoin d'un support pour ce programme, tel que : **garantie contractuelle**, **formation**, **adaptation plus précise** aux besoins de votre entreprise, etc. contactez l'association OFSET et/ou l'auteur du logiciel.

1.5 Architecture de ScolaSync

Scolasync est bâti sur des composants logiciels libres, les plus notables sont les suivants :

- la bibliothèque Qt4 pour l'interface graphique
- la bibliothèque python-dbus pour l'interaction avec le noyau Linux 2.6 ou plus
- la bibliothèque udisks pour interroger facilement le noyau sur le statut des disques, et pour réaliser certaines actions sur les disques et clés USB
- l'utilisation de threads pour mener en parallèle les actions qui concernent simultanément plusieurs clés USB

Chapitre 2

Index des espaces de nommage

2.1 Paquetages

Liste des paquetages avec une brève description (si disponible) :

scolasync
: Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de baladeurs, de dictaphones ou de clés USB . . . 11

src . . . 11
src.checkBoxDialog . . . 11
src.choixEleves . . . 12
src.chooseInSticks . . . 13
src.copyToDialog1 . . . 13
src.db . . . 14
src.debug . . . 18
src.diskFull . . . 20
src.gestClasse . . . 20
src.gestclassetreeview . . . 21
src.globaldef . . . 21
src.help . . . 22
src.mainWindow . . . 23
src.marques . . . 25
src.mytextbrowser . . . 25
src.nameAdrive . . . 25
src.notification . . . 25
src.ownedUsbDisk . . . 26
src.preferences . . . 27
src.scolasync . . . 28
src.sconet . . . 29
src.test3 . . . 29
src.usbDisk2 . . . 30
src.usbThread . . . 34
src.version . . . 36

Chapitre 3

Index hiérarchique

3.1 Hiérarchie des classes

Cette liste d'héritage est classée approximativement par ordre alphabétique :

src.gestClasse.AbstractGestClasse . . . 39
src.gestClasse.Sconet . . . 121
src.notification.Notification . . . 112
QAbstractTableModel . . . 117
src.mainWindow.usbTableModel . . . 159
QDialog . . . 118
src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog . . . 58
src.choixEleves.choixElevesDialog . . . 60
src.chooseInSticks.chooseDialog . . . 69
src.copyToDialog1.copyToDialog1 . . . 76
src.help.helpWindow . . . 85
src.nameAdrive.nameAdriveDialog . . . 110
src.preferences.preferenceWindow . . . 114
QMainWindow . . . 119
src.diskFull.mainWindow . . . 86
src.mainWindow.mainWindow . . . 88
src.ownedUsbDisk.MainWindow . . . 106
src.usbDisk2.MainWindow . . . 107
QObject . . . 119
src.ownedUsbDisk.uDisk2 . . . 139
QStyledItemDelegate . . . 120
src.mainWindow.CheckBoxDelegate . . . 57
src.mainWindow.DiskSizeDelegate . . . 81
src.mainWindow.UsbDiskDelegate . . . 158
QTextBrowser . . . 120
src.mytextbrowser.myTextBrowser . . . 108
QTreeView . . . 121
src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView . . . 83
src.sconet.Sconet . . . 125
Thread
src.usbThread.abstractThreadUSB . . . 41
src.usbThread.threadCopyFromUSB . . . 128
src.usbThread.threadCopyToUSB . . . 130
src.usbThread.threadDeleteInUSB . . . 132
src.usbThread.threadMoveFromUSB . . . 134

src.usbThread.ThreadRegister 137
src.usbDisk2.uDisk2 146
src.ownedUsbDisk.uDisk2 139
src.usbDisk2.UDisksBackend 153
src.usbDisk2.Available 48
src.ownedUsbDisk.Available 46

Chapitre 4

Index des classes

4.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

src.gestClasse.AbstractGestClasse . . . 39
src.usbThread.abstractThreadUSB
Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements 41
src.ownedUsbDisk.Available
Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires . . . 46
src.usbDisk2.Available
Une classe pour représenter la collection des disques USB connectés . . . 48
src.mainWindow.CheckBoxDelegate . . . 57
src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog
Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application . . . 58
src.choixEleves.choixElevesDialog
Implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont self.ok, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de self.pop() . . . 60
src.chooseInSticks.chooseDialog
Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB . . . 69
src.copyToDialog1.copyToDialog1
Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB . 76
src.mainWindow.DiskSizeDelegate
Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur . . . 81
src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView . . . 83
src.help.helpWindow . . . 85
src.diskFull.mainWindow . . . 86
src.mainWindow.mainWindow
Defines the main window of the application . . . 88
src.ownedUsbDisk.MainWindow . . . 106
src.usbDisk2.MainWindow . . . 107
src.mytextbrowser.myTextBrowser
Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe . . . 108
src.nameAdrive.nameAdriveDialog
Un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles . . . 110
src.notification.Notification
Une classe pour afficher des notifications à l'écran . . . 112
src.preferences.preferenceWindow . . . 114
QAbstractTableModel . . . 117
QDialog . . . 118
QMainWindow . . . 119
QObject . . . 119

QStyledItemDelegate 120
QTextBrowser 120
QTreeView 121
src.gestClasse.Sconet
Une classe pour travailler avec des données Sconet 121
src.sconet.Sconet
Une classe pour travailler avec des données Sconet 125
src.usbThread.threadCopyFromUSB
Classe pour les threads copiant depuis les clés USB 128
src.usbThread.threadCopyToUSB
Classe pour les threads copiant vers les clés USB 130
src.usbThread.threadDeleteInUSB
Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB 132
src.usbThread.threadMoveFromUSB
Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB 134
src.usbThread.ThreadRegister
Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs 137
src.ownedUsbDisk.uDisk2
Une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle 139
src.usbDisk2.uDisk2
Une classe pour représenter un disque ou une partition 146
src.usbDisk2.UDisksBackend
Cette classe a été inspirée par le projet USBcreator 153
src.mainWindow.UsbDiskDelegate
Classe pour identifier le baladeur dans le tableau 158
src.mainWindow.usbTableModel
Un modèle de table pour des séries de clés USB 159

Chapitre 5

Index des fichiers

5.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

src/__init__.py . . . 163
src/checkBoxDialog.py . . . 163
src/choixEleves.py . . . 163
src/chooseInSticks.py . . . 164
src/copyToDialog1.py . . . 164
src/db.py . . . 164
src/debug.py . . . 165
src/diskFull.py . . . 165
src/gestClasse.py . . . 166
src/gestclassetreeview.py . . . 166
src/globaldef.py . . . 166
src/help.py . . . 167
src/mainWindow.py . . . 167
src/marques.py . . . 167
src/mytextbrowser.py . . . 167
src/nameAdrive.py . . . 168
src/notification.py . . . 168
src/ownedUsbDisk.py . . . 168
src/preferences.py . . . 169
src/scolasync.py . . . 169
src/sconet.py . . . 170
src/test3.py . . . 170
src/usbDisk2.py . . . 170
src/usbThread.py . . . 171
src/version.py . . . 171

Chapitre 6

Documentation des espaces de nommage

6.1 Référence de l'espace de nommage scolasync

Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de baladeurs, de dictaphones ou de clés USB.

6.1.1 Description détaillée

Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de baladeurs, de dictaphones ou de clés USB.

6.2 Référence de l'espace de nommage src

Espaces de nommage

- checkBoxDialog
- choixEleves
- chooseInSticks
- copyToDialog1
- db
- debug
- diskFull
- gestClasse
- gestclassetreeview
- globaldef
- help
- mainWindow
- marques
- mytextbrowser
- nameAdrive
- notification
- ownedUsbDisk
- preferences
- scolasync
- sconet
- test3
- usbDisk2
- usbThread
- version

6.3 Référence de l'espace de nommage src.checkBoxDialog

Classes

— class CheckBoxDialog
Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application.

Variables

— string licenceEn

6.3.1 Documentation des variables

6.3.1.1 string src.checkBoxDialog.licenceEn

Valeur initiale :

```
1 = """
2     file checkBoxDialog.py
3     this file is part of the project scolasync
4 
5     Copyright (C) 2010 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
6 
7     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
8     it under the terms of the GNU General Public License as published by
9     the Free Software Foundation, either version3 of the License, or
10     (at your option) any later version.
11 
12     This program is distributed in the hope that it will be useful,
13     but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
14     MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.  See the
15     GNU General Public License for more details.
16 
17     You should have received a copy of the GNU General Public License
18     along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
19 """
```

Définition à la ligne 1 du fichier checkBoxDialog.py.

6.4 Référence de l'espace de nommage src.choixEleves

Classes

— class choixElevesDialog
implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont self.ok, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de self.pop()

Variables

— dictionary licence = {}
— tuple app = QApplication(sys.argv)
— tuple d = choixElevesDialog(gestionnaire=gestClasse.Sconet)
— tuple i = d.pop()

6.4.1 Documentation des variables

6.4.1.1 tuple src.choixEleves.app = QApplication(sys.argv)

Définition à la ligne 256 du fichier choixEleves.py.

6.4.1.2 tuple src.choixEleves.d = choixElevesDialog(gestionnaire=gestClasse.Sconet)

Définition à la ligne 257 du fichier choixEleves.py.

6.4.1.3 tuple src.choixEleves.i = d.pop()

Définition à la ligne 260 du fichier choixEleves.py.

6.4.1.4 dictionary src.choixEleves.licence = {}

Définition à la ligne 3 du fichier choixEleves.py.

6.5 Référence de l'espace de nommage src.chooseInSticks

Classes

— class chooseDialog
Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB.

Variables

— string licenceEn

6.5.1 Documentation des variables

6.5.1.1 string src.chooseInSticks.licenceEn

Valeur initiale :

```
1 = """
2     file chooseInSticks.py
3     this file is part of the project scolasync
4 
5     Copyright (C) 2010 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
6 
7     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
8     it under the terms of the GNU General Public License as published by
9     the Free Software Foundation, either version3 of the License, or
10     (at your option) any later version.
11 
12     This program is distributed in the hope that it will be useful,
13     but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
14     MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.  See the
15     GNU General Public License for more details.
16 
17     You should have received a copy of the GNU General Public License
18     along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
19 """
```

Définition à la ligne 3 du fichier chooseInSticks.py.

6.6 Référence de l'espace de nommage src.copyToDialog1

Classes

— class copyToDialog1
Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB.

Variables

- string licenceEn
- tuple app = QApplication(sys.argv)
- tuple windows = copyToDialog1()

6.6.1 Documentation des variables

6.6.1.1 tuple src.copyToDialog1.app = QApplication(sys.argv)

Définition à la ligne 209 du fichier copyToDialog1.py.

6.6.1.2 string src.copyToDialog1.licenceEn

Valeur initiale :

```
1 = """
2     file copyToDialog1.py
3     this file is part of the project scolasync
4
5     Copyright (C) 2010 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
6
7     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
8     it under the terms of the GNU General Public License as published by
9     the Free Software Foundation, either version3 of the License, or
10     (at your option) any later version.
11
12     This program is distributed in the hope that it will be useful,
13     but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
14     MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.  See the
15     GNU General Public License for more details.
16
17     You should have received a copy of the GNU General Public License
18     along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
19 """
```

Définition à la ligne 3 du fichier copyToDialog1.py.

6.6.1.3 tuple src.copyToDialog1.windows = copyToDialog1()

Définition à la ligne 210 du fichier copyToDialog1.py.

6.7 Référence de l'espace de nommage src.db

Fonctions

- def openDb ()
  Ouverture de la base de données de l'application, et création si nécessaire.
- def checkVersion (major, minor)
  Vérifie si la base de données reste compatible.
- def hasStudent (student)
  vérifie qu'un étudiant est déjà connu
- def knowsId (stickid, uuid, tattoo)
  dit si une clé USB est déjà connue
- def tattooList ()
  Renvoie la liste des tatouages connus de la base de données.
- def readStudent (stickid, uuid, tattoo)
  renvoie l'étudiant qui possède une clé USB
- def readPrefs ()
  renvoie les préférences de ScolaSync
- def setWd (newDir)
  définit le nouveau nom du répertoire de travail préféré.
- def writeStudent (stickid, uuid, tattoo, student)
  inscrit un étudiant comme propriétaire d'une clé USB

— def writePrefs (prefs)
inscrit les préférences

Variables

— dictionary licence = {}
— database = None
— cursor = None

6.7.1 Documentation des fonctions

6.7.1.1 def src.db.checkVersion (*major, minor*)

Vérifie si la base de données reste compatible.

Un changement de version majeur implique une mise à jour en cas de base de donnée ancienne. Un changmeent de version mineur n'implique pas de changement de structure de la base de données.

Définition à la ligne 56 du fichier db.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

6.7.1.2 def src.db.hasStudent (*student*)

vérifie qu'un étudiant est déjà connu

Paramètres

student	propriétaire du baladeur

Renvoie

True si le propriétaire existe déjà

Définition à la ligne 78 du fichier db.py.

6.7.1.3 def src.db.knowsId (*stickid, uuid, tattoo*)

dit si une clé USB est déjà connue

Paramètres

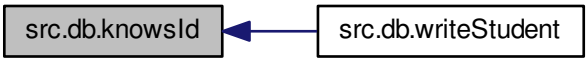
stickid	un identifiant de baladeur
uuid	un identifiant de partition
tattoo	un tatouage de partition

Renvoie

un booléen vrai si la clé USB est connue, faux sinon

Définition à la ligne 91 du fichier db.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



6.7.1.4 def src.db.openDb ( )

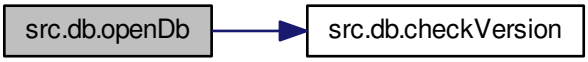
Ouverture de la base de données de l'application, et création si nécessaire.

Renvoie

une instance de base de données sqlite3

Définition à la ligne 36 du fichier db.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

6.7.1.5 def src.db.readPrefs ( )

renvoie les préférences de ScolaSync

Renvoie

un dictionnaire de préférences

Définition à la ligne 124 du fichier db.py.

6.7.1.6 def src.db.readStudent (*stickid, uuid, tattoo*)

renvoie l'étudiant qui possède une clé USB

Renvoie

un nom d'étudiant ou None si la clé est inconnue

Définition à la ligne 110 du fichier db.py.

6.7.1.7 def src.db.setWd (*newDir*)

définit le nouveau nom du répertoire de travail préféré.

Définition à la ligne 153 du fichier db.py.

6.7.1.8 def src.db.tattooList ( )

Renvoie la liste des tatouages connus de la base de données.

Définition à la ligne 100 du fichier db.py.

6.7.1.9 def src.db.writePrefs (*prefs*)

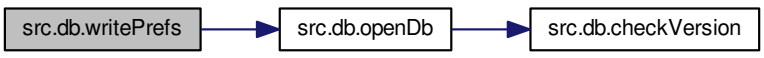
inscrit les préférences

Paramètres

prefs	un dictionnaire {"checkable" : booléen toujours vrai, "workdir" : le répertoire préféré pour les fichiers de travail}

Définition à la ligne 179 du fichier db.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



6.7.1.10 def src.db.writeStudent (*stickid, uuid, tattoo, student*)

inscrit un étudiant comme propriétaire d'une clé USB

Paramètres

student	un nom d'étudiant

Définition à la ligne 163 du fichier db.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

6.7.2 Documentation des variables

6.7.2.1 src.db.cursor = None

Définition à la ligne 29 du fichier db.py.

6.7.2.2 src.db.database = None

Définition à la ligne 28 du fichier db.py.

6.7.2.3 dictionary src.db.licence = {}

Définition à la ligne 3 du fichier db.py.

6.8 Référence de l'espace de nommage src.debug

Fonctions

- def button (w, cb)
  ajoute un bouton de débogage dans une fenêtre
- def listePartitionsCochees (w)
  renseigne sur la liste des partions cochées de la fenêtre principale

Variables

- dictionary licence = {}
  Ce module facilite le debogage.
- string licenceEn
- string licenceFr

6.8.1 Documentation des fonctions

6.8.1.1 def src.debug.button (*w, cb*)

ajoute un bouton de débogage dans une fenêtre

Paramètres

w	la fenêtre
cb	une fonction de rappel à effectuer ; celle ci accepte w comme premier paramètre `fonction pour passer la paramètre mw à la fonction de rappel cb`

Définition à la ligne 62 du fichier debug.py.

6.8.1.2 def src.debug.listePartitionsCochees (*w*)

renseigne sur la liste des partions cochées de la fenêtre principale

Paramètres

w	la fenêtre principale

Définition à la ligne 81 du fichier debug.py.

6.8.2 Documentation des variables

6.8.2.1 dictionary src.debug.licence = {}

Ce module facilite le debogage.

Définition à la ligne 8 du fichier debug.py.

6.8.2.2 string src.debug.licenceEn

Valeur initiale :

```
1 = """
2     scolasync version %s:
3 
4     a program to manage file transfers between a computer and a collection
5     of USB sticks.
6 
7     Copyright (C) 2010-2013 Georges Khaznadar <georgesk@debian.org>
8 
9     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
10     it under the terms of the GNU General Public License as published by
11     the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
12     (at your option) any later version.
13 
14     This program is distributed in the hope that it will be useful,
15     but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
16     MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.  See the
17     GNU General Public License for more details.
18 
19     You should have received a copy of the GNU General Public License
20     along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
21 """
```

Définition à la ligne 9 du fichier debug.py.

6.8.2.3 string src.debug.licenceFr

Valeur initiale :

```
1 = """
2     scolasync version %s :
3 
4     un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un
5     ordinateur et une collection de clés USB.
6 
```

```
7     Copyright (C) 2010-2013 Georges Khaznadar <georgesk@debian.org>
8
9     Ce projet est un logiciel libre : vous pouvez le redistribuer, le
10     modifier selon les terme de la GPL (GNU Public License) dans les
11     termes de la Free Software Foundation concernant la version 3 ou
12     plus de la dite licence.
13
14     Ce programme est fait avec l'espoir qu'il sera utile mais SANS
15     AUCUNE GARANTIE. Lisez la licence pour plus de détails.
16
17     <http://www.gnu.org/licenses/>.
18 """
```

Définition à la ligne 32 du fichier debug.py.

6.9 Référence de l'espace de nommage src.diskFull

Classes

— class mainWindow

Fonctions

— def sceneWithUsage (parent, rect, percent)

Variables

— dictionary licence = {}

6.9.1 Documentation des fonctions

6.9.1.1 def src.diskFull.sceneWithUsage (*parent, rect, percent*)

Paramètres

parent	le widget père
rect	le QRect contenant la scène
percent	pourcentage utilisé

Renvoie

une QGraphicsScene avec un symbole d'occupation du disque

Définition à la ligne 60 du fichier diskFull.py.

6.9.2 Documentation des variables

6.9.2.1 dictionary src.diskFull.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier diskFull.py.

6.10 Référence de l'espace de nommage src.gestClasse

Classes

— class AbstractGestClasse
— class Sconet
Une classe pour travailler avec des données Sconet.

Variables

— dictionary licence = {}
Ce module permet de gérer des classes d'élèves.

6.10.1 Documentation des variables

6.10.1.1 dictionary src.gestClasse.licence = {}

Ce module permet de gérer des classes d'élèves.

La classe AbstractGestClasse définit les fonctions minimales à implémenter pour chaque gestionnaire de classes.

Définition à la ligne 10 du fichier gestClasse.py.

6.11 Référence de l'espace de nommage src.gestclassetreeview

Classes

— class gestClasseTreeView

Variables

— dictionary licence = {}

6.11.1 Documentation des variables

6.11.1.1 dictionary src.gestclassetreeview.licence = {}

Définition à la ligne 3 du fichier gestclassetreeview.py.

6.12 Référence de l'espace de nommage src.globaldef

Fonctions

— def firstdir (l)
Renvoie le premier répertoire existant d'une liste de propositions.

Variables

— string licenceEn
globaldef.py is part of the package scolasync.
— string userShareDir = "~/.scolasync"
— string logFileName = "~/.scolasync/scolasync.log"
— string markFileName = "~/.scolasync/marques.py"

6.12.1 Documentation des fonctions

6.12.1.1 def src.globaldef.firstdir (*l*)

Renvoie le premier répertoire existant d'une liste de propositions.

Paramètres

/	la liste de propositions

Définition à la ligne 49 du fichier globaldef.py.

6.12.2 Documentation des variables

6.12.2.1 string src.globaldef.licenceEn

Valeur initiale :

```
1 = """
2     scolasync version %s:
3 
4     a program to manage file transfers between a computer and a collection
5     of USB sticks.
6 
7     Copyright (C) 2010 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
8 
9     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
10     it under the terms of the GNU General Public License as published by
11     the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
12     (at your option) any later version.
13 
14     This program is distributed in the hope that it will be useful,
15     but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
16     MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.  See the
17     GNU General Public License for more details.
18 
19     You should have received a copy of the GNU General Public License
20     along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
21 """
```

globaldef.py is part of the package scolasync.

This module contains some definitions which can be reused globally in the application

Définition à la ligne 10 du fichier globaldef.py.

6.12.2.2 string src.globaldef.logFileName = "~/.scolasync/scolasync.log"

Définition à la ligne 36 du fichier globaldef.py.

6.12.2.3 string src.globaldef.markFileName = "~/.scolasync/marques.py"

Définition à la ligne 37 du fichier globaldef.py.

6.12.2.4 string src.globaldef.userShareDir = "~/.scolasync"

Définition à la ligne 35 du fichier globaldef.py.

6.13 Référence de l'espace de nommage src.help

Classes

— class helpWindow

Variables

— dictionary licence = {}

6.13.1 Documentation des variables

6.13.1.1 dictionary src.help.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier help.py.

6.14 Référence de l'espace de nommage src.mainWindow

Classes

- class CheckBoxDelegate
- class DiskSizeDelegate
  Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur.
- class mainWindow
  defines the main window of the application.
- class UsbDiskDelegate
  Classe pour identifier le baladeur dans le tableau.
- class usbTableModel
  Un modèle de table pour des séries de clés USB.

Fonctions

- def registerCmd (cmd, partition)
  enregistre la commande cmd pour la partition donnée
- def CheckBoxRect (view_item_style_options)

Variables

- dictionary licence = {}
- dictionary activeThreads = {}
- dictionary pastCommands = {}
- lastCommand = None

6.14.1 Documentation des fonctions

6.14.1.1 def src.mainWindow.CheckBoxRect (*view_item_style_options*)

Paramètres

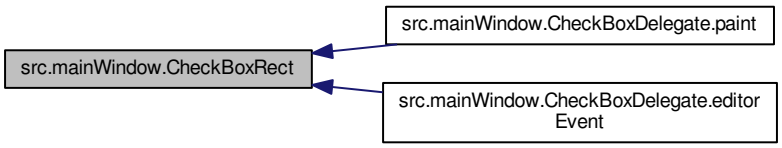
view_item_↩ style_options	des options permettant de décider de la taille d'un rectangle

Renvoie

un QRect dimensionné selon les bonnes options

Définition à la ligne 867 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



6.14.1.2 def src.mainWindow.registerCmd (*cmd, partition*)

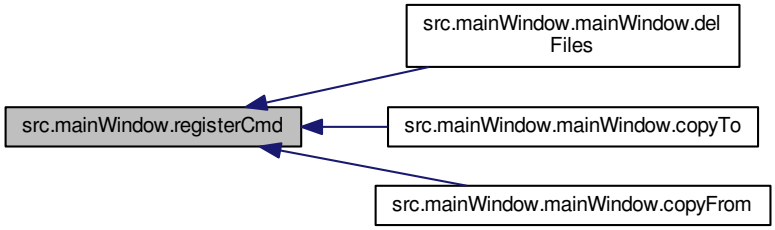
enregistre la commande cmd pour la partition donnée

Paramètres

cmd	une commande pour créer un thread t
partition	une partition

Définition à la ligne 54 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



6.14.2 Documentation des variables

6.14.2.1 dictionary src.mainWindow.activeThreads = {}

Définition à la ligne 42 du fichier mainWindow.py.

6.14.2.2 src.mainWindow.lastCommand = None

Définition à la ligne 46 du fichier mainWindow.py.

6.14.2.3 dictionary src.mainWindow.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier mainWindow.py.

6.14.2.4 dictionary src.mainWindow.pastCommands = {}

Définition à la ligne 45 du fichier mainWindow.py.

6.15 Référence de l'espace de nommage src.marques

6.16 Référence de l'espace de nommage src.mytextbrowser

Classes

— class myTextBrowser
Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe.

Variables

— dictionary licence = {}

6.16.1 Documentation des variables

6.16.1.1 dictionary src.mytextbrowser.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier mytextbrowser.py.

6.17 Référence de l'espace de nommage src.nameAdrive

Classes

— class nameAdriveDialog
un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles

Variables

— dictionary licence = {}

6.17.1 Documentation des variables

6.17.1.1 dictionary src.nameAdrive.licence = {}

Définition à la ligne 3 du fichier nameAdrive.py.

6.18 Référence de l'espace de nommage src.notification

Classes

— class Notification
Une classe pour afficher des notifications à l'écran.

Variables

— dictionary licence = {}
— tuple notif

6.18.1 Documentation des variables

6.18.1.1 dictionary src.notification.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier notification.py.

6.18.1.2 tuple src.notification.notif

Valeur initiale :

```
1 = Notification(app_name="AppliTest",
2                          summary="Notification de test",
3                          body="Voici le corps de la notification",
4                          app_icon="/usr/share/pixmaps/vlc.png",
5                          expire_timeout=7000)
```

Définition à la ligne 74 du fichier notification.py.

6.19 Référence de l'espace de nommage src.ownedUsbDisk

Classes

— class Available
Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires.
— class MainWindow
— class uDisk2
une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle.

Fonctions

— def tattooInDir (mountPoint)
Renvoie le tatouage pour un point de montage donné, quitte à le créer si nécessaire.
— def editRecord
édition de la base de données.
— def print_targets_if_modif (man, obj)

Variables

— dictionary licence = {}
— tuple app = QApplication(sys.argv)
— tuple main = MainWindow()

6.19.1 Documentation des fonctions

6.19.1.1 def src.ownedUsbDisk.editRecord (*owd*, *hint* = " ")

édition de la base de données.

Paramètres

owd	une instance de ownedUsbDisk
hint	chaîne vide par défaut. Peut être le nom de l'ancien propriétaire

Définition à la ligne 69 du fichier ownedUsbDisk.py.

6.19.1.2 def src.ownedUsbDisk.print_targets_if_modif (*man, obj*)

Définition à la ligne 332 du fichier ownedUsbDisk.py.

6.19.1.3 def src.ownedUsbDisk.tattooInDir (*mountPoint*)

Renvoie le tatouage pour un point de montage donné, quitte à le créer si nécessaire.

Paramètres

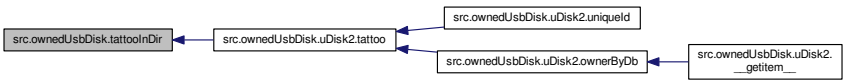
mountPoint	un point de montage de partition

Renvoie

le tatouage

Définition à la ligne 42 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



6.19.2 Documentation des variables

6.19.2.1 tuple src.ownedUsbDisk.app = QApplication(sys.argv)

Définition à la ligne 342 du fichier ownedUsbDisk.py.

6.19.2.2 dictionary src.ownedUsbDisk.licence = {}

Définition à la ligne 3 du fichier ownedUsbDisk.py.

6.19.2.3 tuple src.ownedUsbDisk.main = MainWindow()

Définition à la ligne 343 du fichier ownedUsbDisk.py.

6.20 Référence de l'espace de nommage src.preferences

Classes

— class preferenceWindow

Variables

— dictionary licence = {}

6.20.1 Documentation des variables

6.20.1.1 dictionary src.preferences.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier preferences.py.

6.21 Référence de l'espace de nommage src.scolasync

Fonctions

— def run
Le lancement de l'application.

Variables

— dictionary licence = {}
— string licenceEn
— string licenceFr

6.21.1 Documentation des fonctions

6.21.1.1 def src.scolasync.run (*debugger* = `False`, *callback* = `lambda x: print(x)`)

Le lancement de l'application.

Paramètres

debugger	s'il est vrai, un bouton de débogage est ajouté
callback	une fonction de rappel à un paramètre (qui sera la fenêtre principale, le cas échéant)

Définition à la ligne 147 du fichier scolasync.py.

6.21.2 Documentation des variables

6.21.2.1 dictionary src.scolasync.licence = {}

Définition à la ligne 84 du fichier scolasync.py.

6.21.2.2 string src.scolasync.licenceEn

Valeur initiale :

```
1 = """
2     scolasync version %s:
3
4     a program to manage file transfers between a computer and a collection
5     of USB sticks.
6
7     Copyright (C) 2010-2012 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
8
9     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
10     it under the terms of the GNU General Public License as published by
11     the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
12     (at your option) any later version.
13
```

```
14     This program is distributed in the hope that it will be useful,
15     but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
16     MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.  See the
17     GNU General Public License for more details.
18
19     You should have received a copy of the GNU General Public License
20     along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
21 """
```

Définition à la ligne 85 du fichier scolasync.py.

6.21.2.3 string src.scolasync.licenceFr

Valeur initiale :

```
1 = """
2     scolasync version %s :
3
4     un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un
5     ordinateur et une collection de clés USB.
6
7     Copyright (C) 2010-2012 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
8
9     Ce projet est un logiciel libre : vous pouvez le redistribuer, le
10     modifier selon les terme de la GPL (GNU Public License) dans les
11     termes de la Free Software Foundation concernant la version 3 ou
12     plus de la dite licence.
13
14     Ce programme est fait avec l'espoir qu'il sera utile mais SANS
15     AUCUNE GARANTIE. Lisez la licence pour plus de détails.
16
17     <http://www.gnu.org/licenses/>.
18 """
```

Définition à la ligne 108 du fichier scolasync.py.

6.22 Référence de l'espace de nommage src.sconet

Classes

— class Sconet
Une classe pour travailler avec des données Sconet.

Variables

— dictionary licence = {}
— tuple s = Sconet("../exemples/SCONET_test.xml")

6.22.1 Documentation des variables

6.22.1.1 dictionary src.sconet.licence = {}

Définition à la ligne 3 du fichier sconet.py.

6.22.1.2 tuple src.sconet.s = Sconet("../exemples/SCONET_test.xml")

Définition à la ligne 102 du fichier sconet.py.

6.23 Référence de l'espace de nommage src.test3

Variables

- python3safe = True
- tuple files = os.listdir(".")
- tuple pattern = re.compile(".*\.py$")
- list safe = [ ]
- list notsafe = [ ]
- tuple moduleName = f.replace(".py","")
- tuple module = __import__(moduleName)

6.23.1 Documentation des variables

6.23.1.1 list src.test3.files = os.listdir(".")

Définition à la ligne 8 du fichier test3.py.

6.23.1.2 tuple src.test3.module = __import__(moduleName)

Définition à la ligne 16 du fichier test3.py.

6.23.1.3 tuple src.test3.moduleName = f.replace(".py","")

Définition à la ligne 14 du fichier test3.py.

6.23.1.4 list src.test3.notsafe = [ ]

Définition à la ligne 12 du fichier test3.py.

6.23.1.5 tuple src.test3.pattern = re.compile(".*\.py$")

Définition à la ligne 9 du fichier test3.py.

6.23.1.6 src.test3.python3safe = True

Définition à la ligne 5 du fichier test3.py.

6.23.1.7 list src.test3.safe = [ ]

Définition à la ligne 11 du fichier test3.py.

6.24 Référence de l'espace de nommage src.usbDisk2

Classes

- class Available
  une classe pour représenter la collection des disques USB connectés
- class MainWindow
- class uDisk2
  une classe pour représenter un disque ou une partition.
- class UDisksBackend
  Cette classe a été inspirée par le projet USBcreator.

Fonctions

- def inspectData ()
- def safePath (obj)
  Récupère de façon sûre le path d'une instance de UDisksObjectProxy.
- def fs_size (device)
  Renvoie la taille d'un système de fichier et la place disponible.
- def print_targets_if_modif (man, obj)

Variables

- dictionary licence = {}
- string licence_en
- string dependences = "python3-dbus python3-dbus.mainloop.qt"
- debug = False
  activate debugging ########################
- tuple no_options = GLib.Variant('a{sv}', {})
  la variable suivante a été recopiées à l'aveugle ################ depuis un fichier du projet USBcreator ############################
- tuple not_interesting
  des "chemins" correspondant à des disques non débranchables ########
- tuple app = QApplication(sys.argv)
- tuple main = MainWindow()

6.24.1 Documentation des fonctions

6.24.1.1 def src.usbDisk2.fs_size (*device*)

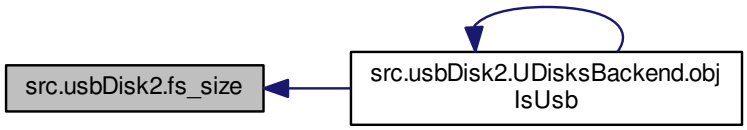
Renvoie la taille d'un système de fichier et la place disponible.

Renvoie

un tuple : taille totale et espace libre

Définition à la ligne 76 du fichier usbDisk2.py.

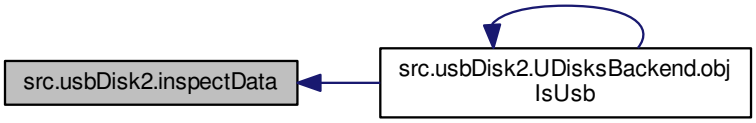
Voici le graphe des appelants de cette fonction :



6.24.1.2 def src.usbDisk2.inspectData ( )

Définition à la ligne 36 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



6.24.1.3 def src.usbDisk2.print_targets_if_modif (*man, obj*)

Définition à la ligne 802 du fichier usbDisk2.py.

6.24.1.4 def src.usbDisk2.safePath (*obj*)

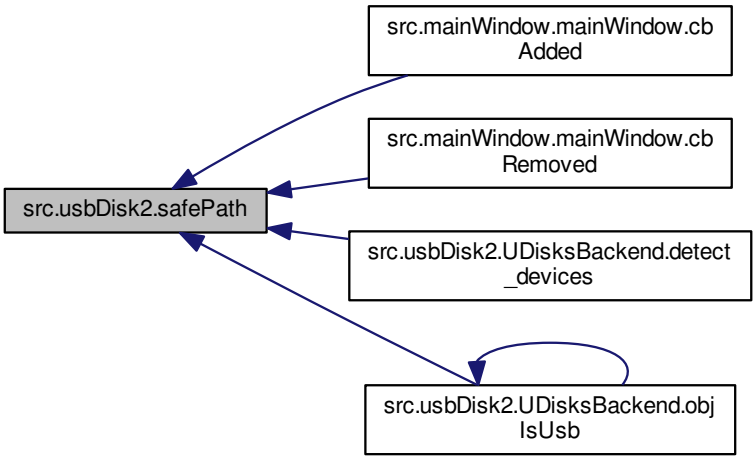
Récupère de façon sûre le path d'une instance de UDisksObjectProxy.

Paramètres

obj	instance de UDisksObjectProxy, ou simple chaine

Définition à la ligne 60 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



6.24.2 Documentation des variables

6.24.2.1 tuple src.usbDisk2.app = QApplication(sys.argv)

Définition à la ligne 809 du fichier usbDisk2.py.

6.24.2.2 src.usbDisk2.debug = False

activate debugging ######################

Définition à la ligne 35 du fichier usbDisk2.py.

6.24.2.3 string src.usbDisk2.dependences = "python3-dbus python3-dbus.mainloop.qt"

Définition à la ligne 26 du fichier usbDisk2.py.

6.24.2.4 dictionary src.usbDisk2.licence = {}

Définition à la ligne 3 du fichier usbDisk2.py.

6.24.2.5 string src.usbDisk2.licence_en

Valeur initiale :

```
1 = """
2     file usbDisk2.py
3     this file is part of the project scolasync. It is a rewrite of
4     usbDisk.py to take in account udisks2.
5
6     Copyright (C) 2014 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
7
8     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
9     it under the terms of the GNU General Public License as published by
10     the Free Software Foundation, either version3 of the License, or
11     (at your option) any later version.
12
13     This program is distributed in the hope that it will be useful,
14     but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
15     MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.  See the
16     GNU General Public License for more details.
17
18     You should have received a copy of the GNU General Public License
19     along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
20 """
```

Définition à la ligne 4 du fichier usbDisk2.py.

6.24.2.6 tuple src.usbDisk2.main = MainWindow()

Définition à la ligne 810 du fichier usbDisk2.py.

6.24.2.7 tuple src.usbDisk2.no_options = GLib.Variant('a{sv}', {})

la variable suivante a été recopiées à l'aveugle ################ depuis un fichier du projet USBcreator ##########################

Définition à la ligne 88 du fichier usbDisk2.py.

6.24.2.8 tuple src.usbDisk2.not_interesting

Valeur initiale :

```
1 = (
2     # boucle
3     '/org/freedesktop/UDisks2/block_devices/loop',
4     # disque raid
5     '/org/freedesktop/UDisks2/block_devices/dm_',
6     # mémoire vive
7     '/org/freedesktop/UDisks2/block_devices/ram',
```

```
8     '/org/freedesktop/UDisks2/block_devices/zram',
9     # disques durs
10     '/org/freedesktop/UDisks2/drives/',
11     )
```

des "chemins" correspondant à des disques non débranchables ########

Définition à la ligne 93 du fichier usbDisk2.py.

6.25 Référence de l'espace de nommage src.usbThread

Classes

- class abstractThreadUSB
  Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements.
- class threadCopyFromUSB
  Classe pour les threads copiant depuis les clés USB.
- class threadCopyToUSB
  Classe pour les threads copiant vers les clés USB.
- class threadDeleteInUSB
  Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB.
- class threadMoveFromUSB
  Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB.
- class ThreadRegister
  Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs.

Fonctions

- def ensureDirExists (destpath)
  force l'existence d'un répertoire, récursivement si nécessaire
- def test_copytree ()
  Teste la fonction copytree.
- def test_copy2 ()
  Teste la copie d'un fichier vers une destination telle qu'elle est pratiquée dans la méthode copytree de abstract↩ ThreadUSB.

Variables

- string licenceEn
- int _threadNumber = 0

6.25.1 Documentation des fonctions

6.25.1.1 def src.usbThread.ensureDirExists (*destpath*)

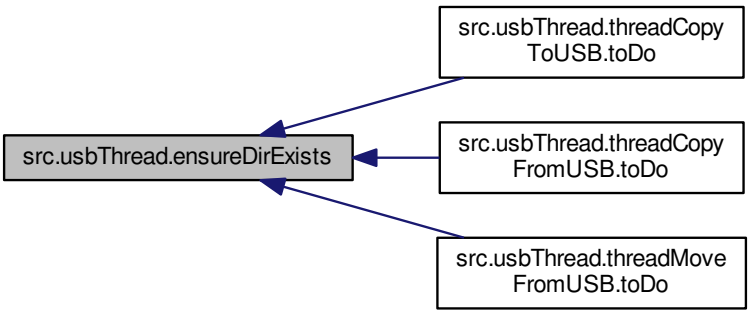
force l'existence d'un répertoire, récursivement si nécessaire

Paramètres

destpath	le chemin de ce répertoire

Définition à la ligne 34 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



6.25.1.2 def src.usbThread.test_copy2 ( )

Teste la copie d'un fichier vers une destination telle qu'elle est pratiquée dans la méthode copytree de abstract↩ ThreadUSB.

Définition à la ligne 592 du fichier usbThread.py.

6.25.1.3 def src.usbThread.test_copytree ( )

Teste la fonction copytree.

Définition à la ligne 575 du fichier usbThread.py.

6.25.2 Documentation des variables

6.25.2.1 int src.usbThread._threadNumber = 0

Définition à la ligne 27 du fichier usbThread.py.

6.25.2.2 string src.usbThread.licenceEn

Valeur initiale :

```
1 = """
2     file usbThread.py
3     this file is part of the project scolasync
4
5     Copyright (C) 2010-2012 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
6
7     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
8     it under the terms of the GNU General Public License as published by
9     the Free Software Foundation, either version3 of the License, or
10     (at your option) any later version.
11
12     This program is distributed in the hope that it will be useful,
13     but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
14     MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.  See the
15     GNU General Public License for more details.
16
17     You should have received a copy of the GNU General Public License
18     along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
19 """
```

Définition à la ligne 3 du fichier usbThread.py.

6.26 Référence de l'espace de nommage src.version

Fonctions

— def major ()
— def minor ()
— def version ()

Variables

— dictionary licence = {}

6.26.1 Documentation des fonctions

6.26.1.1 def src.version.major ( )

Renvoie

le numéro majeur de version

Définition à la ligne 28 du fichier version.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

6.26.1.2 def src.version.minor ( )

Renvoie

le numéro mineur de version

Définition à la ligne 35 du fichier version.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

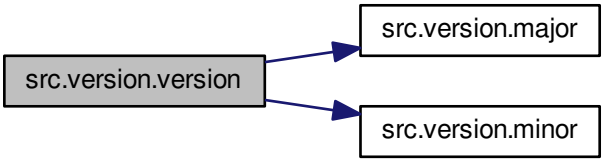
6.26.1.3 def src.version.version ( )

Renvoie

l'identifiant de la version

Définition à la ligne 42 du fichier version.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



6.26.2 Documentation des variables

6.26.2.1 dictionary src.version.licence = {}

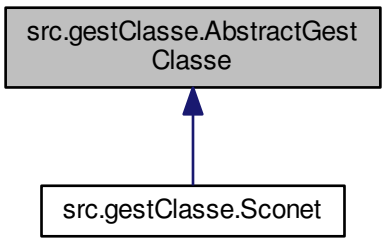
Définition à la ligne 3 du fichier version.py.

Chapitre 7

Documentation des classes

7.1 Référence de la classe src.gestClasse.AbstractGestClasse

Graphe d'héritage de src.gestClasse.AbstractGestClasse :



Fonctions membres publiques

- def __init__ (self, f)
  le constructeur
- def collectClasses (self)
- def elevesDeClasse (self, cl)
- def unique_name (self, el)
- def showable_name (self, el)

7.1.1 Description détaillée

Définition à la ligne 33 du fichier gestClasse.py.

7.1.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.1.2.1 def src.gestClasse.AbstractGestClasse.__init__ (*self, f*)

le constructeur

Paramètres

f	le nom d'un fichier, ou un fichier ouvert en lecture qui contient les données permettant la gestion des classes d'un établissement scolaire

Définition à la ligne 41 du fichier gestClasse.py.

7.1.3 Documentation des fonctions membres

7.1.3.1 def src.gestClasse.AbstractGestClasse.collectClasses (*self*)

Renvoie

une liste de noms de classes d'un établissement scolaire

Définition à la ligne 48 du fichier gestClasse.py.

7.1.3.2 def src.gestClasse.AbstractGestClasse.elevesDeClasse (*self, cl*)

Paramètres

cl	une classe dans un établissement scolaire

Renvoie

une liste d'élèves (sous forme d'objets)

Définition à la ligne 56 du fichier gestClasse.py.

7.1.3.3 def src.gestClasse.AbstractGestClasse.showable_name (*self, el*)

Paramètres

el	un objet élève

Renvoie

une chaîne unicode, pour nommer l'élève

Définition à la ligne 72 du fichier gestClasse.py.

7.1.3.4 def src.gestClasse.AbstractGestClasse.unique_name (*self, el*)

Paramètres

el	un objet élève

Renvoie

une chaîne unicode, unique dans l'établissement

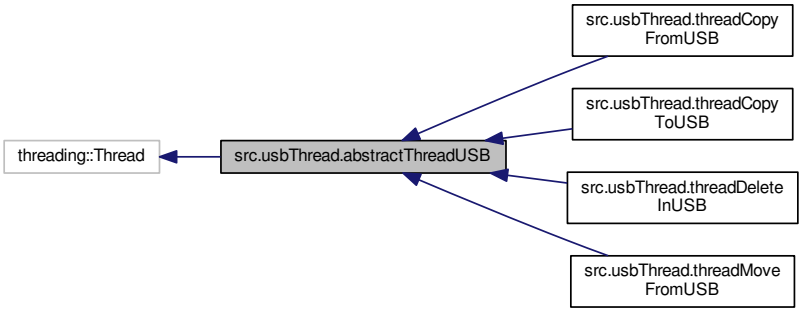
Définition à la ligne 64 du fichier gestClasse.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/gestClasse.py

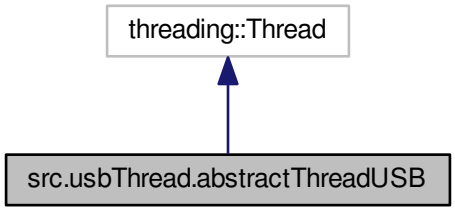
7.2 Référence de la classe src.usbThread.abstractThreadUSB

Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements.

Graphe d'héritage de src.usbThread.abstractThreadUSB :



Graphe de collaboration de src.usbThread.abstractThreadUSB :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers vers une clé USB.
- def run (self)
- def writeToLog (self, msg)
  Écrit un message dans le fichier de journalisation.
- def copytree
  Une version modifiée de shutil.copytree qui accepte que les repertoires destination soient déjà existants.
- def __str__ (self)
  Renvoie une chaîne informative sur le thread.
- def threadType (self)
  information sur le thread.
- def toDo (self, ud, fileList, subdir, dest, logfile)
  La fonction abstraite pour les choses à faire.

Attributs publics

- ud
- fileList
- subdir

— dest
— logfile
— parent

7.2.1 Description détaillée

Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements.

Les classes filles doivent redéfinir la méthode **toDo** : c'est celle qui est démarrée quand le thread est lancé. Cette méthode est appelée dans le contexte « **with** ud.rlock », qui évite que deux threads en même temps ne cherchent à accéder au même média.

Une méthode **copytree** est définie pour remplacer shutils.copytree qui ne fait pas tout à fait l'affaire.

Définition à la ligne 149 du fichier usbThread.py.

7.2.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.2.2.1 def src.usbThread.abstractThreadUSB.__init__ (*self, ud, fileList, subdir, dest* = `None`, *logfile* = `"/dev/null"`, *parent* = `None`)

Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers vers une clé USB.

Paramètres

ud	l'instance uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à traiter
subdir	un sous-répertoire de la clé USB
dest	un répertoire de destination si nécessaire, None par défaut
logfile	un fichier de journalisation, /dev/null par défaut
parent	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 163 du fichier usbThread.py.

7.2.3 Documentation des fonctions membres

7.2.3.1 def src.usbThread.abstractThreadUSB.__str__ (*self*)

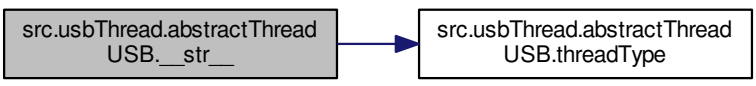
Renvoie une chaîne informative sur le thread.

Renvoie

une chaine donnant des informations sur ce qui va se passer dans le thread qui a été créé.

Définition à la ligne 251 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.2.3.2 def src.usbThread.abstractThreadUSB.copytree (*self*, *src*, *dst*, *symlinks* = `False`, *ignore* = `None`, *erase* = `False`, *errors* = `[]`)

Une version modifiée de shutil.copytree qui accepte que les repertoires destination soient déjà existants.

Cette source dérive de la documentation fournie avec Python 2.7

Paramètres

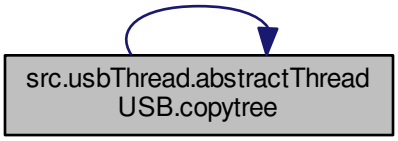
src	un nom de fichier ou de répertoire
dst	un nom de de répertoire (déjà existant ou à créer)
symlinks	vrai si on veut recopier les liens tels quels
ignore	une fonction qui construit une liste de fichiers à ignorer (profil : répertoire, liste de noms de fichiers -> liste de noms de fichiers à ignorer)
erase	s'il est vrai la source est effacée après copie réussie
errors	la liste d'erreurs déjà relevées jusque là

Renvoie

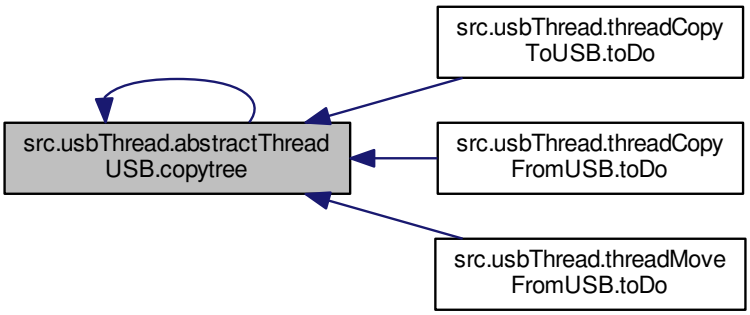
une liste d'erreurs éventuellement relevées, sinon une liste vide

Définition à la ligne 200 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.2.3.3 def src.usbThread.abstractThreadUSB.run (*self*)

Définition à la ligne 174 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.2.3.4 def src.usbThread.abstractThreadUSB.threadType (*self*)

information sur le thread.

Renvoie

une chaîne courte qui informe sur le type de thread

Définition à la ligne 266 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.2.3.5 def src.usbThread.abstractThreadUSB.toDo (*self, ud, fileList, subdir, dest, logfile*)

La fonction abstraite pour les choses à faire.

Paramètres

ud	l'instance uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à traiter
subdir	un sous-répertoire de la clé USB
dest	un répertoire de destination
logfile	un fichier de journalisation

Définition à la ligne 278 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.2.3.6 def src.usbThread.abstractThreadUSB.writeToLog (*self, msg*)

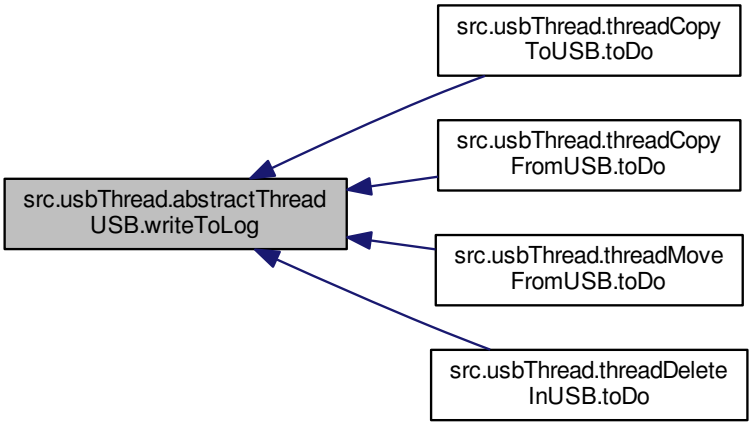
Écrit un message dans le fichier de journalisation.

Paramètres

msg	le message

Définition à la ligne 183 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.2.4 Documentation des données membres

7.2.4.1 src.usbThread.abstractThreadUSB.dest

Définition à la ligne 170 du fichier usbThread.py.

7.2.4.2 src.usbThread.abstractThreadUSB.fileList

Définition à la ligne 168 du fichier usbThread.py.

7.2.4.3 src.usbThread.abstractThreadUSB.logfile

Définition à la ligne 171 du fichier usbThread.py.

7.2.4.4 src.usbThread.abstractThreadUSB.parent

Définition à la ligne 172 du fichier usbThread.py.

7.2.4.5 src.usbThread.abstractThreadUSB.subdir

Définition à la ligne 169 du fichier usbThread.py.

7.2.4.6 src.usbThread.abstractThreadUSB.ud

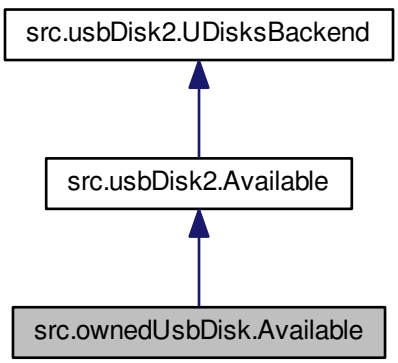
Définition à la ligne 166 du fichier usbThread.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/usbThread.py

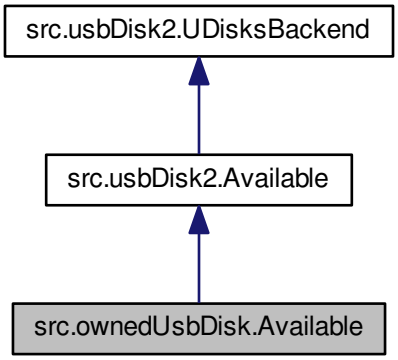
7.3 Référence de la classe src.ownedUsbDisk.Available

Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires.

Graphe d'héritage de src.ownedUsbDisk.Available :



Graphe de collaboration de src.ownedUsbDisk.Available :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur est un proxy pour usbDisk.Available.__init__ qui force la classe de disques à utiliser : en effet ici uDisk désigne ownedUsbDisk.uDisk.
- def finishInit (self)
  Fin de l'initialisation : trouve les propriétaires des disques puis identifie les partitions FAT et les monte.

Attributs publics

- ownerDialog

7.3.1 Description détaillée

Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires.

Les propriétaires sont recensés juste avant le montage des partions FAT.

Définition à la ligne 288 du fichier ownedUsbDisk.py.

7.3.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.3.2.1 def src.ownedUsbDisk.Available.__init__ (*self*, *access* = `"disk"`, *diskClass* = **uDisk2**, *ownerDialog* = `False`)

Le constructeur est un proxy pour usbDisk.Available.__init__ qui force la classe de disques à utiliser : en effet ici uDisk désigne ownedUsbDisk.uDisk.

Paramètres

access	le mode d'accès : 'disk' ou 'firstFat'
diskClass	la classe d'objets à créer pour chaque disque
ownerDialog	vrai si on veut qu'il y ait un dialogue automatique pour déterminer le propriétaire des disques non reconnus

Définition à la ligne 300 du fichier ownedUsbDisk.py.

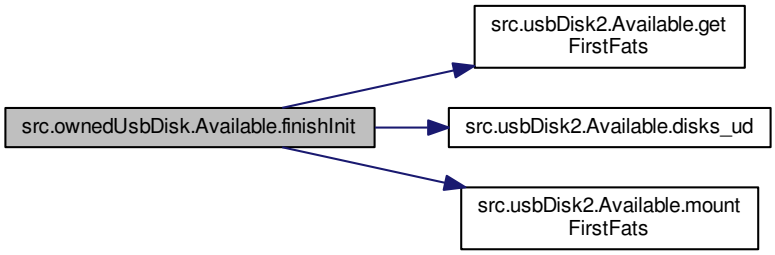
7.3.3 Documentation des fonctions membres

7.3.3.1 def src.ownedUsbDisk.Available.finishInit (*self*)

Fin de l'initialisation : trouve les propriétaires des disques puis identifie les partitions FAT et les monte.

Définition à la ligne 310 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.3.4 Documentation des données membres

7.3.4.1 src.ownedUsbDisk.Available.ownerDialog

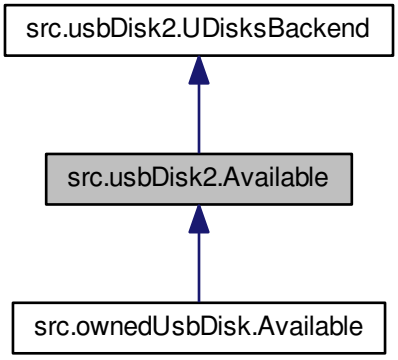
Définition à la ligne 301 du fichier ownedUsbDisk.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/ownedUsbDisk.py

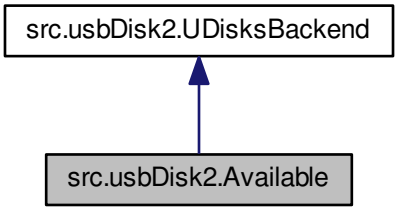
7.4 Référence de la classe src.usbDisk2.Available

une classe pour représenter la collection des disques USB connectés

Graphe d'héritage de src.usbDisk2.Available :



Graphe de collaboration de src.usbDisk2.Available :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def finishInit (self)
  Fin de l'initialisation.
- def mountFirstFats (self)
  fabrique la liste des partitions FAT, monte les partitions FAT si elles ne le sont pas
- def __trunc__ (self)
- def compare (self, other)
  Sert à comparer deux collections de disques, par exemple une collection passée et une collection présente.
- def contains (self, ud)
  Permet de déterminer si un disque est dans la collection.
- def disks (self)
  Récolte les enregistrements de niveau supérieur de self.targets.
- def parts (self, d)
  Récolte les partitions d'un disque.
- def disks_ud (self)
  Récolte les enregistrements de niveau supérieur de self.targets.
- def parts_ud (self, d)
  Récolte les partitions d'un disque.
- def summary (self)

Fournit une représentation imprimable d'un résumé
— def __str__ (self)
Fournit une représentation imprimable.
— def __getitem__ (self, n)
Renvoye le nième disque.
— def __len__ (self)
Renseigne sur la longueur de la collection.
— def getFirstFats (self)
Facilite l'accès aux partitions de type DOS-FAT, et a des effets de bord :
— def hasDev (self, dev)

Attributs publics

— access
— firstFats

7.4.1 Description détaillée

une classe pour représenter la collection des disques USB connectés

les attributs publics sont :
— **access** le type d'accès qu'on veut pour les items
— **targets** la collection de disques USB, organisée en un dictionnaire de disques : les clés sont les disques, qui renvoient à un ensemble de partitions du disque
— **firstFats** une liste composée de la première partion DOS-FAT de chaque disque USB.

Définition à la ligne 592 du fichier usbDisk2.py.

7.4.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.4.2.1 def src.usbDisk2.Available.__init__ (*self*, *access* = "disk", *diskClass* = uDisk2)

Le constructeur.

Paramètres

access	définit le type d'accès souhaité. Par défaut, c'est "disk" c'est à dire qu'on veut la liste des disques USB. Autres valeurs possibles : "firstFat" pour les premières partitions vfat.
diskClass	la classe de disques à créer

Définition à la ligne 602 du fichier usbDisk2.py.

7.4.3 Documentation des fonctions membres

7.4.3.1 def src.usbDisk2.Available.__getitem__ (*self*, *n*)

Renvoye le nième disque.

Le fonctionnement dépend du paramètre self.access

Paramètres

n	un numéro

Renvoie

le nième disque USB connecté sous forme d'instance de uDisk2

Définition à la ligne 730 du fichier usbDisk2.py.

7.4.3.2 def src.usbDisk2.Available.__len__ (*self*)

Renseigne sur la longueur de la collection.

Le fonctionnement dépend du paramètre self.access

Renvoie

la longueur de la collection de disques renvoyée

Définition à la ligne 743 du fichier usbDisk2.py.

7.4.3.3 def src.usbDisk2.Available.__str__ (*self*)

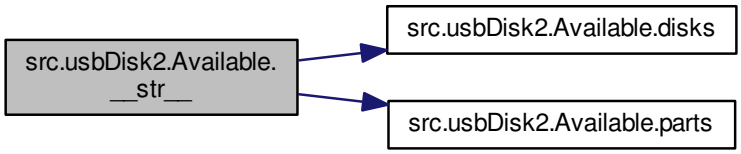
Fournit une représentation imprimable.

Renvoie

une représentation imprimable de la collection

Définition à la ligne 710 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.4.3.4 def src.usbDisk2.Available.__trunc__ (*self*)

Renvoie

le nombre de medias connectés

Définition à la ligne 630 du fichier usbDisk2.py.

7.4.3.5 def src.usbDisk2.Available.compare (*self, other*)

Sert à comparer deux collections de disques, par exemple une collection passée et une collection présente.

Paramètres

other	une instance de Available

Renvoie

vrai si other semble être la même collection de disques USB

Définition à la ligne 640 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.4.3.6 def src.usbDisk2.Available.contains (*self, ud*)

Permet de déterminer si un disque est dans la collection.

Paramètres

ud	une instance de uDisk

Renvoie

vrai si le uDisk ud est dans la collection

Définition à la ligne 650 du fichier usbDisk2.py.

7.4.3.7 def src.usbDisk2.Available.disks (*self*)

Récolte les enregistrements de niveau supérieur de self.targets.

Renvoie

la liste des chemins vers les disque USB détectés

Définition à la ligne 658 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.4.3.8 def src.usbDisk2.Available.disks_ud (*self*)

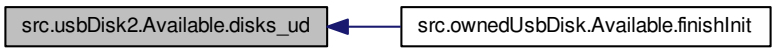
Récolte les enregistrements de niveau supérieur de self.targets.

Renvoie

la liste des objects uDisk2 détectés

Définition à la ligne 675 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

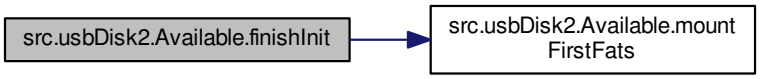


7.4.3.9 def src.usbDisk2.Available.finishInit (*self*)

Fin de l'initialisation.

Définition à la ligne 612 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.4.3.10 def src.usbDisk2.Available.getFirstFats (*self*)

Facilite l'accès aux partitions de type DOS-FAT, et a des effets de bord :

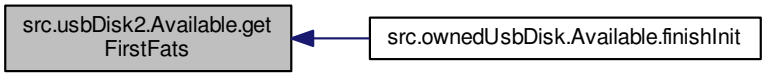
- marque la première vfat dans chaque instance de disque
- construit une liste des chemins uDisk des FATs

Renvoie

une liste de partitions, constituée de la première partition de type FAT de chaque disque USB connecté

Définition à la ligne 758 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.4.3.11 def src.usbDisk2.Available.hasDev (*self, dev*)

Paramètres

dev	un chemin comme /org/freedesktop/UDisks/devices/sdb3

Renvoie

True si la partition est dans la liste des partions disponibles

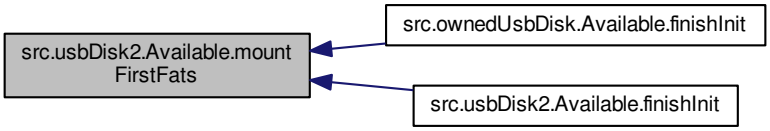
Définition à la ligne 775 du fichier usbDisk2.py.

7.4.3.12 def src.usbDisk2.Available.mountFirstFats (*self*)

fabrique la liste des partitions FAT, monte les partitions FAT si elles ne le sont pas

Définition à la ligne 620 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.4.3.13 def src.usbDisk2.Available.parts (*self, d*)

Récolte les partitions d'un disque.

Paramètres

d	le chemin vers un disque

Renvoie

la liste des partitions de ce disque

Définition à la ligne 667 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.4.3.14 def src.usbDisk2.Available.parts_ud (*self, d*)

Récolte les partitions d'un disque.

Paramètres

d	le chemin vers un disque

Renvoie

la liste des objets uDisk2 qui sont des partitions de ce disque

Définition à la ligne 685 du fichier usbDisk2.py.

7.4.3.15 def src.usbDisk2.Available.summary (*self*)

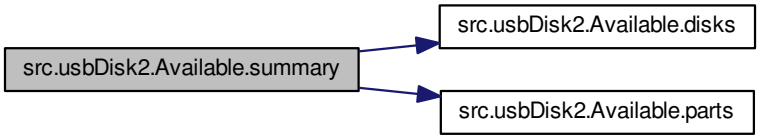
Fournit une représentation imprimable d'un résumé

Renvoie

une représentation imprimable d'un résumé de la collection

Définition à la ligne 693 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.4.4 Documentation des données membres

7.4.4.1 src.usbDisk2.Available.access

Définition à la ligne 604 du fichier usbDisk2.py.

7.4.4.2 src.usbDisk2.Available.firstFats

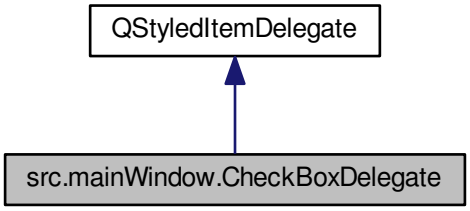
Définition à la ligne 621 du fichier usbDisk2.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

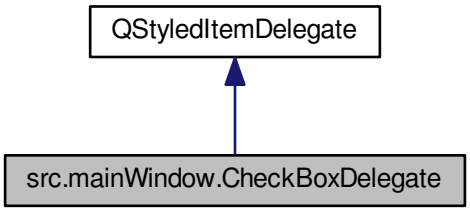
— src/usbDisk2.py

7.5 Référence de la classe src.mainWindow.CheckBoxDelegate

Graphe d'héritage de src.mainWindow.CheckBoxDelegate :



Graphe de collaboration de src.mainWindow.CheckBoxDelegate :



Fonctions membres publiques

- def __init__ (self, parent)
- def paint (self, painter, option, index)
- def editorEvent (self, event, model, option, index)

7.5.1 Description détaillée

Définition à la ligne 873 du fichier mainWindow.py.

7.5.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.5.2.1 def src.mainWindow.CheckBoxDelegate.__init__ (*self, parent*)

Définition à la ligne 874 du fichier mainWindow.py.

7.5.3 Documentation des fonctions membres

7.5.3.1 def src.mainWindow.CheckBoxDelegate.editorEvent (*self, event, model, option, index*)

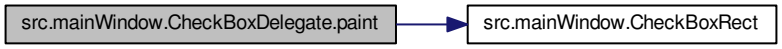
Définition à la ligne 888 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.5.3.2 def src.mainWindow.CheckBoxDelegate.paint (*self, painter, option, index*)

Définition à la ligne 877 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

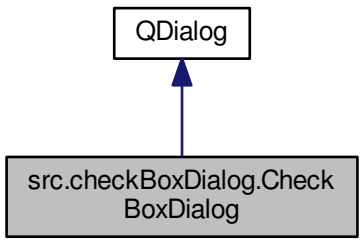


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/mainWindow.py

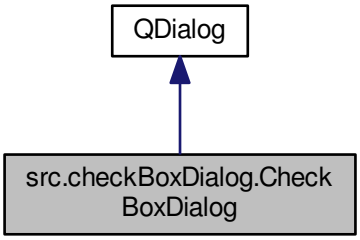
7.6 Référence de la classe src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog

Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application.

Graphe d'héritage de src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog :



Graphe de collaboration de src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def all (self)
  Fait cocher tous les baladeurs.
- def toggle (self)
  Fait inverser tous les boutons.
- def none (self)
  Fait décocher tous les boutons.
- def esc (self)
  termine le dialogue sans rien faire

Attributs publics

- mainWindow
- ui

7.6.1 Description détaillée

Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application.

Définition à la ligne 30 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.6.2.1 def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.__init__ (*self*, *parent* = `None`)

Le constructeur.

Paramètres

parent	un mainWindow, qui est censé contenir des données

Définition à la ligne 36 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.3 Documentation des fonctions membres

7.6.3.1 def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.all (*self*)

Fait cocher tous les baladeurs.

Définition à la ligne 50 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.3.2 def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.esc (*self*)

termine le dialogue sans rien faire

Définition à la ligne 74 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.3.3 def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.none (*self*)

Fait décocher tous les boutons.

Définition à la ligne 66 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.3.4 def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.toggle (*self*)

Fait inverser tous les boutons.

Définition à la ligne 58 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.4 Documentation des données membres

7.6.4.1 src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.mainWindow

Définition à la ligne 38 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.4.2 src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.ui

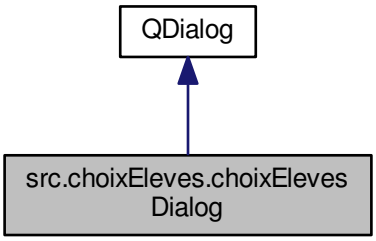
Définition à la ligne 39 du fichier checkBoxDialog.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/checkBoxDialog.py

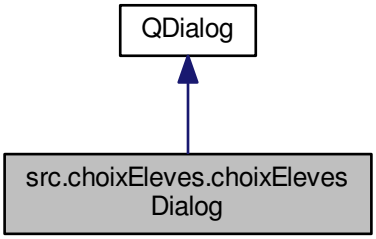
7.7 Référence de la classe src.choixEleves.choixElevesDialog

implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont self.ok, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de self.pop()

Graphe d'héritage de src.choixEleves.choixElevesDialog :



Graphe de collaboration de src.choixEleves.choixElevesDialog :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  le constructeur récupérer des données SCONET
- def fichierEleves (self)
  choisit et ouvre un nouveau fichiers d'élèves
- def connecteGestionnaire
  met en place l'arbre des noms d'élèves
- def checkNum (self, state)
  fonction de rappel utilisée quand on coche/décoche la case pour prendre en compte le numéro
- def replie (self)
  replie toutes les classes du dialogue
- def coche (self)
  coche toutes les cases d'élèves visibles
- def decoche (self)
  décoche toutes les cases d'élèves, visibles ou cachées
- def updateParentIcon (self)
  Met à jour l'icône du bouton d'activation dans l'application parente pour refléter la présence d'éléments dans la liste.
- def addToList (self)
  ajoute les élèves cochés dans la liste (s'ils n'y sont pas déjà)
- def delInList (self)
  retire les élèves de la liste quand ils y sont sélectionnés
- def pop (self)
  renvoie et supprime le premier élément de la liste de noms ; si cette liste est vide, renvoie None
- def itemStrings (self)

— def takeItem (self, item)
retire un item de la liste et le renvoie (pourvu qu'il y existe)
— def valid (self)
Prend acte de la validation.
— def escape (self)
Prend acte de l'abandon ; supprime les éléments de la liste et ferme le dialogue.
— def listeChoix (self)
— def listeUnique_Names (self)

Attributs publics

— ok
— ui
— prefs
— gestionnaire

7.7.1 Description détaillée

implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont self.ok, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de self.pop()

Définition à la ligne 39 du fichier choixEleves.py.

7.7.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.7.2.1 def src.choixEleves.choixElevesDialog.__init__ (*self*, *parent* = None, *gestionnaire* = gestClasse.Sconet)

le constructeur récupérer des données SCONET

Paramètres

parent	le widget parent
gestionnaire	le système censé gérer les données du fichier f

Définition à la ligne 48 du fichier choixEleves.py.

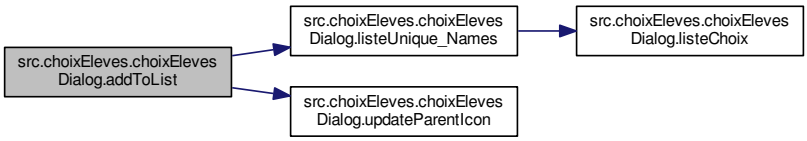
7.7.3 Documentation des fonctions membres

7.7.3.1 def src.choixEleves.choixElevesDialog.addToList (*self*)

ajoute les élèves cochés dans la liste (s'ils n'y sont pas déjà)

Définition à la ligne 154 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.7.3.2 def src.choixEleves.choixElevesDialog.checkNum (*self, state*)

fonction de rappel utilisée quand on coche/décoche la case pour prendre en compte le numéro

Paramètres

state	: l'état coché ou décoché

Définition à la ligne 107 du fichier choixEleves.py.

7.7.3.3 def src.choixEleves.choixElevesDialog.coche (*self*)

coche toutes les cases d'élèves visibles

Définition à la ligne 126 du fichier choixEleves.py.

7.7.3.4 def src.choixEleves.choixElevesDialog.connecteGestionnaire (*self*, *renew* = `False`)

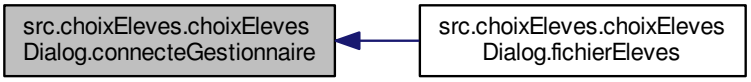
met en place l'arbre des noms d'élèves

Paramètres

renew	vrai si on veut vider tout l'arbre et recommencer

Définition à la ligne 90 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.7.3.5 def src.choixEleves.choixElevesDialog.decoche (*self*)

décoche toutes les cases d'élèves, visibles ou cachées

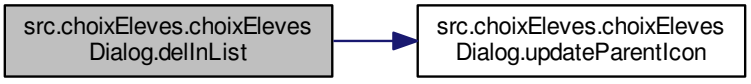
Définition à la ligne 135 du fichier choixEleves.py.

7.7.3.6 def src.choixEleves.choixElevesDialog.delInList (*self*)

retire les élèves de la liste quand ils y sont sélectionnés

Définition à la ligne 165 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.7.3.7 def src.choixEleves.choixElevesDialog.escape (*self*)

Prend acte de l'abandon ; supprime les éléments de la liste et ferme le dialogue.

Définition à la ligne 229 du fichier choixEleves.py.

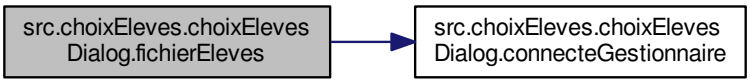
Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.7.3.8 def src.choixEleves.choixElevesDialog.fichierEleves (*self*)

choisit et ouvre un nouveau fichiers d'élèves

Définition à la ligne 75 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.7.3.9 def src.choixEleves.choixElevesDialog.itemStrings (*self*)

Renvoie

une liste des chaînes contenues dans les items

Définition à la ligne 193 du fichier choixEleves.py.

7.7.3.10 def src.choixEleves.choixElevesDialog.listeChoix (*self*)

Renvoie

la liste de QStandardItems sélectionnés

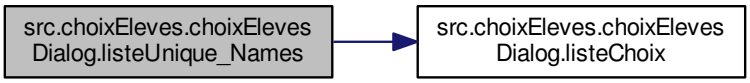
Définition à la ligne 241 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

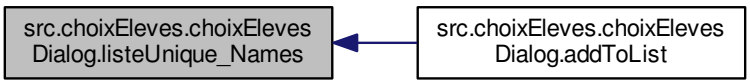
7.7.3.11 def src.choixEleves.choixElevesDialog.listeUnique_Names (*self*)

Définition à la ligne 244 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.7.3.12 def src.choixEleves.choixElevesDialog.pop (*self*)

renvoie et supprime le premier élément de la liste de noms ; si cette liste est vide, renvoie None

Renvoie

un nom pour un baladeur, sinon None

Définition à la ligne 181 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.7.3.13 def src.choixEleves.choixElevesDialog.replie (*self*)

replie toutes les classes du dialogue

Définition à la ligne 118 du fichier choixEleves.py.

7.7.3.14 def src.choixEleves.choixElevesDialog.takeItem (*self, item*)

retire un item de la liste et le renvoie (pourvu qu'il y existe)

Paramètres

une	chaîne donnant le texte d'un item à trouver

Renvoie

un nom pour un baladeur, sinon None

Définition à la ligne 205 du fichier choixEleves.py.

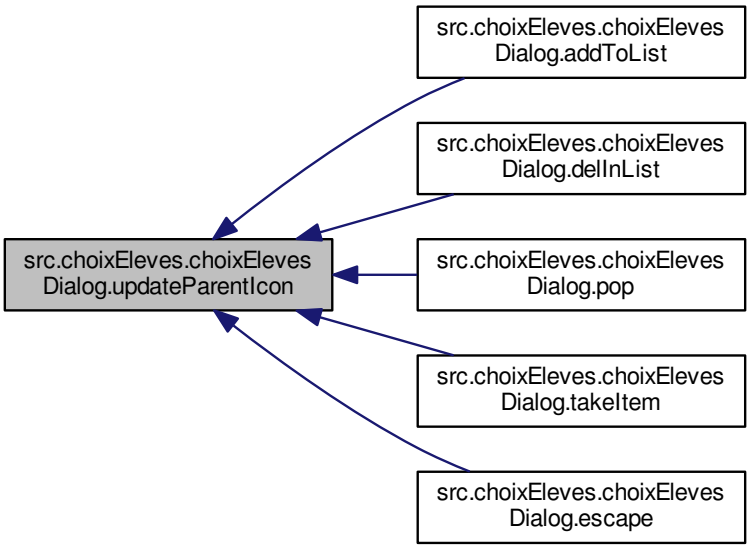
Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.7.3.15 def src.choixEleves.choixElevesDialog.updateParentIcon (*self*)

Met à jour l'icône du bouton d'activation dans l'application parente pour refléter la présence d'éléments dans la liste.

Définition à la ligne 145 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.7.3.16 def src.choixEleves.choixElevesDialog.valid (*self*)

Prend acte de la validation.

Définition à la ligne 219 du fichier choixEleves.py.

7.7.4 Documentation des données membres

7.7.4.1 src.choixEleves.choixElevesDialog.gestionnaire

Définition à la ligne 54 du fichier choixEleves.py.

7.7.4.2 src.choixEleves.choixElevesDialog.ok

Définition à la ligne 50 du fichier choixEleves.py.

7.7.4.3 src.choixEleves.choixElevesDialog.prefs

Définition à la ligne 53 du fichier choixEleves.py.

7.7.4.4 src.choixEleves.choixElevesDialog.ui

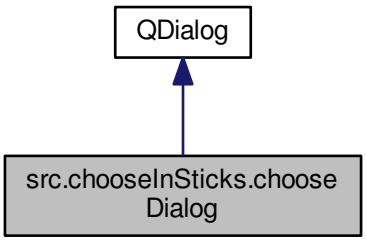
Définition à la ligne 51 du fichier choixEleves.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
- src/choixEleves.py

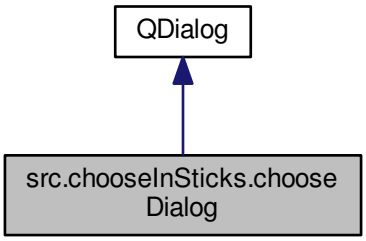
7.8 Référence de la classe src.chooseInSticks.chooseDialog

Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB.

Graphe d'héritage de src.chooseInSticks.chooseDialog :



Graphe de collaboration de src.chooseInSticks.chooseDialog :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def checkValues (self)
  fonction de rappel liée au bouton de validation, vérifie s'il y a bien au moins un fichier ou un répertoire sélectionné
- def listStorages (self)
  Met en place la liste des noms de baladeurs connectés en tenant compte du nom de répertoire de travail et d'un baladeur éventuellement sélectionné dans la fenêtre principale.
- def checkWorkDirs (self)
  met à jour la possibilité de sélectionner les baladeurs dans la liste selon qu'ils ont ou pas un répertoire de travail, puis sélectionne si possible un baladeur, si aucun ne l'était avant.
- def baseDir (self)
- def selectedDiskMountPoint (self)
- def selectedDiskOwner (self)
- def changeWd (self)
  changement du répertoire de travail
- def choose
  Facilite le choix de motifs de fichiers en recherchant dans les clés USB, modifie l'éditeur de ligne de texte et place le fichier choisi dans la liste.
- def choose_dir (self)

Facilite le choix de motifs de répertoires en recherchant dans les clés USB, modifie l'éditeur de ligne de texte et place le répertoire choisi dans la liste.

— def activate (self, item)
Fonction de rappel quand un item de la liste est activé
— def plus (self)
Permet de choisir et d'ajouter un nouveau fichier ou répertoire à supprimer.
— def minus (self)
Permet de retirer de la liste des fichiers à supprimer ceux qu'on a sélectionnés.
— def append (self, path)
Ajoute un chemin avec ou sans jokers à la liste des chemins à supprimer.
— def pathList (self)
renvoie la liste des chemins sélectionnés ; dans le cas de chemins sans jokers (caractères ∗ ou ?), les chemins sont protégés par des guillemets, afin qu'ils soient adaptés à un shell POSIX.

Attributs publics

— mainWindow
— okButton
mise en place des titres personnalisés
— ownedUsbDictionary
peuplement de la zone des noms de baladeurs
— ok

7.8.1 Description détaillée

Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB.

Définition à la ligne 34 du fichier chooseInSticks.py.

7.8.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.8.2.1 def src.chooseInSticks.chooseDialog.__init__ (*self, parent* = `None`, *title1* = `""`, *title2* = `""`, *okPrompt* = `"OK"`)

Le constructeur.

Paramètres

parent	un mainWindow, qui est censé contenir des données telles que parent.workdir, ...
title1	le titre du dialogue
title2	le titre pour la série de fichiers/modèles
okPrompt	le texte du bouton OK

Définition à la ligne 44 du fichier chooseInSticks.py.

7.8.3 Documentation des fonctions membres

7.8.3.1 def src.chooseInSticks.chooseDialog.activate (*self, item*)

Fonction de rappel quand un item de la liste est activé

Paramètres

item	désignation de l'item activé

Définition à la ligne 250 du fichier chooseInSticks.py.

7.8.3.2 def src.chooseInSticks.chooseDialog.append (*self, path*)

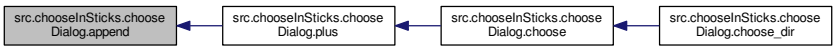
Ajoute un chemin avec ou sans jokers à la liste des chemins à supprimer.

Paramètres

path	le chemin

Définition à la ligne 284 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.8.3.3 def src.chooseInSticks.chooseDialog.baseDir (*self*)

Renvoie

le répertoire à partir duquel on peut commencer à faire un choix de fichier ou de sous-répertoire. Il dépend du baladeur sélectionné s'il y en a un et du nom du répertoire de travail. Si on n'arrive pas à déterminer ce répertoire, renvoie None

Définition à la ligne 161 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

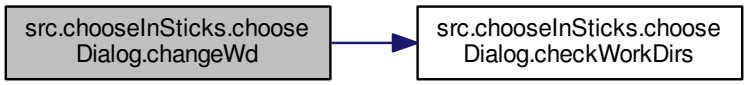
Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.8.3.4 def src.chooseInSticks.chooseDialog.changeWd (*self*)

changement du répertoire de travail

Définition à la ligne 195 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.8.3.5 def src.chooseInSticks.chooseDialog.checkValues (*self*)

fonction de rappel liée au bouton de validation, vérifie s'il y a bien au moins un fichier ou un répertoire sélectionné

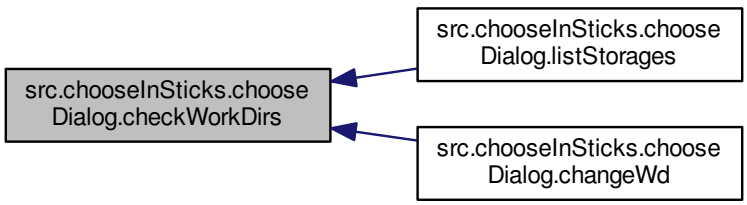
Définition à la ligne 90 du fichier chooseInSticks.py.

7.8.3.6 def src.chooseInSticks.chooseDialog.checkWorkDirs (*self*)

met à jour la possibilité de sélectionner les baladeurs dans la liste selon qu'ils ont ou pas un répertoire de travail, puis sélectionne si possible un baladeur, si aucun ne l'était avant.

Définition à la ligne 120 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.8.3.7 def src.chooseInSticks.chooseDialog.choose (*self, kind* = `"file"`)

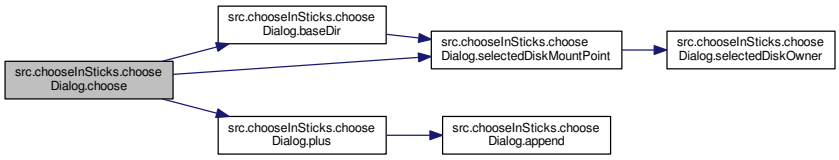
Facilite le choix de motifs de fichiers en recherchant dans les clés USB, modifie l'éditeur de ligne de texte et place le fichier choisi dans la liste.

Paramètres

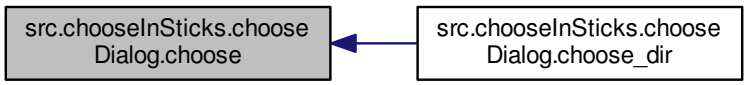
kind	type d'élément à choisir : "file" pour un fichier, "dir" pour un répertoire

Définition à la ligne 208 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

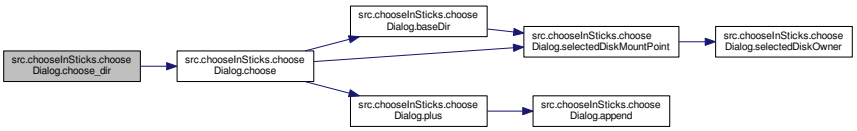


7.8.3.8 def src.chooseInSticks.chooseDialog.choose_dir (*self*)

Facilite le choix de motifs de répertoires en recherchant dans les clés USB, modifie l'éditeur de ligne de texte et place le répertoire choisi dans la liste.

Définition à la ligne 242 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

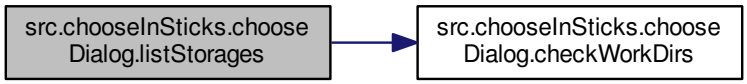


7.8.3.9 def src.chooseInSticks.chooseDialog.listStorages (*self*)

Met en place la liste des noms de baladeurs connectés en tenant compte du nom de répertoire de travail et d'un baladeur éventuellement sélectionné dans la fenêtre principale.

Définition à la ligne 99 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.8.3.10 def src.chooseInSticks.chooseDialog.minus (*self*)

Permet de retirer de la liste des fichiers à supprimer ceux qu'on a sélectionnés.

Définition à la ligne 268 du fichier chooseInSticks.py.

7.8.3.11 def src.chooseInSticks.chooseDialog.pathList (*self*)

renvoie la liste des chemins sélectionnés ; dans le cas de chemins sans jokers (caractères ∗ ou ?), les chemins sont protégés par des guillemets, afin qu'ils soient adaptés à un shell POSIX.

Renvoie

une liste de chemins, sous forme de QStrings

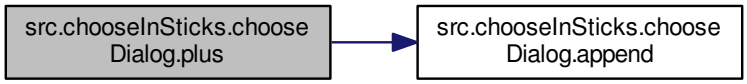
Définition à la ligne 300 du fichier chooseInSticks.py.

7.8.3.12 def src.chooseInSticks.chooseDialog.plus (*self*)

Permet de choisir et d'ajouter un nouveau fichier ou répertoire à supprimer.

Définition à la ligne 258 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

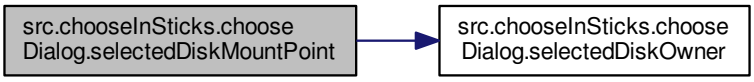
7.8.3.13 def src.chooseInSticks.chooseDialog.selectedDiskMountPoint (*self*)

Renvoie

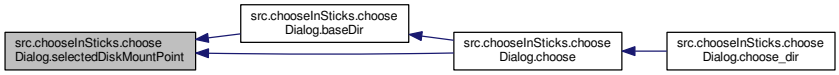
le point de montage du support sélectionné s'il y en a un

Définition à la ligne 172 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



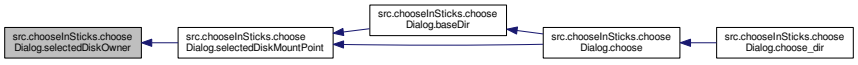
7.8.3.14 def src.chooseInSticks.chooseDialog.selectedDiskOwner (*self*)

Renvoie

le nom du propriétaire du disque sélectionné s'il y en a un, sinon None.

Définition à la ligne 184 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.8.4 Documentation des données membres

7.8.4.1 src.chooseInSticks.chooseDialog.mainWindow

Définition à la ligne 46 du fichier chooseInSticks.py.

7.8.4.2 src.chooseInSticks.chooseDialog.ok

Définition à la ligne 82 du fichier chooseInSticks.py.

7.8.4.3 src.chooseInSticks.chooseDialog.okButton

mise en place des titres personnalisés

mise en place du bouton personnalisé

Définition à la ligne 55 du fichier chooseInSticks.py.

7.8.4.4 src.chooseInSticks.chooseDialog.ownedUsbDictionary

peuplement de la zone des noms de baladeurs

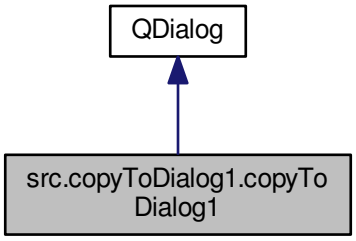
Définition à la ligne 71 du fichier chooseInSticks.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/chooseInSticks.py

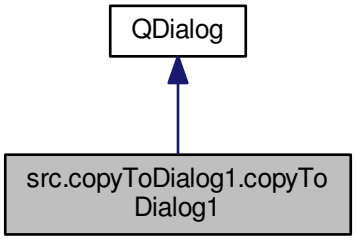
7.9 Référence de la classe src.copyToDialog1.copyToDialog1

Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB.

Graphe d'héritage de src.copyToDialog1.copyToDialog1 :



Graphe de collaboration de src.copyToDialog1.copyToDialog1 :



Fonctions membres publiques

- def changeWd (self)
  changement du répertoire de travail
- def cancel (self)
  L'action provoquée par le bouton d'échappement : fermeture du dialogue.
- def cont (self)
  L'action provoquée par le bouton de continuation : fermeture du dialogue et self.ok devient vrai.
- def setupFromListe (self)
  Met en place un visionneur de fichiers dans la liste source.
- def setFromListeDir (self, directory)
  Choisit un répertoire pour la liste source.
- def cd (self, index)
  Change le répertoire courant si possible.
- def setupToListe (self)
  Met en place un visionneur de fichierspour les fichiers reçus.
- def select (self)
  Ajoute le répertoire ou le fichier sélectionné dans le navigateur de fichiers à la liste de sélections.
- def displaySize (self)
  Affiche la taille de la sélection courante.
- def remove (self)
  Supprime le répertoire ou le fichier sélectionné dans la liste de sélections.
- def selectedList (self)
  Renvoie une liste de répertoires et de fichiers qui ont été sélectionnés pour la copie sur clé USB.

Attributs publics

- mainWindow
- ok

7.9.1 Description détaillée

Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB.

Paramètres

parent	un widget
workdir	un répertoire cible sur les baladeurs

Définition à la ligne 37 du fichier copyToDialog1.py.

7.9.2 Documentation des fonctions membres

7.9.2.1 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.cancel (*self*)

L'action provoquée par le bouton d'échappement : fermeture du dialogue.

Définition à la ligne 74 du fichier copyToDialog1.py.

7.9.2.2 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.cd (*self, index*)

Change le répertoire courant si possible.

Paramètres

ev	un évènement

Définition à la ligne 112 du fichier copyToDialog1.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.9.2.3 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.changeWd (*self*)

changement du répertoire de travail

Définition à la ligne 66 du fichier copyToDialog1.py.

7.9.2.4 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.cont (*self*)

L'action provoquée par le bouton de continuation : fermeture du dialogue et self.ok devient vrai.

Définition à la ligne 82 du fichier copyToDialog1.py.

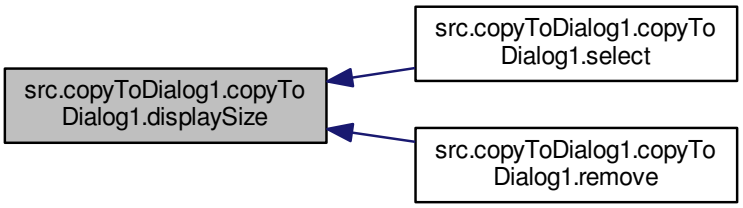
7.9.2.5 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.displaySize (*self*)

Affiche la taille de la sélection courante.

Définition à la ligne 163 du fichier copyToDialog1.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

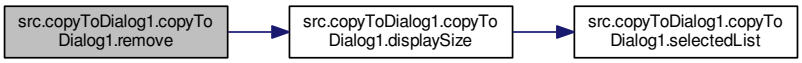


7.9.2.6 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.remove (*self*)

Supprime le répertoire ou le fichier sélectionné dans la liste de sélections.

Définition à la ligne 187 du fichier copyToDialog1.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

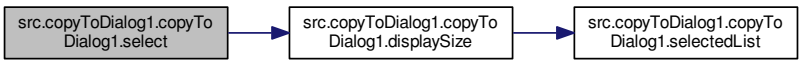


7.9.2.7 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.select (*self*)

Ajoute le répertoire ou le fichier sélectionné dans le navigateur de fichiers à la liste de sélections.

Définition à la ligne 143 du fichier copyToDialog1.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.9.2.8 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.selectedList (*self*)

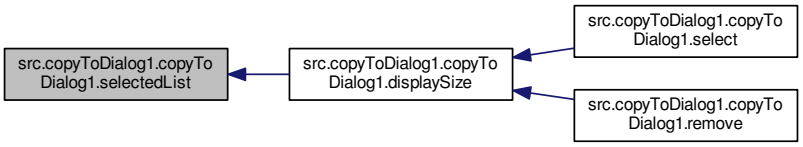
Renvoie une liste de répertoires et de fichiers qui ont été sélectionnés pour la copie sur clé USB.

Renvoie

une liste de QStrings

Définition à la ligne 203 du fichier copyToDialog1.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.9.2.9 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.setFromListeDir (*self, directory*)

Choisit un répertoire pour la liste source.

Paramètres

directory	une instance de QDir

Définition à la ligne 101 du fichier copyToDialog1.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.9.2.10 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.setupFromListe (*self*)

Met en place un visionneur de fichiers dans la liste source.

Définition à la ligne 90 du fichier copyToDialog1.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.9.2.11 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.setupToListe (*self*)

Met en place un visionneur de fichierspour les fichiers reçus.

Définition à la ligne 124 du fichier copyToDialog1.py.

7.9.3 Documentation des données membres

7.9.3.1 src.copyToDialog1.copyToDialog1.mainWindow

Définition à la ligne 45 du fichier copyToDialog1.py.

7.9.3.2 src.copyToDialog1.copyToDialog1.ok

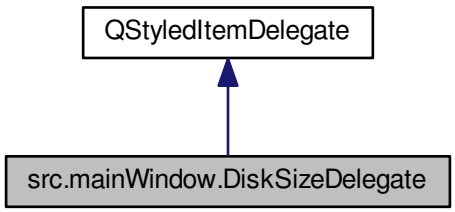
Définition à la ligne 83 du fichier copyToDialog1.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/copyToDialog1.py

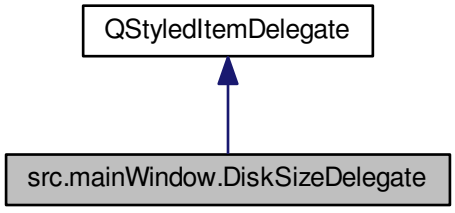
7.10 Référence de la classe src.mainWindow.DiskSizeDelegate

Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur.

Graphe d'héritage de src.mainWindow.DiskSizeDelegate :



Graphe de collaboration de src.mainWindow.DiskSizeDelegate :



Fonctions membres publiques

— def __init__ (self, parent)
— def paint (self, painter, option, index)
— def val2txt (self, val)

7.10.1 Description détaillée

Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur.

Trace un petit secteur représentant la place occupée, puis affiche la place avec l'unité le plus parropriée.

Définition à la ligne 939 du fichier mainWindow.py.

7.10.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.10.2.1 def src.mainWindow.DiskSizeDelegate.__init__ (*self, parent*)

Définition à la ligne 940 du fichier mainWindow.py.

7.10.3 Documentation des fonctions membres

7.10.3.1 def src.mainWindow.DiskSizeDelegate.paint (*self, painter, option, index*)

Définition à la ligne 944 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.10.3.2 def src.mainWindow.DiskSizeDelegate.val2txt (*self, val*)

Renvoie

a string with a value with unit K, M, or G

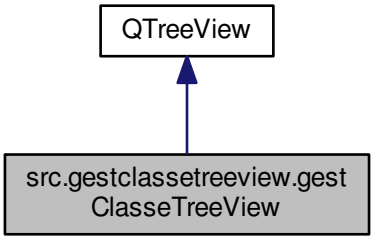
Définition à la ligne 966 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

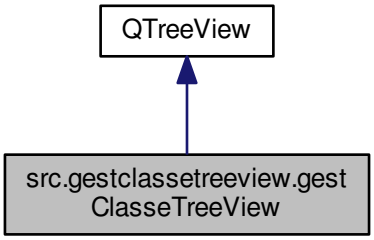
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/mainWindow.py

7.11 Référence de la classe src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView

Graphe d'héritage de src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView :



Graphe de collaboration de src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def connecteGestionnaire
- def expandedItems (self)
- def allItems (self)
- def checkedItems (self)

Attributs publics

- gest
- root

7.11.1 Description détaillée

Définition à la ligne 29 du fichier gestclassetreeview.py.

7.11.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.11.2.1 def src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView.__init__ (*self, parent =* `None`)

Le constructeur.

Paramètres

parent	un parent pour le widget

Définition à la ligne 35 du fichier gestclassetreeview.py.

7.11.3 Documentation des fonctions membres

7.11.3.1 def src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView.allItems (*self*)

Renvoie

la liste de tous les élèves

Définition à la ligne 88 du fichier gestclassetreeview.py.

7.11.3.2 def src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView.checkedItems (*self*)

Renvoie

la liste de tous les élèves sélectionnés

Définition à la ligne 102 du fichier gestclassetreeview.py.

7.11.3.3 def src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView.connecteGestionnaire (*self, fichier, gestionnaire =* **gestClasse.Sconet**, *renew =* `False`)

Paramètres

fichier	le nom d'un fichier, ou un fichier ouvert en lecture, pour récupérer des données SCONET
gestionnaire	un gestionnaire pour exploiter les données du fichier
renew	vrai si on doit tout effacer avant de recommencer

Définition à la ligne 50 du fichier gestclassetreeview.py.

7.11.3.4 def src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView.expandedItems (*self*)

Renvoie

la liste des items non repliés (donc visibles)

Définition à la ligne 73 du fichier gestclassetreeview.py.

7.11.4 Documentation des données membres

7.11.4.1 src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView.gest

Définition à la ligne 37 du fichier gestclassetreeview.py.

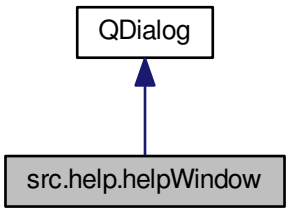
7.11.4.2 src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView.root

Définition à la ligne 40 du fichier gestclassetreeview.py.

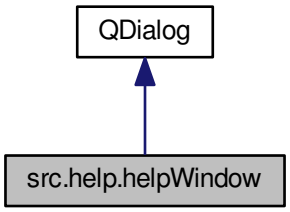
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/gestclassetreeview.py

7.12 Référence de la classe src.help.helpWindow

Graphe d'héritage de src.help.helpWindow :



Graphe de collaboration de src.help.helpWindow :



Fonctions membres publiques

— def __init__
Le constructeur.
— def loadBrowsers (self, dir, locale)
met en place les textes dans les afficheurs, en fonction de la locale.

Attributs publics

— ui

7.12.1 Description détaillée

Définition à la ligne 31 du fichier help.py.

7.12.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.12.2.1 def src.help.helpWindow.__init__ (*self, parent* = `None`)

Le constructeur.

Définition à la ligne 36 du fichier help.py.

7.12.3 Documentation des fonctions membres

7.12.3.1 def src.help.helpWindow.loadBrowsers (*self, dir, locale*)

met en place les textes dans les afficheurs, en fonction de la locale.

le répertoire où sont les textes au format HTML est **dir**.

Paramètres

dir	le répertoire où sont les fichiers HTML
locale	la langue choisie

Définition à la ligne 52 du fichier help.py.

7.12.4 Documentation des données membres

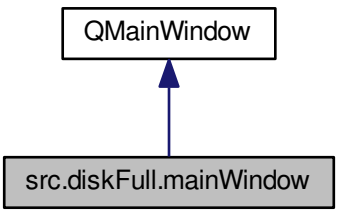
7.12.4.1 src.help.helpWindow.ui

Définition à la ligne 39 du fichier help.py.

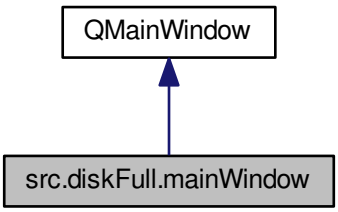
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/help.py

7.13 Référence de la classe src.diskFull.mainWindow

Graphe d'héritage de src.diskFull.mainWindow :



Graphe de collaboration de src.diskFull.mainWindow :



Fonctions membres publiques

— def __init__
Le constructeur.

Attributs publics

— ui
— v
— total
— used

7.13.1 Description détaillée

Définition à la ligne 29 du fichier diskFull.py.

7.13.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.13.2.1 def src.diskFull.mainWindow.__init__ (*self, parent, percent, total* = 0, *used* = 0, *title* = "Disk")

Le constructeur.

Paramètres

parent	un QWidget
percent	un pourcentage de remplissage de disque
total	place totale en kilo-octets
used	place utilisée en kilo-octets
title	le titre pour la fenêtre

Définition à la ligne 39 du fichier diskFull.py.

7.13.3 Documentation des données membres

7.13.3.1 src.diskFull.mainWindow.total

Définition à la ligne 47 du fichier diskFull.py.

7.13.3.2 src.diskFull.mainWindow.ui

Définition à la ligne 43 du fichier diskFull.py.

7.13.3.3 src.diskFull.mainWindow.used

Définition à la ligne 48 du fichier diskFull.py.

7.13.3.4 src.diskFull.mainWindow.v

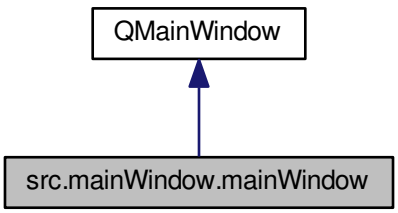
Définition à la ligne 46 du fichier diskFull.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/diskFull.py

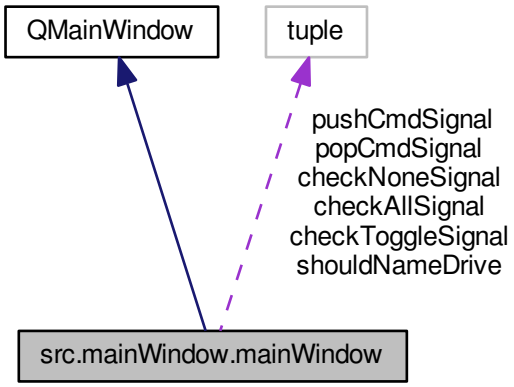
7.14 Référence de la classe src.mainWindow.mainWindow

defines the main window of the application.

Graphe d'héritage de src.mainWindow.mainWindow :



Graphe de collaboration de src.mainWindow.mainWindow :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def setThemedIcon
  Associe une icone à un bouton, dans le thème courant.
- def pushCmd (self, owner, cmd)
  fonction de rappel déclenchée par les threads (au commencement)
- def popCmd (self, owner, cmd)
  fonction de rappel déclenchée par les threads (à la fin)
- def checkModify (self, boolFunc)
- def checkAll (self)
  Coche tous les baladeurs.
- def checkToggle (self)
  Inverse la coche des baladeurs.
- def checkNone (self)
  Décoche tous les baladeurs.
- def namingADrive (self)
  Gère un dialogue pour renommer un baladeur désigné par self.recentConnect.
- def cbAdded (self)
  Renvoie une fonction de rappel pour l'abonnement aux évènements de l'arrière-boutique.
- def cbRemoved (self)
  Renvoie une fonction de rappel pour l'abonnement aux évènements de l'arrière-boutique.
- def deviceAdded (self)
  Fonction de rappel pour un medium ajouté ; se base sur la valeur de self.recentConnect.
- def deviceRemoved (self)
  fonction de rappel pour un medium retiré ; se base sur la valeur de self.recentDisConnect
- def initRedoStuff (self)
  Initialise des données pour le bouton central (refaire/stopper)
- def applyPreferences (self)
  Applique les préférences et les options de ligne de commande.
- def findAllDisks
  Initialisation du catalogue des disques USB connectés, et maintenance de l'interface graphique.
- def changeWd (self, newDir)
  change le répertoire par défaut contenant les fichiers de travail
- def tableClicked (self, idx)
  fonction de rappel pour un double clic sur un élément de la table
- def manageCheckBoxes (self)
  ouvre un dialogue pour permettre de gérer les cases à cocher globalement
- def diskSizeData (self, rowOrDev)
- def diskFromOwner (self, student)
  trouve le disque qui correspond à un propriétaire, ou alors renvoie le premier disque inconnu.

- def editOwner (self, idx)
  Édition du propriétaire d'une clé.
- def setAvailableNames (self, available)
  Met à jour l'icône qui reflète la disponibilité de noms pour renommer automatiquement des baladeurs.
- def updateButtons (self)
  Désactive ou active les flèches selon que l'option correspondante est possible ou non.
- def preference (self)
  lance le dialogue des préférences
- def delFiles (self)
  Lance l'action de supprimer des fichiers ou des répertoires dans les clés USB.
- def copyTo (self)
  Lance l'action de copier vers les clés USB.
- def copyFrom (self)
  Lance l'action de copier depuis les clés USB.
- def redoCmd (self)
  Relance la dernière commande, mais en l'appliquant seulement aux baladeurs nouvellement branchés.
- def namesCmd (self)
  montre le dialogue de choix de nouveaux noms à partir d'un fichier administratif.
- def help (self)
  Affiche le widget d'aide.
- def umount (self)
  Démonte et détache les clés USB affichées.
- def connectTableModel (self, data)
  Connecte le modèle de table à la table.
- def sameDiskData (self, one, two)

Attributs publics

- locale
- ui
- copyfromIcon
- movefromIcon
- namesFullIcon
- namesEmptyIcon
- namesFullTip
- namesEmptyTip
- namesDialog
- recentConnect
- t
- proxy
- operations
- oldThreads
- recentDisConnect
- iconRedo
- iconStop
- redoToolTip
- redoStatusTip
- stopToolTip
- stopStatusTip
- schoolFile
- workdir
- manFileLocation
- mv
- header
- availableNames
- visibleheader
- tm

Attributs publics statiques

- tuple checkAllSignal = pyqtSignal()
  custom signals ########################
- tuple checkToggleSignal = pyqtSignal()
- tuple checkNoneSignal = pyqtSignal()
- tuple shouldNameDrive = pyqtSignal()
- tuple pushCmdSignal = pyqtSignal(str, str)
- tuple popCmdSignal = pyqtSignal(str, str)

7.14.1 Description détaillée

defines the main window of the application.

Définition à la ligne 66 du fichier mainWindow.py.

7.14.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.14.2.1 def src.mainWindow.mainWindow.__init__ (*self, parent, locale* = "fr_FR")

Le constructeur.

Paramètres

parent	un QWidget
locale	la langue de l'application

Définition à la ligne 81 du fichier mainWindow.py.

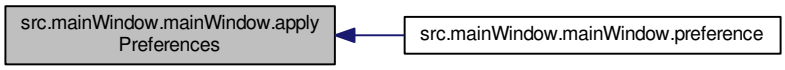
7.14.3 Documentation des fonctions membres

7.14.3.1 def src.mainWindow.mainWindow.applyPreferences (*self*)

Applique les préférences et les options de ligne de commande.

Définition à la ligne 324 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



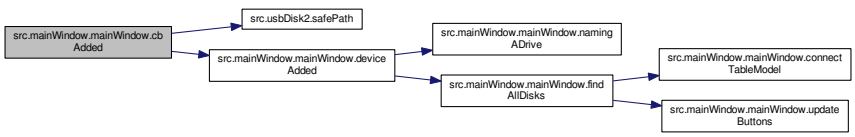
7.14.3.2 def src.mainWindow.mainWindow.cbAdded (*self*)

Renvoie une fonction de rappel pour l'abonnement aux évènements de l'arrière-boutique.

Il s'agit de la fonction pour les disques branchés

Définition à la ligne 259 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



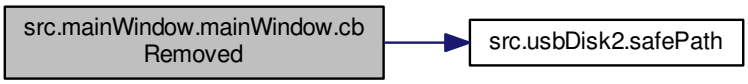
7.14.3.3 def src.mainWindow.mainWindow.cbRemoved (*self*)

Renvoie une fonction de rappel pour l'abonnement aux évènements de l'arrière-boutique.

Il s'agit de la fonction pour les disques débranchés

Définition à la ligne 274 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.14.3.4 def src.mainWindow.mainWindow.changeWd (*self, newDir*)

change le répertoire par défaut contenant les fichiers de travail

Paramètres

newDir	le nouveau nom de répertoire

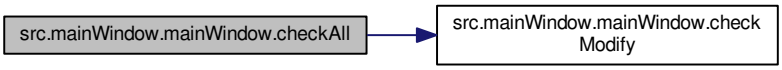
Définition à la ligne 357 du fichier mainWindow.py.

7.14.3.5 def src.mainWindow.mainWindow.checkAll (*self*)

Coche tous les baladeurs.

Définition à la ligne 215 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



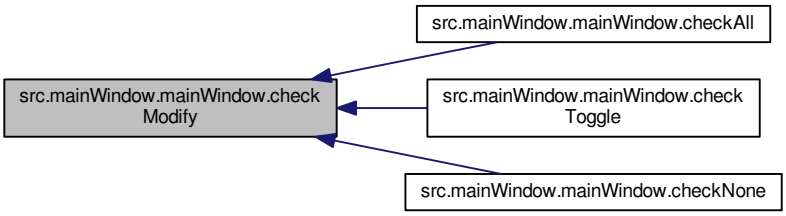
7.14.3.6 def src.mainWindow.mainWindow.checkModify (*self, boolFunc*)

Paramètres

boolfunc	une fonction pour décider du futur état de la coche étant donné l'état antérieur Modifie les coches des baladeurs

Définition à la ligne 202 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

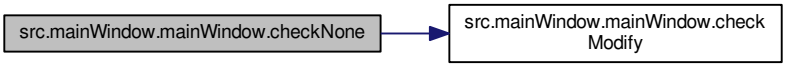


7.14.3.7 def src.mainWindow.mainWindow.checkNone (*self*)

Décoche tous les baladeurs.

Définition à la ligne 229 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

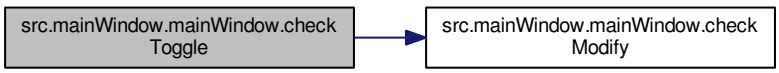


7.14.3.8 def src.mainWindow.mainWindow.checkToggle (*self*)

Inverse la coche des baladeurs.

Définition à la ligne 222 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.14.3.9 def src.mainWindow.mainWindow.connectTableModel (*self, data*)

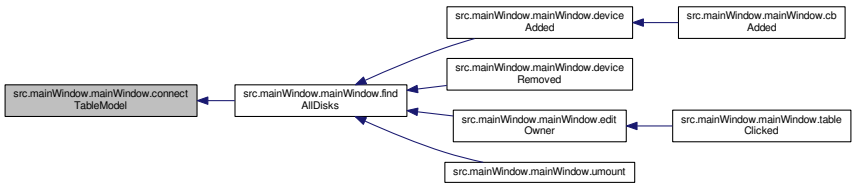
Connecte le modèle de table à la table.

Paramètres

data	les données de la table

Définition à la ligne 728 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.14.3.10 def src.mainWindow.mainWindow.copyFrom (*self*)

Lance l'action de copier depuis les clés USB.

Définition à la ligne 590 du fichier mainWindow.py.

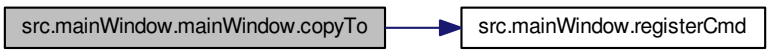
Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.14.3.11 def src.mainWindow.mainWindow.copyTo (*self*)

Lance l'action de copier vers les clés USB.

Définition à la ligne 565 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

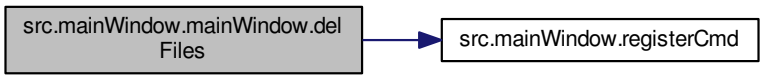


7.14.3.12 def src.mainWindow.mainWindow.delFiles (*self*)

Lance l'action de supprimer des fichiers ou des répertoires dans les clés USB.

Définition à la ligne 530 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

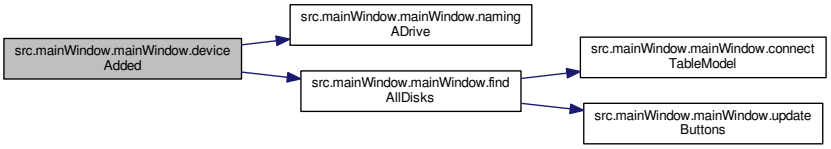


7.14.3.13 def src.mainWindow.mainWindow.deviceAdded (*self*)

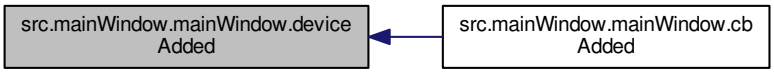
Fonction de rappel pour un medium ajouté ; se base sur la valeur de self.recentConnect.

Définition à la ligne 289 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.14.3.14 def src.mainWindow.mainWindow.deviceRemoved (*self*)

fonction de rappel pour un medium retiré ; se base sur la valeur de self.recentDisConnect

Définition à la ligne 301 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.14.3.15 def src.mainWindow.mainWindow.diskFromOwner (*self, student*)

trouve le disque qui correspond à un propriétaire, ou alors renvoie le premier disque inconnu.

Paramètres

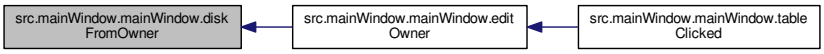
student	le propriétaire du disque

Renvoie

le disque correspondant à l'étudiant

Définition à la ligne 425 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.14.3.16 def src.mainWindow.mainWindow.diskSizeData (*self, rowOrDev*)

Paramètres

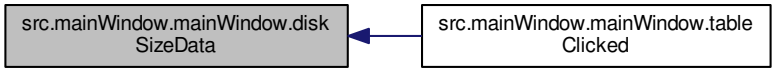
rowOrDev	a row number in the tableView, or a device string

Renvoie

a tuple dev,total,used,remain,pcent,path for the disk in the given row of the tableView (the tuple comes from the command df)

Définition à la ligne 406 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.14.3.17 def src.mainWindow.mainWindow.editOwner (*self, idx*)

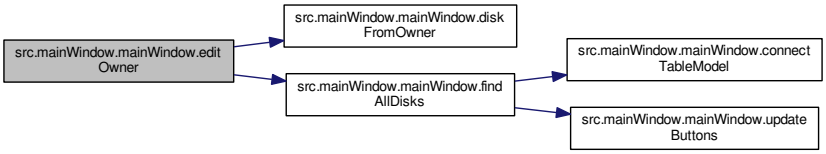
Édition du propriétaire d'une clé.

Paramètres

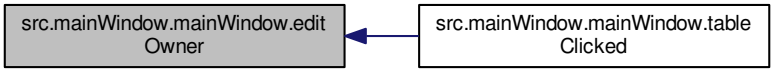
idx	un QModelIndex qui pointe sur le propriétaire d'une clé

Définition à la ligne 442 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.14.3.18 def src.mainWindow.mainWindow.findAllDisks (*self, other =* `None`)

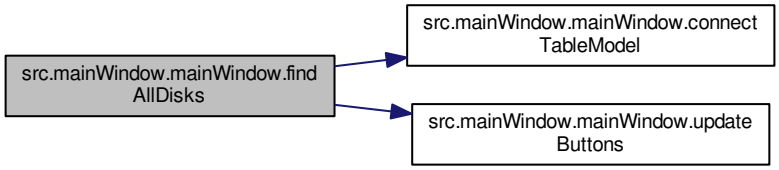
Initialisation du catalogue des disques USB connectés, et maintenance de l'interface graphique.

Paramètres

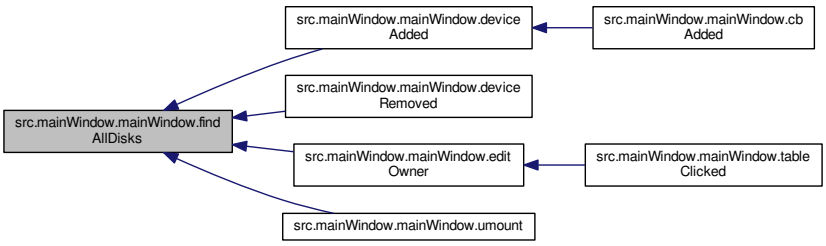
other	un catalogue déjà tout prêt de disques (None par défaut)

Définition à la ligne 340 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.14.3.19 def src.mainWindow.mainWindow.help (*self*)

Affiche le widget d'aide.

Définition à la ligne 693 du fichier mainWindow.py.

7.14.3.20 def src.mainWindow.mainWindow.initRedoStuff (*self*)

Initialise des données pour le bouton central (refaire/stopper)

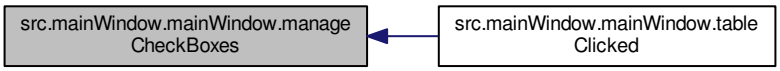
Définition à la ligne 308 du fichier mainWindow.py.

7.14.3.21 def src.mainWindow.mainWindow.manageCheckBoxes (*self*)

ouvre un dialogue pour permettre de gérer les cases à cocher globalement

Définition à la ligne 395 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.14.3.22 def src.mainWindow.mainWindow.namesCmd (*self*)

montre le dialogue de choix de nouveaux noms à partir d'un fichier administratif.

Définition à la ligne 686 du fichier mainWindow.py.

7.14.3.23 def src.mainWindow.mainWindow.namingADrive (*self*)

Gère un dialogue pour renommer un baladeur désigné par self.recentConnect.

Définition à la ligne 237 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.14.3.24 def src.mainWindow.mainWindow.popCmd (*self, owner, cmd*)

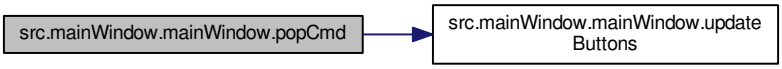
fonction de rappel déclenchée par les threads (à la fin)

Paramètres

owner	le propriétaire du baladeur associé au thread
cmd	la commande shell effectuée sur ce baladeur

Définition à la ligne 177 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

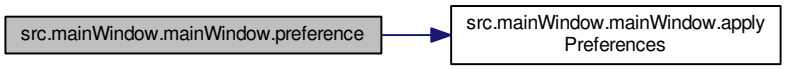


7.14.3.25 def src.mainWindow.mainWindow.preference (*self*)

lance le dialogue des préférences

Définition à la ligne 516 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.14.3.26 def src.mainWindow.mainWindow.pushCmd (*self, owner, cmd*)

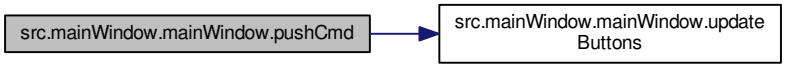
fonction de rappel déclenchée par les threads (au commencement)

Paramètres

owner	le propriétaire du baladeur associé au thread
cmd	la commande shell effectuée sur ce baladeur

Définition à la ligne 162 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.14.3.27 def src.mainWindow.mainWindow.redoCmd (*self*)

Relance la dernière commande, mais en l'appliquant seulement aux baladeurs nouvellement branchés.

Définition à la ligne 655 du fichier mainWindow.py.

7.14.3.28 def src.mainWindow.mainWindow.sameDiskData (*self, one, two*)

Renvoie

True si les ensembles de uniqueId de one et two sont identiques

Définition à la ligne 747 du fichier mainWindow.py.

7.14.3.29 def src.mainWindow.mainWindow.setAvailableNames (*self, available*)

Met à jour l'icône qui reflète la disponibilité de noms pour renommer automatiquement des baladeurs.

Paramètres

available	vrai s'il y a des noms disponibles pour renommer des baladeurs.

Définition à la ligne 456 du fichier mainWindow.py.

7.14.3.30 def src.mainWindow.mainWindow.setThemedIcon (*self, button, name, default* = `None`)

Associe une icone à un bouton, dans le thème courant.

Paramètres

button	le bouton à décorer
name	le nom de l'icone
default	un fichier PNG ; si rien n'est donné, il aura comme valeur par défaut "images/icons32/"+name+".png"

Renvoie

l'objet de type QIcon qui a été associé au bouton

Définition à la ligne 147 du fichier mainWindow.py.

7.14.3.31 def src.mainWindow.mainWindow.tableClicked (*self, idx*)

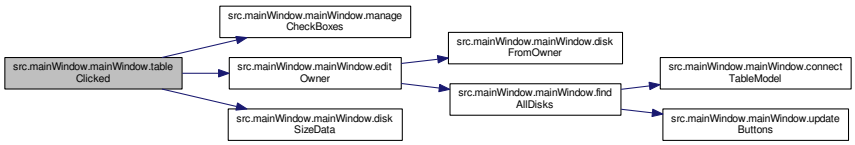
fonction de rappel pour un double clic sur un élément de la table

Paramètres

idx	un QModelIndex

Définition à la ligne 366 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.14.3.32 def src.mainWindow.mainWindow.umount (*self*)

Démonte et détache les clés USB affichées.

Définition à la ligne 702 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

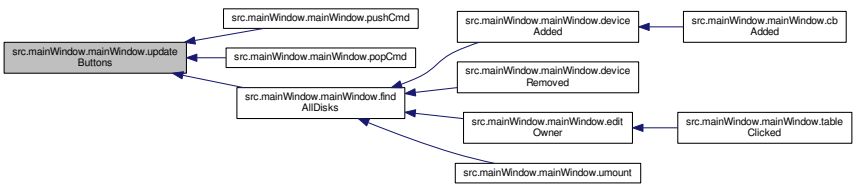
7.14.3.33 def src.mainWindow.mainWindow.updateButtons (*self*)

Désactive ou active les flèches selon que l'option correspondante est possible ou non.

Pour les flèches : ça aurait du sens de préparer une opération de copie avant même de brancher des clés, donc on les active. Par contre démonter les clés quand elles sont absentes ça n'a pas d'utilité. Change l'icône du dialogue des noms selon qu'il reste ou non des noms disponibles dans le dialogue des noms.

Définition à la ligne 478 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.14.4 Documentation des données membres

7.14.4.1 src.mainWindow.mainWindow.availableNames

Définition à la ligne 457 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.2 tuple src.mainWindow.mainWindow.checkAllSignal = pyqtSignal() [static]

custom signals ########################

Définition à la ligne 68 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.3 tuple src.mainWindow.mainWindow.checkNoneSignal = pyqtSignal() [static]

Définition à la ligne 70 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.4 tuple src.mainWindow.mainWindow.checkToggleSignal = pyqtSignal() [static]

Définition à la ligne 69 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.5 src.mainWindow.mainWindow.copyfromIcon

Définition à la ligne 90 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.6 src.mainWindow.mainWindow.header

Définition à la ligne 330 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.7 src.mainWindow.mainWindow.iconRedo

Définition à la ligne 310 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.8 src.mainWindow.mainWindow.iconStop

Définition à la ligne 312 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.9 src.mainWindow.mainWindow.locale

Définition à la ligne 84 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.10 src.mainWindow.mainWindow.manFileLocation

Définition à la ligne 328 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.11 src.mainWindow.mainWindow.movefromIcon

Définition à la ligne 91 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.12 src.mainWindow.mainWindow.mv

Définition à la ligne 329 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.13 src.mainWindow.mainWindow.namesDialog

Définition à la ligne 105 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.14 src.mainWindow.mainWindow.namesEmptyIcon

Définition à la ligne 102 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.15 src.mainWindow.mainWindow.namesEmptyTip

Définition à la ligne 104 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.16 src.mainWindow.mainWindow.namesFullIcon

Définition à la ligne 101 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.17 src.mainWindow.mainWindow.namesFullTip

Définition à la ligne 103 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.18 src.mainWindow.mainWindow.oldThreads

Définition à la ligne 117 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.19 src.mainWindow.mainWindow.operations

Définition à la ligne 116 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.20 tuple src.mainWindow.mainWindow.popCmdSignal = pyqtSignal(str, str) [static]

Définition à la ligne 73 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.21 src.mainWindow.mainWindow.proxy

Définition à la ligne 111 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.22 tuple src.mainWindow.mainWindow.pushCmdSignal = pyqtSignal(str, str) [static]

Définition à la ligne 72 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.23 src.mainWindow.mainWindow.recentConnect

Définition à la ligne 106 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.24 src.mainWindow.mainWindow.recentDisConnect

Définition à la ligne 279 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.25 src.mainWindow.mainWindow.redoStatusTip

Définition à la ligne 316 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.26 src.mainWindow.mainWindow.redoToolTip

Définition à la ligne 315 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.27 src.mainWindow.mainWindow.schoolFile

Définition à la ligne 326 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.28 tuple src.mainWindow.mainWindow.shouldNameDrive = pyqtSignal() [static]

Définition à la ligne 71 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.29 src.mainWindow.mainWindow.stopStatusTip

Définition à la ligne 318 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.30 src.mainWindow.mainWindow.stopToolTip

Définition à la ligne 317 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.31 src.mainWindow.mainWindow.t

Définition à la ligne 110 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.32 src.mainWindow.mainWindow.tm

Définition à la ligne 735 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.33 src.mainWindow.mainWindow.ui

Définition à la ligne 86 du fichier mainWindow.py.

7.14.4.34 src.mainWindow.mainWindow.visibleheader

Définition à la ligne 729 du fichier mainWindow.py.

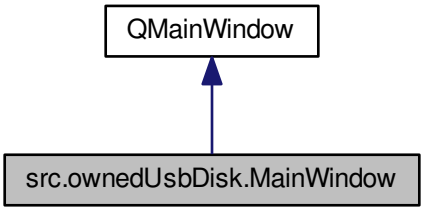
7.14.4.35 src.mainWindow.mainWindow.workdir

Définition à la ligne 327 du fichier mainWindow.py.

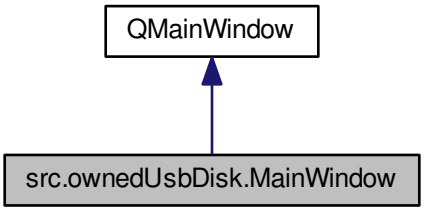
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/mainWindow.py

7.15 Référence de la classe src.ownedUsbDisk.MainWindow

Graphe d'héritage de src.ownedUsbDisk.MainWindow :



Graphe de collaboration de src.ownedUsbDisk.MainWindow :



Fonctions membres publiques

— def __init__ (self)

7.15.1 Description détaillée

Définition à la ligne 321 du fichier ownedUsbDisk.py.

7.15.2 Documentation des constructeurs et destructeur

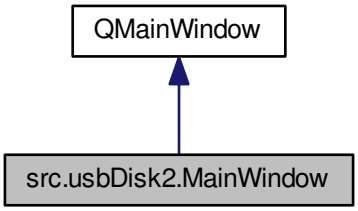
7.15.2.1 def src.ownedUsbDisk.MainWindow.__init__ (*self*)

Définition à la ligne 322 du fichier ownedUsbDisk.py.

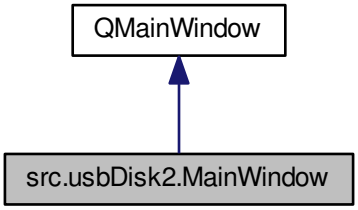
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/ownedUsbDisk.py

7.16 Référence de la classe src.usbDisk2.MainWindow

Graphe d'héritage de src.usbDisk2.MainWindow :



Graphe de collaboration de src.usbDisk2.MainWindow :



Fonctions membres publiques

— def __init__ (self)

7.16.1 Description détaillée

Définition à la ligne 790 du fichier usbDisk2.py.

7.16.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.16.2.1 def src.usbDisk2.MainWindow.__init__ (*self*)

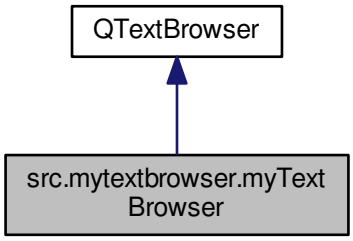
Définition à la ligne 791 du fichier usbDisk2.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/usbDisk2.py

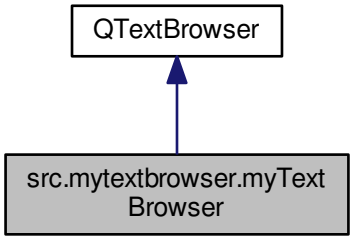
7.17 Référence de la classe src.mytextbrowser.myTextBrowser

Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe.

Graphe d'héritage de src.mytextbrowser.myTextBrowser :



Graphe de collaboration de src.mytextbrowser.myTextBrowser :



Fonctions membres publiques

- def setSource (self, url)
  lance Firefox en tâche de fond.
- def setHtml (self, url)
  lien vers la méthode setSource originale

7.17.1 Description détaillée

Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe.

Définition à la ligne 33 du fichier mytextbrowser.py.

7.17.2 Documentation des fonctions membres

7.17.2.1 def src.mytextbrowser.myTextBrowser.setHtml (*self, url*)

lien vers la méthode setSource originale

Paramètres

url	l'adresse à ouvrir.

Définition à la ligne 47 du fichier mytextbrowser.py.

7.17.2.2 def src.mytextbrowser.myTextBrowser.setSource (*self, url*)

lance Firefox en tâche de fond.

Paramètres

url	l'adresse à ouvrir.

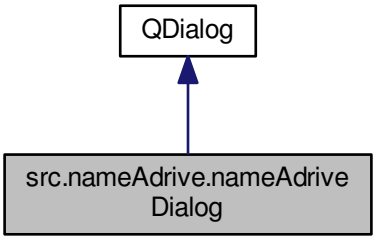
Définition à la ligne 39 du fichier mytextbrowser.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/mytextbrowser.py

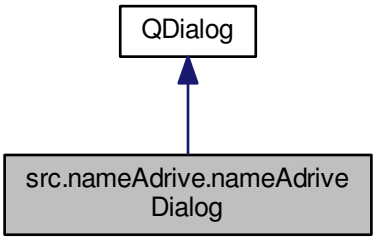
7.18 Référence de la classe src.nameAdrive.nameAdriveDialog

un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles

Graphe d'héritage de src.nameAdrive.nameAdriveDialog :



Graphe de collaboration de src.nameAdrive.nameAdriveDialog :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def makeSelection (self)
  Si l'ancien nom commence par un numéro, sélectionne le premier élément de la liste commençant par le même, sinon sélectionne le tout premier élément de la liste.
- def selectionChanged (self)
  fonction de rappel quand la sélection change dans la liste ; recopie l'élément sélectionné comme nouveau nom de baladeur
- def ok (self)
  fonction de rappel quand l'utilisateur valide le choix
- def esc (self)
  fonction de rappel quand l'utilisateur cherche à échapper au choix

Attributs publics

- oldName
- nameList
- tattoo
- ui
- numPattern

7.18.1 Description détaillée

un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles

Définition à la ligne 35 du fichier nameAdrive.py.

7.18.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.18.2.1 def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.__init__ (*self, parent* = `None`, *oldName* = `""`, *nameList* = `[]`, *driveIdent* = `None`)

Le constructeur.

Paramètres

parent	le widget parent
oldName	le nom précédent du baladeur
nameList	une liste de noms disponibles
driveIdent	identité d'un baladeur sous forme d'un triplet (stickId, Uuid, Tattoo)

Définition à la ligne 45 du fichier nameAdrive.py.

7.18.3 Documentation des fonctions membres

7.18.3.1 def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.esc (*self*)

fonction de rappel quand l'utilisateur cherche à échapper au choix

Définition à la ligne 112 du fichier nameAdrive.py.

7.18.3.2 def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.makeSelection (*self*)

Si l'ancien nom commence par un numéro, sélectionne le premier élément de la liste commençant par le même, sinon sélectionne le tout premier élément de la liste.

Définition à la ligne 68 du fichier nameAdrive.py.

7.18.3.3 def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.ok (*self*)

fonction de rappel quand l'utilisateur valide le choix

Définition à la ligne 99 du fichier nameAdrive.py.

7.18.3.4 def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.selectionChanged (*self*)

fonction de rappel quand la sélection change dans la liste ; recopie l'élément sélectionné comme nouveau nom de baladeur

Définition à la ligne 88 du fichier nameAdrive.py.

7.18.4 Documentation des données membres

7.18.4.1 src.nameAdrive.nameAdriveDialog.nameList

Définition à la ligne 48 du fichier nameAdrive.py.

7.18.4.2 src.nameAdrive.nameAdriveDialog.numPattern

Définition à la ligne 56 du fichier nameAdrive.py.

7.18.4.3 src.nameAdrive.nameAdriveDialog.oldName

Définition à la ligne 47 du fichier nameAdrive.py.

7.18.4.4 src.nameAdrive.nameAdriveDialog.tattoo

Définition à la ligne 50 du fichier nameAdrive.py.

7.18.4.5 src.nameAdrive.nameAdriveDialog.ui

Définition à la ligne 51 du fichier nameAdrive.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
- src/nameAdrive.py

7.19 Référence de la classe src.notification.Notification

Une classe pour afficher des notifications à l'écran.

Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def notify (self)

Attributs publics

- app_name
- replaces_id
- app_icon

— summary
— body
— actions
— hints
— expire_timeout
— interface

7.19.1 Description détaillée

Une classe pour afficher des notifications à l'écran.

Doit fonctionner avec tous les gestionnaires de bureau qui adhèrent aux standards de freedesktop.org. Cette classe est basée sur la documentation disponible à http://www.galago-project.org/specs/notification/0.9/x408.html

Définition à la ligne 36 du fichier notification.py.

7.19.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.19.2.1 def src.notification.Notification.__init__ (*self*, *app_name* = " ", *replaces_id* = 0, *app_icon* = " ", *summary* = " ", *body* = " ", *actions* = [], *hints* = {}, *expire_timeout* = 1000)

Le constructeur.

Paramètres

app_name	nom d'une application, valeur par défaut =""
replaces_id	identifiant d'une notification à remplacer valeur par défaut=0
app_icon	nom d'un fichier servant pour l'icône valeur par défaut=""
summary	description brève de la notification valeur par défaut =""
body	le texte de la notification, valeur pa défaut=""
actions	une liste de paires représeantant des actions, valeur par défaut=[]
hints	un dictionnaire de suggestions, valeur par défaut={},
expire_timeout	durée maximale d'affichage en millisecondes, valeur par défaut=1000

Définition à la ligne 52 du fichier notification.py.

7.19.3 Documentation des fonctions membres

7.19.3.1 def src.notification.Notification.notify (*self*)

Définition à la ligne 69 du fichier notification.py.

7.19.4 Documentation des données membres

7.19.4.1 src.notification.Notification.actions

Définition à la ligne 58 du fichier notification.py.

7.19.4.2 src.notification.Notification.app_icon

Définition à la ligne 55 du fichier notification.py.

7.19.4.3 src.notification.Notification.app_name

Définition à la ligne 53 du fichier notification.py.

7.19.4.4 src.notification.Notification.body

Définition à la ligne 57 du fichier notification.py.

7.19.4.5 src.notification.Notification.expire_timeout

Définition à la ligne 60 du fichier notification.py.

7.19.4.6 src.notification.Notification.hints

Définition à la ligne 59 du fichier notification.py.

7.19.4.7 src.notification.Notification.interface

Définition à la ligne 65 du fichier notification.py.

7.19.4.8 src.notification.Notification.replaces_id

Définition à la ligne 54 du fichier notification.py.

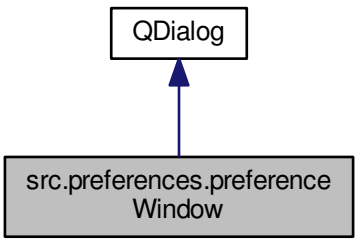
7.19.4.9 src.notification.Notification.summary

Définition à la ligne 56 du fichier notification.py.

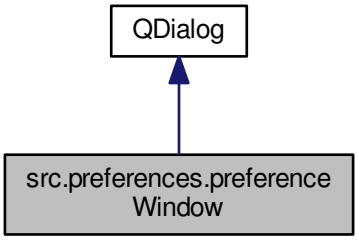
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/notification.py

7.20 Référence de la classe src.preferences.preferenceWindow

Graphe d'héritage de src.preferences.preferenceWindow :



Graphe de collaboration de src.preferences.preferenceWindow :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def enableDelay (self, state)
  active ou désactive le glisseur pour modifier le délai de rafraichissement
- def updateRefreshLabel (self, val)
  Met à jour l'affichage de la valeur du délai de rafraichissement.
- def values (self)
- def setValues (self, prefs)
  Met en place les préférences dans le dialogue.

Attributs publics

- ui

7.20.1 Description détaillée

Définition à la ligne 28 du fichier preferences.py.

7.20.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.20.2.1 def src.preferences.preferenceWindow.__init__ (*self, parent* = `None`)

Le constructeur.

Définition à la ligne 33 du fichier preferences.py.

7.20.3 Documentation des fonctions membres

7.20.3.1 def src.preferences.preferenceWindow.enableDelay (*self, state*)

active ou désactive le glisseur pour modifier le délai de rafraichissement

Paramètres

state	l'état coché ou décoché de la boîte qui contrôle le rafraichissement

Définition à la ligne 44 du fichier preferences.py.

7.20.3.2 def src.preferences.preferenceWindow.setValues (*self, prefs*)

Met en place les préférences dans le dialogue.

Paramètres

prefs	un dictionnaire de préférences

Définition à la ligne 76 du fichier preferences.py.

7.20.3.3 def src.preferences.preferenceWindow.updateRefreshLabel (*self, val*)

Met à jour l'affichage de la valeur du délai de rafraichissement.

Paramètres

val	un nombre entier qui exprime le délai en secondes

Définition à la ligne 52 du fichier preferences.py.

7.20.3.4 def src.preferences.preferenceWindow.values (*self*)

Renvoie

un dictionnaire de préférences

Définition à la ligne 62 du fichier preferences.py.

7.20.4 Documentation des données membres

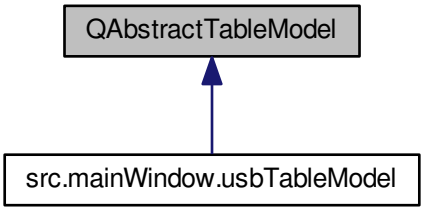
7.20.4.1 src.preferences.preferenceWindow.ui

Définition à la ligne 36 du fichier preferences.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/preferences.py

7.21 Référence de la classe QAbstractTableModel

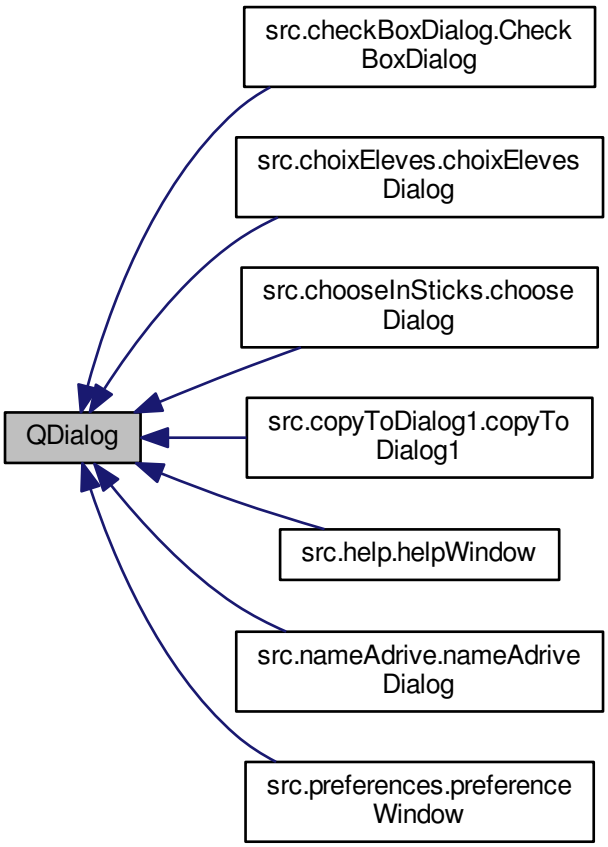
Graphe d'héritage de QAbstractTableModel :



La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/mainWindow.py

7.22 Référence de la classe QDialog

Graphe d'héritage de QDialog :

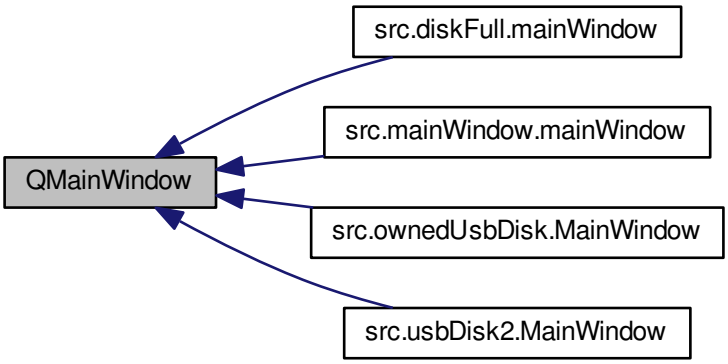


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— src/copyToDialog1.py

7.23 Référence de la classe QMainWindow

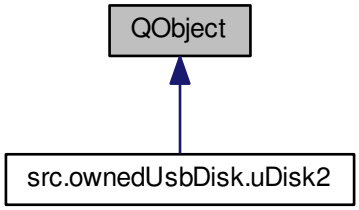
Graphe d'héritage de QMainWindow :



La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/ownedUsbDisk.py

7.24 Référence de la classe QObject

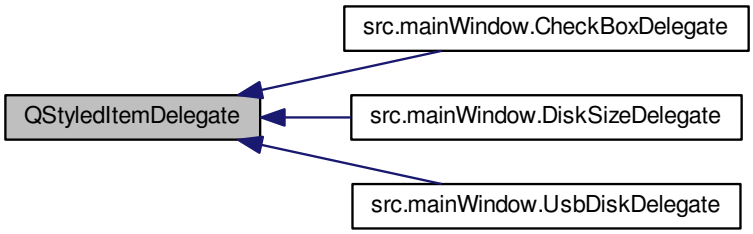
Graphe d'héritage de QObject :



La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/ownedUsbDisk.py

7.25 Référence de la classe QStyledItemDelegate

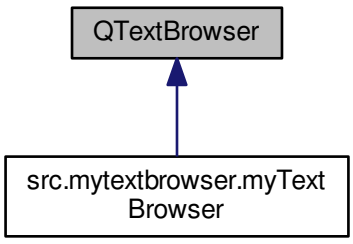
Graphe d'héritage de QStyledItemDelegate :



La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/mainWindow.py

7.26 Référence de la classe QTextBrowser

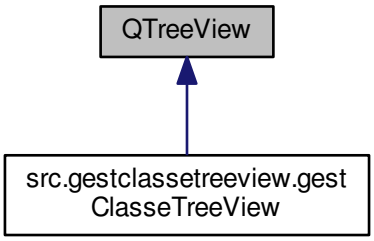
Graphe d'héritage de QTextBrowser :



La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/mytextbrowser.py

7.27 Référence de la classe QTreeView

Graphe d'héritage de QTreeView :



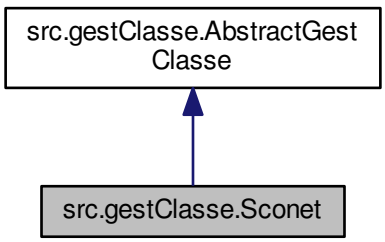
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— src/gestclassetreeview.py

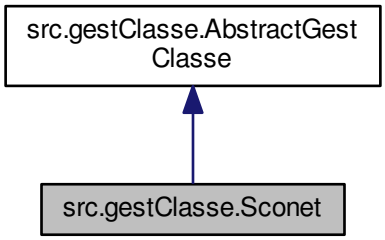
7.28 Référence de la classe src.gestClasse.Sconet

Une classe pour travailler avec des données Sconet.

Graphe d'héritage de src.gestClasse.Sconet :



Graphe de collaboration de src.gestClasse.Sconet :



Fonctions membres publiques

- def __init__ (self, f)
  Le constructeur.
- def makeCompact (self)
  removes useless thext nodes containing only spaces.
- def collectNullTexts (self, el)
- def collectClasses (self)
- def elevesDeClasse (self, className)
- def eleveParID (self, el)
  appends the "eleve" element to the list self.currentResult if self.currentID is matched
- def unIDEleveDeClasse (self, el)
  appends the ID of an "eleve" to self.currentResult if he belongs to the class self.currentClassName
- def collectOneClass (self, el)
  adds one class name to the set self.classes
- def unique_name (self, el, fields=["NOM", PRENOM)
  a unique name for an "eleve", based on a few fields and on the ID
- def showable_name (self, el, fields=["NOM", PRENOM)
- def elementsWalk (self, el, proc)
  implemente un parcour des éléments d'un arbre, pour y appliquer une procédure
- def __str__ (self)

Attributs publics

- donnees
- nullTexts
- classes
- currentResult
- currentClassName
- currentID

7.28.1 Description détaillée

Une classe pour travailler avec des données Sconet.

Définition à la ligne 79 du fichier gestClasse.py.

7.28.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.28.2.1 def src.gestClasse.Sconet.__init__ (*self, f*)

Le constructeur.

Paramètres

f	le nom d'un fichier, ou un fichier ouvert en lecture

Définition à la ligne 86 du fichier gestClasse.py.

7.28.3 Documentation des fonctions membres

7.28.3.1 def src.gestClasse.Sconet.__str__ (*self*)

Définition à la ligne 215 du fichier gestClasse.py.

7.28.3.2 def src.gestClasse.Sconet.collectClasses (*self*)

Renvoie

the list of classes containg students

Définition à la ligne 119 du fichier gestClasse.py.

7.28.3.3 def src.gestClasse.Sconet.collectNullTexts (*self, el*)

Définition à la ligne 109 du fichier gestClasse.py.

7.28.3.4 def src.gestClasse.Sconet.collectOneClass (*self, el*)

adds one class name to the set self.classes

Paramètres

el	an element

Définition à la ligne 170 du fichier gestClasse.py.

7.28.3.5 def src.gestClasse.Sconet.elementsWalk (*self, el, proc*)

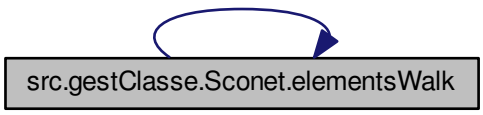
implemente un parcour des éléments d'un arbre, pour y appliquer une procédure

Paramètres

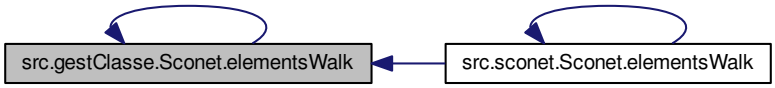
el	un élément
proc	la procédure à appliquer (paramètres : l'élément)

Définition à la ligne 210 du fichier gestClasse.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.28.3.6 def src.gestClasse.Sconet.eleveParID (*self, el*)

appends the "eleve" element to the list self.currentResult if self.currentID is matched

Définition à la ligne 146 du fichier gestClasse.py.

7.28.3.7 def src.gestClasse.Sconet.elevesDeClasse (*self, className*)

Paramètres

className	name of a school class

Renvoie

list of "eleve" elements

Définition à la ligne 129 du fichier gestClasse.py.

7.28.3.8 def src.gestClasse.Sconet.makeCompact (*self*)

removes useless thext nodes containing only spaces.

Définition à la ligne 102 du fichier gestClasse.py.

7.28.3.9 def src.gestClasse.Sconet.showable_name (*self, el, fields* = ["NOM", *PRENOM*)

Paramètres

el	un objet élève
fields	les champs de donnée à exploiter

Renvoie

une chaîne unicode, pour nommer l'élève

Définition à la ligne 196 du fichier gestClasse.py.

7.28.3.10 def src.gestClasse.Sconet.unIDEleveDeClasse (*self, el*)

appends the ID of an "eleve" to self.currentResult if he belongs to the class self.currentClassName

Paramètres

el	an element

Définition à la ligne 156 du fichier gestClasse.py.

7.28.3.11 def src.gestClasse.Sconet.unique_name (*self, el, fields* = ["NOM", *PRENOM*)

a unique name for an "eleve", based on a few fields and on the ID

Paramètres

el	en "eleve" element
fields	the fields used to build the result a printable unique id

Définition à la ligne 183 du fichier gestClasse.py.

7.28.4 Documentation des données membres

7.28.4.1 src.gestClasse.Sconet.classes

Définition à la ligne 120 du fichier gestClasse.py.

7.28.4.2 src.gestClasse.Sconet.currentClassName

Définition à la ligne 131 du fichier gestClasse.py.

7.28.4.3 src.gestClasse.Sconet.currentID

Définition à la ligne 136 du fichier gestClasse.py.

7.28.4.4 src.gestClasse.Sconet.currentResult

Définition à la ligne 130 du fichier gestClasse.py.

7.28.4.5 src.gestClasse.Sconet.donnees

Définition à la ligne 95 du fichier gestClasse.py.

7.28.4.6 src.gestClasse.Sconet.nullTexts

Définition à la ligne 103 du fichier gestClasse.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/gestClasse.py

7.29 Référence de la classe src.sconet.Sconet

Une classe pour travailler avec des données Sconet.

Fonctions membres publiques

- def __init__ (self, file)
  Le constructeur.
- def makeCompact (self)
  removes useless thext nodes containing only spaces.
- def collectNullTexts (self, el)
- def collectClasses (self)
- def collectOneClass (self, el)
- def elementsWalk (self, el, proc)
  implemente un parcour des éléments d'un arbre, pour y appliquer une procédure
- def __str__ (self)

Attributs publics

- donnees
- nullTexts
- classes

7.29.1 Description détaillée

Une classe pour travailler avec des données Sconet.

Définition à la ligne 30 du fichier sconet.py.

7.29.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.29.2.1 def src.sconet.Sconet.__init__ (*self, file*)

Le constructeur.

Paramètres

file	le nom d'un fichier, ou un fichier ouvert en lecture

Définition à la ligne 37 du fichier sconet.py.

7.29.3 Documentation des fonctions membres

7.29.3.1 def src.sconet.Sconet.__str__ (*self*)

Définition à la ligne 97 du fichier sconet.py.

7.29.3.2 def src.sconet.Sconet.collectClasses (*self*)

Renvoie

the list of classes containg students

Définition à la ligne 69 du fichier sconet.py.

7.29.3.3 def src.sconet.Sconet.collectNullTexts (*self, el*)

Définition à la ligne 59 du fichier sconet.py.

7.29.3.4 def src.sconet.Sconet.collectOneClass (*self, el*)

Renvoie

the name of a class if it is a class with students

Définition à la ligne 78 du fichier sconet.py.

7.29.3.5 def src.sconet.Sconet.elementsWalk (*self, el, proc*)

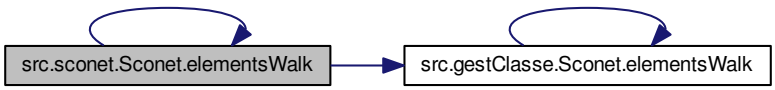
implemente un parcour des éléments d'un arbre, pour y appliquer une procédure

Paramètres

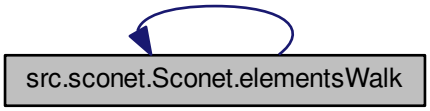
el	un élément
proc	la procédure à appliquer (paramètres : l'élément)

Définition à la ligne 92 du fichier sconet.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.29.3.6 def src.sconet.Sconet.makeCompact (*self*)

removes useless thext nodes containing only spaces.

Définition à la ligne 52 du fichier sconet.py.

7.29.4 Documentation des données membres

7.29.4.1 src.sconet.Sconet.classes

Définition à la ligne 70 du fichier sconet.py.

7.29.4.2 src.sconet.Sconet.donnees

Définition à la ligne 45 du fichier sconet.py.

7.29.4.3 src.sconet.Sconet.nullTexts

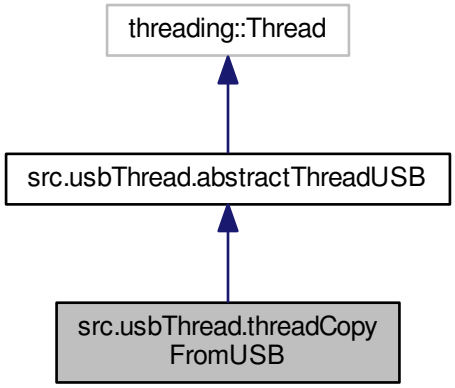
Définition à la ligne 53 du fichier sconet.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/sconet.py

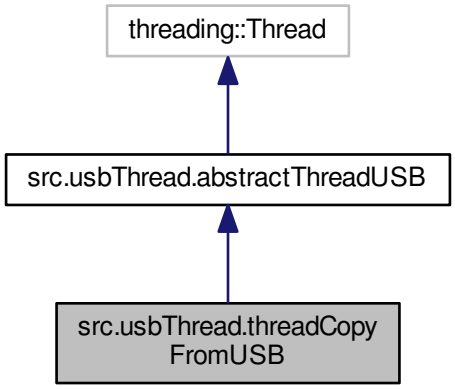
7.30 Référence de la classe src.usbThread.threadCopyFromUSB

Classe pour les threads copiant depuis les clés USB.

Graphe d'héritage de src.usbThread.threadCopyFromUSB :



Graphe de collaboration de src.usbThread.threadCopyFromUSB :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers depuis une clé USB vers un répertoire de disque.
- def toDo (self, ud, fileList, subdir, dest, logfile)
  Copie une liste de fichiers d'une clé USB sous un répertoire donné.

Attributs publics

- rootPath

7.30.1 Description détaillée

Classe pour les threads copiant depuis les clés USB.

Définition à la ligne 358 du fichier usbThread.py.

7.30.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.30.2.1 def src.usbThread.threadCopyFromUSB.__init__ (*self, ud, fileList, subdir* = "." , *dest* = "/tmp", *rootPath* = "/", *logfile* = "/dev/null", *parent* = None)

Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers depuis une clé USB vers un répertoire de disque.

Paramètres

ud	l'instance uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à copier
subdir	le sous-répertoire de la clé USB d'où faire la copie
dest	un répertoire de destination
logfile	un fichier de journalisation, /dev/null par défaut
parent	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 373 du fichier usbThread.py.

7.30.3 Documentation des fonctions membres

7.30.3.1 def src.usbThread.threadCopyFromUSB.toDo (*self, ud, fileList, subdir, dest, logfile*)

Copie une liste de fichiers d'une clé USB sous un répertoire donné.

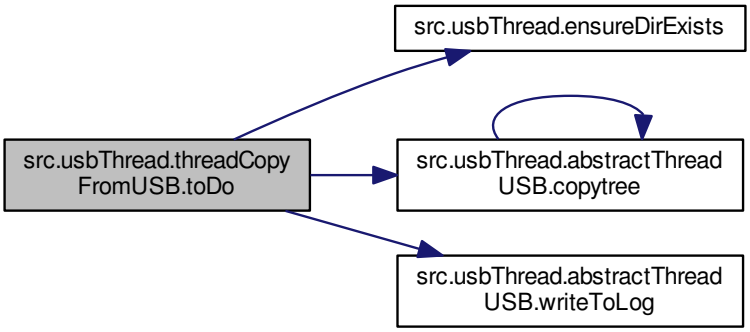
À chaque fichier ou répertoire copié, une ligne est journalisée dans le fichier de journal de l'application.

Paramètres

ud	l'instance uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à copier, qui peut contenir des jokers
dest	un répertoire de destination
logfile	un fichier de journalisation
subdir	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie

Définition à la ligne 389 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.30.4 Documentation des données membres

7.30.4.1 src.usbThread.threadCopyFromUSB.rootPath

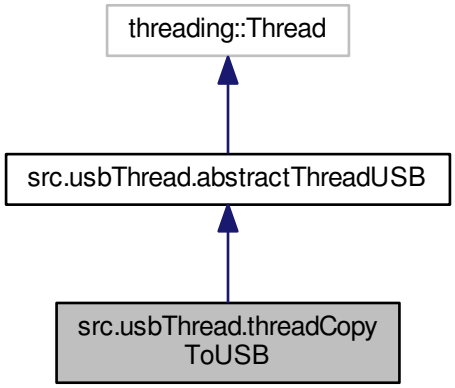
Définition à la ligne 376 du fichier usbThread.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/usbThread.py

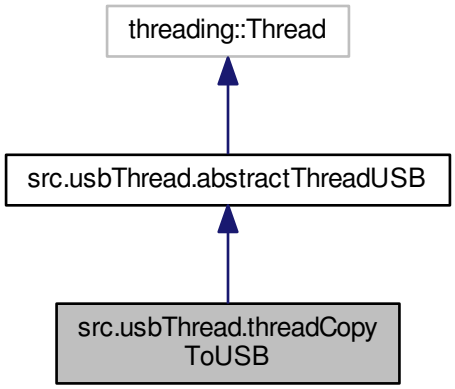
7.31 Référence de la classe src.usbThread.threadCopyToUSB

Classe pour les threads copiant vers les clés USB.

Graphe d'héritage de src.usbThread.threadCopyToUSB :



Graphe de collaboration de src.usbThread.threadCopyToUSB :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers vers une clé USB.
- def threadType (self)
- def toDo (self, ud, fileList, subdir, dest, logfile)
  Copie une liste de fichiers vers une clé USB sous un répertoire donné.

Membres hérités additionnels

7.31.1 Description détaillée

Classe pour les threads copiant vers les clés USB.

Définition à la ligne 286 du fichier usbThread.py.

7.31.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.31.2.1 def src.usbThread.threadCopyToUSB.__init__ (*self, ud, fileList, subdir, logfile* = "/dev/null", *parent* = None)

Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers vers une clé USB.

Paramètres

ud	l'instance uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à copier
subdir	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie
logfile	un fichier de journalisation, /dev/null par défaut
parent	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 299 du fichier usbThread.py.

7.31.3 Documentation des fonctions membres

7.31.3.1 def src.usbThread.threadCopyToUSB.threadType (*self*)

Renvoie

une chaîne courte qui informe sur le type de thread

Définition à la ligne 306 du fichier usbThread.py.

7.31.3.2 def src.usbThread.threadCopyToUSB.toDo (*self, ud, fileList, subdir, dest, logfile*)

Copie une liste de fichiers vers une clé USB sous un répertoire donné.

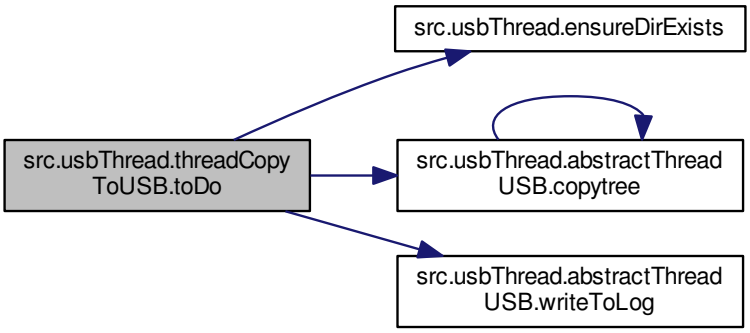
Ce répertoire est composé de ud.visibleDir() joint au sous-répertoire subdir. À chaque fichier ou répertoire copié, une ligne est journalisée dans le fichier de journal de l'application.

Paramètres

ud	l'instance uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à copier
logfile	un fichier de journalisation
subdir	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie

Définition à la ligne 321 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

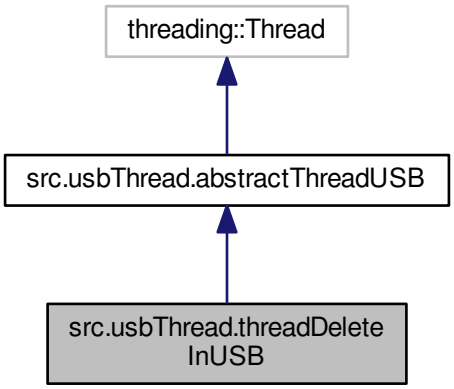


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/usbThread.py

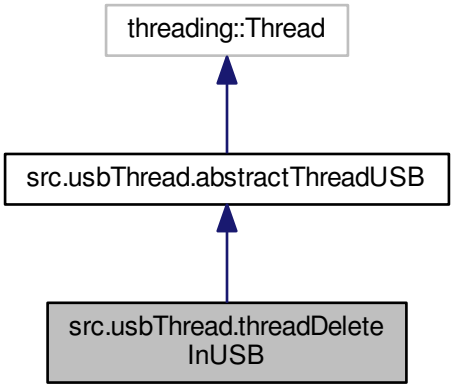
7.32 Référence de la classe src.usbThread.threadDeleteInUSB

Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB.

Graphe d'héritage de src.usbThread.threadDeleteInUSB :



Graphe de collaboration de src.usbThread.threadDeleteInUSB :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Constructeur Crée un thread pour supprimer une liste de fichiers dans une clé USB.
- def toDo (self, ud, fileList, subdir, dest, logfile)
  Supprime une liste de fichiers dans une clé USB.

Membres hérités additionnels

7.32.1 Description détaillée

Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB.

Définition à la ligne 506 du fichier usbThread.py.

7.32.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.32.2.1 def src.usbThread.threadDeleteInUSB.__init__ (*self, ud, fileList, subdir, logfile* = "/dev/null", *parent* = None)

Constructeur Crée un thread pour supprimer une liste de fichiers dans une clé USB.

Paramètres

ud	l'instance uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à supprimer
subdir	le sous-répertoire de la clé USB où faire les suppressions
logfile	un fichier de journalisation, /dev/null par défaut
parent	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 519 du fichier usbThread.py.

7.32.3 Documentation des fonctions membres

7.32.3.1 def src.usbThread.threadDeleteInUSB.toDo (*self, ud, fileList, subdir, dest, logfile*)

Supprime une liste de fichiers dans une clé USB.

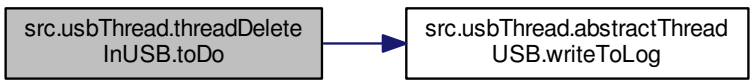
La liste est prise sous un répertoire donné. Le répertoire visible qui dépend du constructuer d ela clé est pris en compte. À chaque fichier ou répertoire supprimé, une ligne est journalisée dans le fichier de journal de l'application.

Paramètres

l'instance	uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à copier
dest	un répertoire de destination
logfile	un fichier de journalisation
subdir	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie

Définition à la ligne 536 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



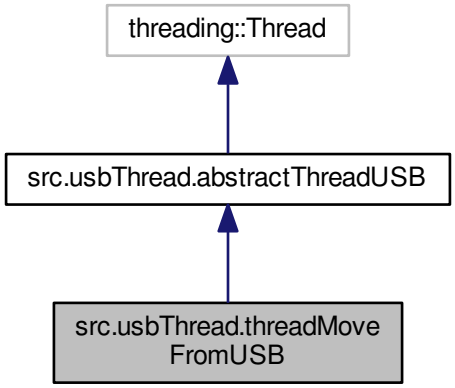
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— src/usbThread.py

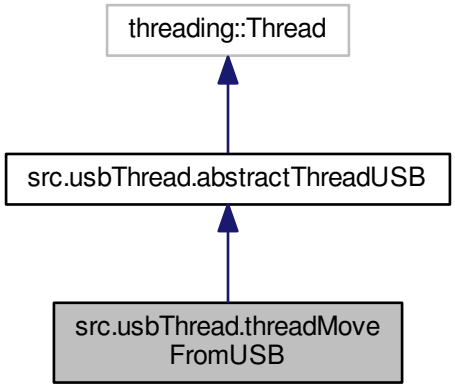
7.33 Référence de la classe src.usbThread.threadMoveFromUSB

Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB.

Graphe d'héritage de src.usbThread.threadMoveFromUSB :



Graphe de collaboration de src.usbThread.threadMoveFromUSB :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Constructeur Crée un thread pour déplacer une liste de fichiers depuis une clé USB vers un répertoire de disque.
- def toDo (self, ud, fileList, subdir, dest, logfile)
  Copie une liste de fichiers d'une clé USB sous un répertoire donné.

Attributs publics

- rootPath

7.33.1 Description détaillée

Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB.

Définition à la ligne 429 du fichier usbThread.py.

7.33.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.33.2.1 def src.usbThread.threadMoveFromUSB.__init__ (*self, ud, fileList, subdir* = "." , *dest* = "/tmp", *rootPath* = "/", *logfile* = "/dev/null", *parent* = None)

Constructeur Crée un thread pour déplacer une liste de fichiers depuis une clé USB vers un répertoire de disque.

Paramètres

ud	l'instance uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à copier
subdir	le sous-répertoire de la clé USB d'où faire la copie
dest	un répertoire de destination
logfile	un fichier de journalisation, /dev/null par défaut
parent	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 444 du fichier usbThread.py.

7.33.3 Documentation des fonctions membres

7.33.3.1 def src.usbThread.threadMoveFromUSB.toDo (*self, ud, fileList, subdir, dest, logfile*)

Copie une liste de fichiers d'une clé USB sous un répertoire donné.

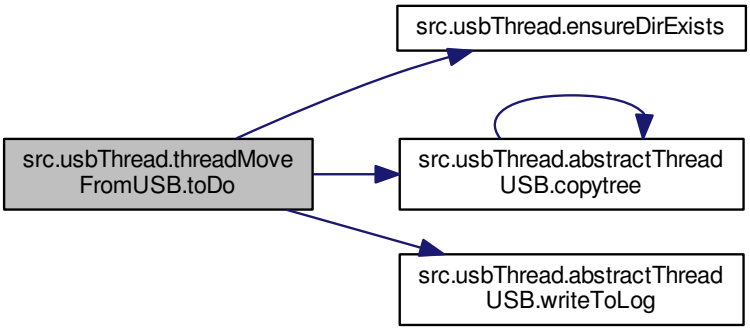
Après chaque copie réussie la source est effacée. À chaque fichier ou répertoire copié, une ligne est journalisée dans le fichier de journal de l'application.

Paramètres

ud	l'instance uDisk correspondant à une partition de clé USB
fileList	la liste des fichiers à copier
dest	un répertoire de destination
logfile	un fichier de journalisation
subdir	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie

Définition à la ligne 461 du fichier usbThread.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.33.4 Documentation des données membres

7.33.4.1 src.usbThread.threadMoveFromUSB.rootPath

Définition à la ligne 447 du fichier usbThread.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/usbThread.py

7.34 Référence de la classe src.usbThread.ThreadRegister

Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs.

Fonctions membres publiques

— def __init__ (self)
Le constructure met en place un dictionnaire.
— def __str__ (self)
— def push (self, ud, thread)
— def pop (self, ud, thread)
— def busy (self, owner)
Indique si le disque est occupé par des threads.
— def threadSet (self)
renvoie l'ensemble des threads actifs

Attributs publics

— dico

7.34.1 Description détaillée

Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs.

Définition à la ligne 42 du fichier usbThread.py.

7.34.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.34.2.1 def src.usbThread.ThreadRegister.__init__ (*self*)

Le constructure met en place un dictionnaire.

Définition à la ligne 48 du fichier usbThread.py.

7.34.3 Documentation des fonctions membres

7.34.3.1 def src.usbThread.ThreadRegister.__str__ (*self*)

Définition à la ligne 51 du fichier usbThread.py.

7.34.3.2 def src.usbThread.ThreadRegister.busy (*self, owner*)

Indique si le disque est occupé par des threads.

Paramètres

owner	le propriétaire du disque

Renvoie

les données associées par le dictionnaire

Définition à la ligne 81 du fichier usbThread.py.

7.34.3.3 def src.usbThread.ThreadRegister.pop (*self, ud, thread*)

Paramètres

ud	un disque
thread	un thread Dépile un thread pour le baladeur ud

Définition à la ligne 72 du fichier usbThread.py.

7.34.3.4 def src.usbThread.ThreadRegister.push (*self, ud, thread*)

Paramètres

ud	un disque
thread	un thread Empile un thread pour le baladeur ud

Définition à la ligne 60 du fichier usbThread.py.

7.34.3.5 def src.usbThread.ThreadRegister.threadSet (*self*)

renvoie l'ensemble des threads actifs

Définition à la ligne 90 du fichier usbThread.py.

7.34.4 Documentation des données membres

7.34.4.1 src.usbThread.ThreadRegister.dico

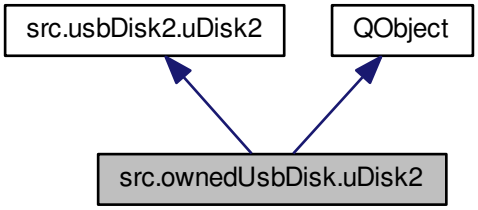
Définition à la ligne 49 du fichier usbThread.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/usbThread.py

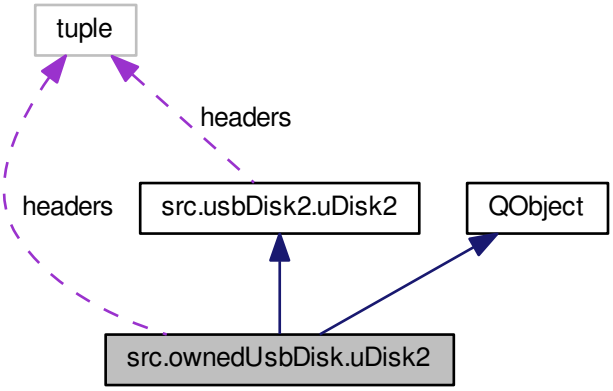
7.35 Référence de la classe src.ownedUsbDisk.uDisk2

une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle.

Graphe d'héritage de src.ownedUsbDisk.uDisk2 :



Graphe de collaboration de src.ownedUsbDisk.uDisk2 :



Fonctions membres publiques

— def __init__
Le constructeur.
— def getOwner (self)
Renvoie le propriétaire.
— def getFat (self)
Renvoie à coup sûr la partition vfat d'un disque.
— def valuableProperties
Facilite l'accès aux propriétés intéressantes d'une instance.

- def uniqueId (self)
- def tattoo (self)
  Renvoie un tatouage présent sur la clé, quitte à le créer.
- def readQuirks (self)
  Lit un dictionnaire indexé par le noms de vendeurs et les noms de modèle pour associer à ces modèles particuliers un répertoire visible.
- def visibleDir (self)
  Renvoie le répertoire particulier de la partition qui sera visible quand le baladeur est utilisé par son interface utilisateur.
- def headers
  Méthode statique renvoie des titres pour les items obtenus par ***getitem*** *la deuxième colonne sera toujours le propriétaire.*
- def ownerByDb (self)
  renvoie un nom de propriétaire dans tous les cas.
- def __getitem__ (self, n)
  renvoie un élément de listage de données internes au disque Fait en sorte que la deuxième colonne soit toujours le propriétaire
- def ensureOwner (self, ownerDialog)
  Demande un nom de propriétaire si celui-ci n'est pas encore défini pour cette clé USB.
- def randomOwner (self, length)
  fabrique un texte aléatoire de longueur donnée

Attributs publics

- owner
- visibleDirs

Attributs publics statiques

- tuple headers = staticmethod(headers)

7.35.1 Description détaillée

une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle.

Définition à la ligne 85 du fichier ownedUsbDisk.py.

7.35.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.35.2.1 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.__init__ (*self, path, mp* = `''`, *isUsb* = `False`, *vendor* = `''`, *model* = `''`, *parent* = `None`, *fstype* = `''`, *serial* = `''`, *uuid* = `''`, *free* = `0`, *capacity* = `0`, *device* = `''`, *firstFat* = `None`, *selected* = `True`)

Le constructeur.

Paramètres

path	un chemin comme '/org/freedesktop/UDisks2/block_devices/sdX'
mp	point de montage (" par défaut)
isUsb	en général, vrai vu qu'on se s'intéressera qu'à des périphériques USB
vendor	indication de vendeur
model	indication de modèle
parent	périphérique parent (None par défaut)
fstype	type de système de fichiers

serial	numéro de série
uuid	identifiant donné au disque lors du formatage
free	taille de la zone libre pour l'écriture
capacity	taille du périphérique
device	pseudo-fichier pour l'accès au périphérique
firstFat	une instance de uDisk2, de type vfat parmi les partitions
selected	vrai/faux selon qu'on sélectionne ou non le périphérique (vrai par défaut)

Définition à la ligne 107 du fichier ownedUsbDisk.py.

7.35.3 Documentation des fonctions membres

7.35.3.1 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.__getitem__ (*self, n*)

renvoie un élément de listage de données internes au disque Fait en sorte que la deuxième colonne soit toujours le propriétaire

Paramètres

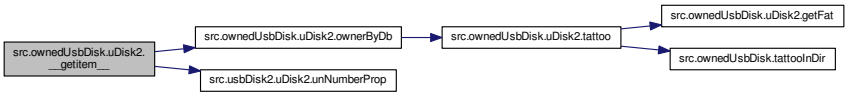
n	un nombre

Renvoie

si n==-1, renvoie self ; renvoie un élément si n>0, et le drapeau self.selected si n==0. Les noms des éléments sont dans la liste self.itemNames

Définition à la ligne 231 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.35.3.2 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.ensureOwner (*self, ownerDialog*)

Demande un nom de propriétaire si celui-ci n'est pas encore défini pour cette clé USB.

Enregistre au passage le nom du propriétaire dans les instances du disque et de sa partiton vfat

Paramètres

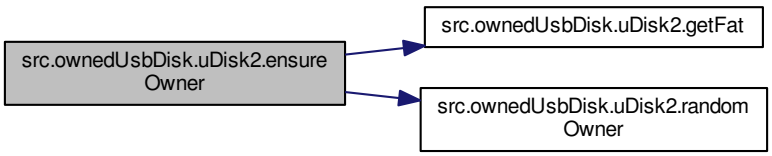
ownerDialog	si vrai : fait dialogue interactif

Renvoie

un nom de propriétaire

Définition à la ligne 253 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.35.3.3 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.getFat (*self*)

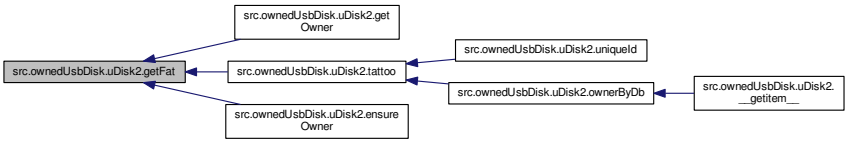
Renvoie à coup sûr la partition vfat d'un disque.

Renvoie

une instance uDisk2 représentant une partition vfat

Définition à la ligne 129 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.35.3.4 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.getOwner (*self*)

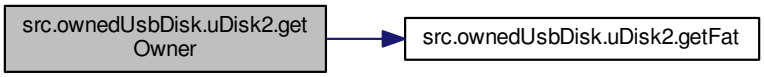
Renvoie le propriétaire.

Renvoie

le propriétaire de la clé

Définition à la ligne 121 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.35.3.5 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.headers (*locale* = "C")

Méthode statique renvoie des titres pour les items obtenus par **getitem** la deuxième colonne sera toujours le propriétaire.

Paramètres

locale	la locale, pour traduire les titres

Renvoie

une liste de titres de colonnes

Définition à la ligne 207 du fichier ownedUsbDisk.py.

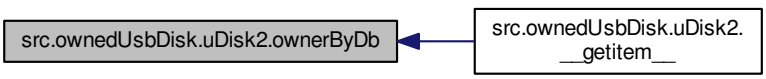
7.35.3.6 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.ownerByDb (*self*)

renvoie un nom de propriétaire dans tous les cas.

Définition à la ligne 217 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.35.3.7 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.randomOwner (*self, length*)

fabrique un texte aléatoire de longueur donnée

Paramètres

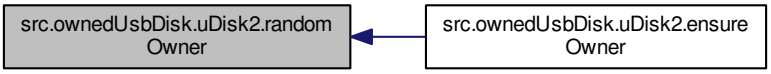
length	la longueur recherchée

Renvoie

un texte pseudo-aléatoire

Définition à la ligne 276 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.35.3.8 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.readQuirks (*self*)

Lit un dictionnaire indexé par le noms de vendeurs et les noms de modèle pour associer à ces modèles particuliers un répertoire visible.

voir la fonction visibleDir. Ce dictionnaire est dans le fichier /usr/share/scolasync/marques.py ou dans ${HOM↩ E}/.scolasync/marques.py, (sous Linux) cette dernière place étant prépondérante.

Définition à la ligne 176 du fichier ownedUsbDisk.py.

7.35.3.9 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.tattoo (*self*)

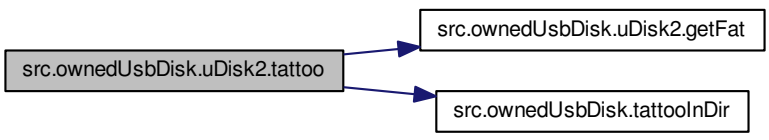
Renvoie un tatouage présent sur la clé, quitte à le créer.

Renvoie

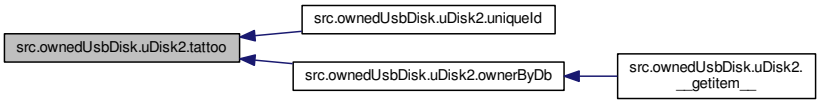
un tatouage, supposément unique.

Définition à la ligne 161 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.35.3.10 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.uniqueId (*self*)

Renvoie

un identifiant unique, composé du nom du propriétaire suivi du tatouage

Définition à la ligne 153 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.35.3.11 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.valuableProperties (*self, indent* = 4)

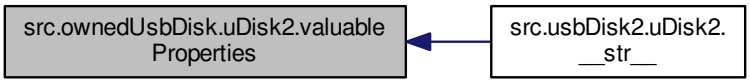
Facilite l'accès aux propriétés intéressantes d'une instance.

Renvoie

une chaîne indentée avec les propriétés intéressantes, une par ligne

Définition à la ligne 140 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.35.3.12 def src.ownedUsbDisk.uDisk2.visibleDir (*self*)

Renvoie le répertoire particulier de la partition qui sera visible quand le baladeur est utilisé par son interface utilisateur.

Ce répertoire peut varier selon les vendeurs et les modèles.

Définition à la ligne 192 du fichier ownedUsbDisk.py.

7.35.4 Documentation des données membres

7.35.4.1 tuple src.ownedUsbDisk.uDisk2.headers = staticmethod(headers) [static]

Définition à la ligne 243 du fichier ownedUsbDisk.py.

7.35.4.2 src.ownedUsbDisk.uDisk2.owner

Définition à la ligne 113 du fichier ownedUsbDisk.py.

7.35.4.3 src.ownedUsbDisk.uDisk2.visibleDirs

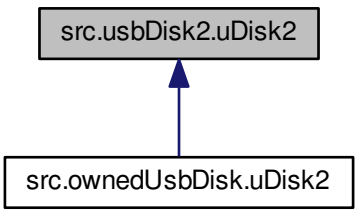
Définition à la ligne 114 du fichier ownedUsbDisk.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/ownedUsbDisk.py

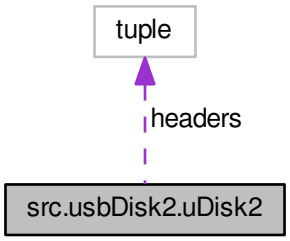
7.36 Référence de la classe src.usbDisk2.uDisk2

une classe pour représenter un disque ou une partition.

Graphe d'héritage de src.usbDisk2.uDisk2 :



Graphe de collaboration de src.usbDisk2.uDisk2 :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def uniqueId (self)
  renvoie un identifiant unique.
- def headers
  Méthode statique, pour avoir des titres de colonne.
- def __str__ (self)
  Fournit une représentation imprimable.
- def title (self)
  Permet d'obtenir un identifiant unique de disque.
- def isDosFat (self)
  Permet de reconnaitre les partitions DOS-FAT.
- def isMounted (self)
- def valuableProperties
  Facilite l'accès aux propriétés intéressantes d'une instance.
- def mountPoint (self)
- def unNumberProp (self, n)
  retire le numéro des en-têtes pour en faire un nom de propriété valide pour interroger dbus
- def __getitem__ (self, n)
  Renvoie un élément de listage de données internes au disque.
- def ensureMounted (self)
  Permet de s'assurer qu'une partition ou un disque sera bien monté

Attributs publics

- path
- mp
- isUsb
- vendor
- model
- parent
- fstype
- stickid
- uuid
- free
- capacity
- devStuff
- firstFat
- selected
- rlock

Attributs publics statiques

- tuple headers = staticmethod(headers)

7.36.1 Description détaillée

une classe pour représenter un disque ou une partition.

les attributs publics sont :

- **path** le chemin dans le système dbus
- **device** l'objet dbus qui correspond à l'instance
- **device_prop** un proxy pour questionner cet objet dbus
- **selected** booléen vrai si on doit considérer cette instance comme sélectionnée. Vrai à l'initialisation
- **rlock** un verrou récursif permettant de réserver l'usage du media pour un seul thread

Définition à la ligne 395 du fichier usbDisk2.py.

7.36.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.36.2.1 def src.usbDisk2.uDisk2.__init__ (*self, path, mp* = `''`, *isUsb* = `False`, *vendor* = `''`, *model* = `''`, *parent* = `None`, *fstype* = `''`, *serial* = `''`, *uuid* = `''`, *free* = `0`, *capacity* = `0`, *device* = `''`, *firstFat* = `None`, *selected* = `True`)

Le constructeur.

Paramètres

path	un chemin comme '/org/freedesktop/UDisks2/block_devices/sdX'
mp	point de montage (" par défaut)
isUsb	en général, vrai vu qu'on se s'intéressera qu'à des périphériques USB
vendor	indication de vendeur
model	indication de modèle
parent	périphérique parent (None par défaut)
fstype	type de système de fichiers
serial	numéro de série
uuid	identifiant donné au disque lors du formatage
free	taille de la zone libre pour l'écriture
capacity	taille du périphérique
device	pseudo-fichier pour l'accès au périphérique
firstFat	une instance de uDisk2, de type vfat parmi les partitions
selected	vrai/faux selon qu'on sélectionne ou non le périphérique (vrai par défaut)

Définition à la ligne 418 du fichier usbDisk2.py.

7.36.3 Documentation des fonctions membres

7.36.3.1 def src.usbDisk2.uDisk2.__getitem__ (*self, n*)

Renvoie un élément de listage de données internes au disque.

Paramètres

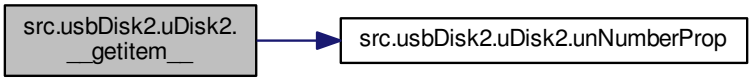
n	un nombre

Renvoie

un élément si n>0, et le drapeau self.selected si n==0. Les noms des éléments sont dans la liste itemNames utilisée dans la fonction statique headers

Définition à la ligne 544 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.36.3.2 def src.usbDisk2.uDisk2.__str__ (*self*)

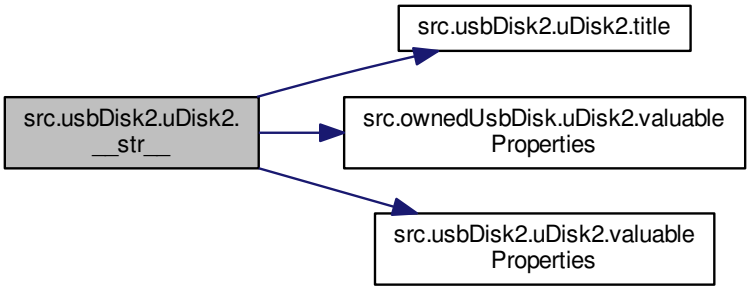
Fournit une représentation imprimable.

Renvoie

une représentation imprimable de l'instance

Définition à la ligne 476 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.36.3.3 def src.usbDisk2.uDisk2.ensureMounted (*self*)

Permet de s'assurer qu'une partition ou un disque sera bien monté

Renvoie

le chemin du point de montage

Définition à la ligne 556 du fichier usbDisk2.py.

7.36.3.4 def src.usbDisk2.uDisk2.headers (*locale* = "C")

Méthode statique, pour avoir des titres de colonne.

renvoie des titres pour les items obtenus par **getitem**.

Paramètres

locale	la locale, pour traduire les titres éventuellement. Valeur par défaut : "C"

Renvoie

une liste de titres de colonnes

Définition à la ligne 465 du fichier usbDisk2.py.

7.36.3.5 def src.usbDisk2.uDisk2.isDosFat (*self*)

Permet de reconnaitre les partitions DOS-FAT.

Renvoie

True dans le cas d'une partition FAT16 ou FAT32

Définition à la ligne 492 du fichier usbDisk2.py.

7.36.3.6 def src.usbDisk2.uDisk2.isMounted (*self*)

Renvoie

True si le disque ou la partion est montée

Définition à la ligne 499 du fichier usbDisk2.py.

7.36.3.7 def src.usbDisk2.uDisk2.mountPoint (*self*)

Renvoie

le point de montage

Définition à la ligne 519 du fichier usbDisk2.py.

7.36.3.8 def src.usbDisk2.uDisk2.title (*self*)

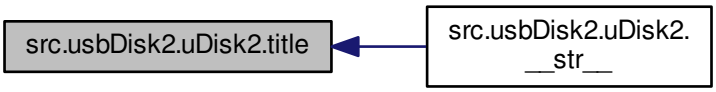
Permet d'obtenir un identifiant unique de disque.

Renvoie

le chemin dbus de l'instance

Définition à la ligne 484 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.36.3.9 def src.usbDisk2.uDisk2.uniqueId (*self*)

renvoie un identifiant unique.

Dans cette classe, cette fonction est synonyme de file()

Renvoie

un identifiant unique, garanti par le système de fichiers

Définition à la ligne 454 du fichier usbDisk2.py.

7.36.3.10 def src.usbDisk2.uDisk2.unNumberProp (*self, n*)

retire le numéro des en-têtes pour en faire un nom de propriété valide pour interroger dbus

Paramètres

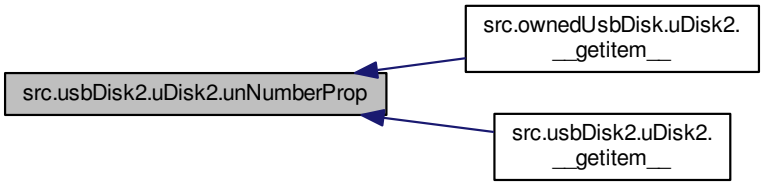
n	un numéro de propriété qui se réfère aux headers

Renvoie

une propriété renvoyée par dbus, dans un format imprimable

Définition à la ligne 529 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.36.3.11 def src.usbDisk2.uDisk2.valuableProperties (*self, indent* = 4)

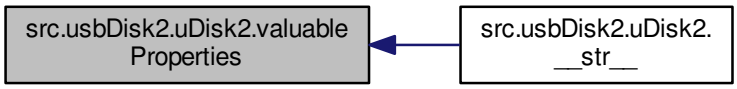
Facilite l'accès aux propriétés intéressantes d'une instance.

Renvoie

une chaîne indentée avec les propriétés intéressantes, une par ligne

Définition à la ligne 507 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.36.4 Documentation des données membres

7.36.4.1 src.usbDisk2.uDisk2.capacity

Définition à la ligne 429 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.2 src.usbDisk2.uDisk2.devStuff

Définition à la ligne 430 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.3 src.usbDisk2.uDisk2.firstFat

Définition à la ligne 431 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.4 src.usbDisk2.uDisk2.free

Définition à la ligne 428 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.5 src.usbDisk2.uDisk2.fstype

Définition à la ligne 425 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.6 tuple src.usbDisk2.uDisk2.headers = staticmethod(headers) [static]

Définition à la ligne 469 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.7 src.usbDisk2.uDisk2.isUsb

Définition à la ligne 421 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.8 src.usbDisk2.uDisk2.model

Définition à la ligne 423 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.9 src.usbDisk2.uDisk2.mp

Définition à la ligne 420 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.10 src.usbDisk2.uDisk2.parent

Définition à la ligne 424 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.11 src.usbDisk2.uDisk2.path

Définition à la ligne 419 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.12 src.usbDisk2.uDisk2.rlock

Définition à la ligne 433 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.13 src.usbDisk2.uDisk2.selected

Définition à la ligne 432 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.14 src.usbDisk2.uDisk2.stickid

Définition à la ligne 426 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.15 src.usbDisk2.uDisk2.uuid

Définition à la ligne 427 du fichier usbDisk2.py.

7.36.4.16 src.usbDisk2.uDisk2.vendor

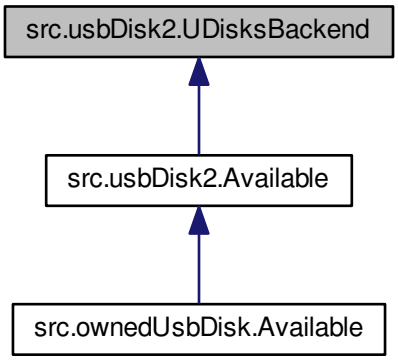
Définition à la ligne 422 du fichier usbDisk2.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/usbDisk2.py

7.37 Référence de la classe src.usbDisk2.UDisksBackend

Cette classe a été inspirée par le projet USBcreator.

Graphe d'héritage de src.usbDisk2.UDisksBackend :



Fonctions membres publiques

- def __init__
  Le constructeur.
- def addHook (self, signal, func)
  ajoute une fonction à appeler pour un signal nommé, et enregistre cette fonction dans self.cbHooks, après vérification de sa liste de paramètres.
- def retry_mount
  Essaie de monter un système de fichier jusqu'à ce qu'il cesse d'échouer avec "Busy", ou que l'erreur soit "déjà monté".
- def detect_devices (self)
  Fait un inventaire des disques.
- def objIsUsb (self, obj)
  détermine si un périphérique est de type USB

Attributs publics

- install_thread
- logger
- diskClass
  self.targets est un dictionnaire des disques détectés les clés sont les paths et les contenus des instances de disk↩ Class
- targets
- modified
  self.modified signifie une modification récente, à prendre en compte par une application au niveau utilisateur
- bus
- udisks
- manager
- cbHooks

7.37.1 Description détaillée

Cette classe a été inspirée par le projet USBcreator.

Plusieurs modifications ont été faites au code original. Les fonctions de rappel ne tiennent compte que des périphériques USB

Définition à la ligne 111 du fichier usbDisk2.py.

7.37.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.37.2.1 def src.usbDisk2.UDisksBackend.__init__ (*self, logger* = `logging`, *diskClass* = `object`)

Le constructeur.

Paramètres

logger	un objet permettant de journaliser les messages ; par défaut il se confond avec le module logging
diskClass	la classe à utiliser pour créer des instances de disques

Définition à la ligne 119 du fichier usbDisk2.py.

7.37.3 Documentation des fonctions membres

7.37.3.1 def src.usbDisk2.UDisksBackend.addHook (*self, signal, func*)

ajoute une fonction à appeler pour un signal nommé, et enregistre cette fonction dans self.cbHooks, après vérification de sa liste de paramètres.

Paramètres

signal	une chaîne
func	une fonction

Renvoie

le résultat de l'appel à self.manager.connect(signal,func)

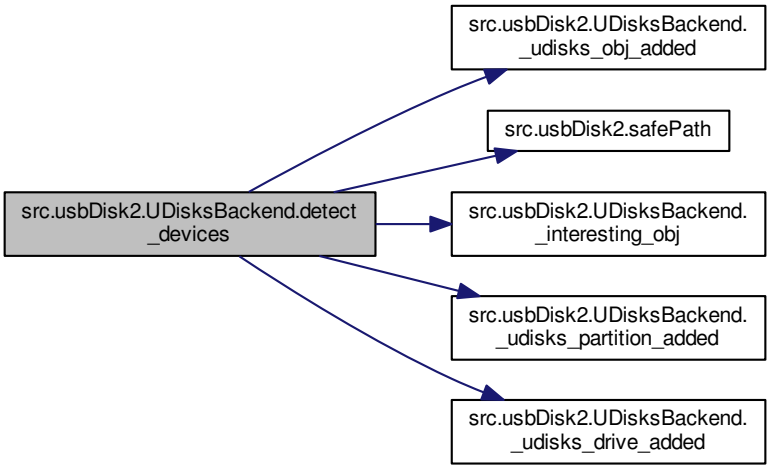
Définition à la ligne 177 du fichier usbDisk2.py.

7.37.3.2 def src.usbDisk2.UDisksBackend.detect_devices (*self*)

Fait un inventaire des disques.

Définition à la ligne 214 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.37.3.3 def src.usbDisk2.UDisksBackend.objIsUsb (*self, obj*)

détermine si un périphérique est de type USB

Paramètres

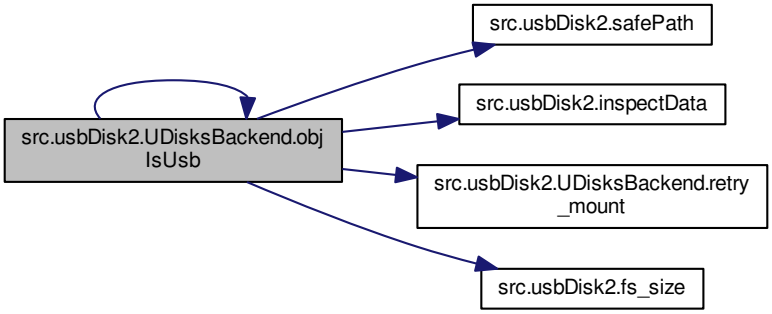
obj	un objet UDisksObjectProxy

Renvoie

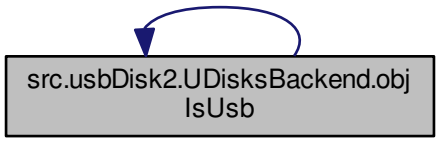
vrai si c'est un périphérique USB

Définition à la ligne 276 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.37.3.4 def src.usbDisk2.UDisksBackend.retry_mount (*self, fs, timeout* = 5, *retryDelay* = 0.3)

Essaie de monter un système de fichier jusqu'à ce qu'il cesse d'échouer avec "Busy", ou que l'erreur soit "déjà monté".

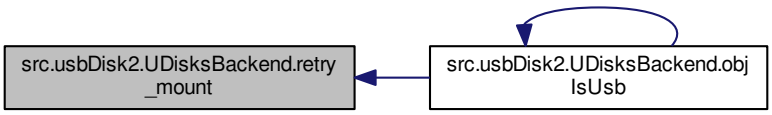
Échoue si l'erreur est autre que les deux précédentes.

Paramètres

fs	un système de fichier à monter
timeout	nombre de secondes d'attente au maximum
retryDelay	délai entre deux essais

Définition à la ligne 194 du fichier usbDisk2.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.37.4 Documentation des données membres

7.37.4.1 src.usbDisk2.UDisksBackend.bus

Définition à la ligne 131 du fichier usbDisk2.py.

7.37.4.2 src.usbDisk2.UDisksBackend.cbHooks

Définition à la ligne 134 du fichier usbDisk2.py.

7.37.4.3 src.usbDisk2.UDisksBackend.diskClass

self.targets est un dictionnaire des disques détectés les clés sont les paths et les contenus des instances de disk↩ Class

Définition à la ligne 124 du fichier usbDisk2.py.

7.37.4.4 src.usbDisk2.UDisksBackend.install_thread

Définition à la ligne 120 du fichier usbDisk2.py.

7.37.4.5 src.usbDisk2.UDisksBackend.logger

Définition à la ligne 121 du fichier usbDisk2.py.

7.37.4.6 src.usbDisk2.UDisksBackend.manager

Définition à la ligne 133 du fichier usbDisk2.py.

7.37.4.7 src.usbDisk2.UDisksBackend.modified

self.modified signifie une modification récente, à prendre en compte par une application au niveau utilisateur

désactivé, quelquefois drive.get_cached_property('Size').get_uint64() renvoie des résultats erronés juste après le branchement

Définition à la ligne 128 du fichier usbDisk2.py.

7.37.4.8 src.usbDisk2.UDisksBackend.targets

Définition à la ligne 125 du fichier usbDisk2.py.

7.37.4.9 src.usbDisk2.UDisksBackend.udisks

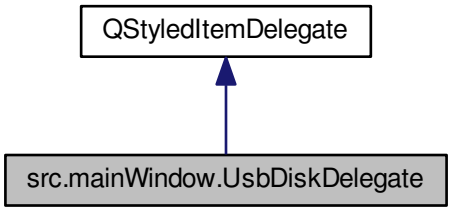
Définition à la ligne 132 du fichier usbDisk2.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/usbDisk2.py

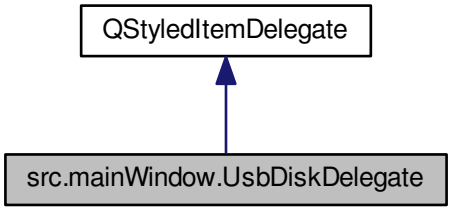
7.38 Référence de la classe src.mainWindow.UsbDiskDelegate

Classe pour identifier le baladeur dans le tableau.

Graphe d'héritage de src.mainWindow.UsbDiskDelegate :



Graphe de collaboration de src.mainWindow.UsbDiskDelegate :



Fonctions membres publiques

— def __init__ (self, parent)
— def paint (self, painter, option, index)

Attributs publics

— okPixmap
— busyPixmap

7.38.1 Description détaillée

Classe pour identifier le baladeur dans le tableau.

La routine de rendu à l'écran trace une petite icône et le nom du propriétaire à côté.

Définition à la ligne 910 du fichier mainWindow.py.

7.38.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.38.2.1 def src.mainWindow.UsbDiskDelegate.__init__ (*self, parent*)

Définition à la ligne 911 du fichier mainWindow.py.

7.38.3 Documentation des fonctions membres

7.38.3.1 def src.mainWindow.UsbDiskDelegate.paint (*self, painter, option, index*)

Définition à la ligne 916 du fichier mainWindow.py.

7.38.4 Documentation des données membres

7.38.4.1 src.mainWindow.UsbDiskDelegate.busyPixmap

Définition à la ligne 914 du fichier mainWindow.py.

7.38.4.2 src.mainWindow.UsbDiskDelegate.okPixmap

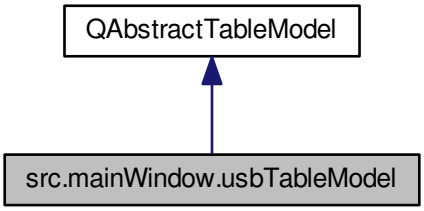
Définition à la ligne 913 du fichier mainWindow.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/mainWindow.py

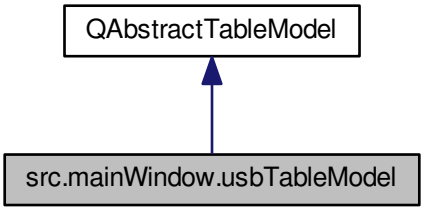
7.39 Référence de la classe src.mainWindow.usbTableModel

Un modèle de table pour des séries de clés USB.

Graphe d'héritage de src.mainWindow.usbTableModel :



Graphe de collaboration de src.mainWindow.usbTableModel :



Fonctions membres publiques

- def __init__
- def updateOwnerColumn (self)
  force la mise à jour de la colonne des propriétaires
- def rowCount (self, parent)
  un QModelIndex
- def columnCount (self, parent)
  un QModelIndex
- def setData (self, index, value, role)
- def partition (self, index)
- def data (self, index, role)
- def headerData (self, section, orientation, role)
- def sort
  Sort table by given column number.

Attributs publics

- header
- donnees
- pere

7.39.1 Description détaillée

Un modèle de table pour des séries de clés USB.

Définition à la ligne 755 du fichier mainWindow.py.

7.39.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.39.2.1 def src.mainWindow.usbTableModel.__init__ (*self, parent* = `None`, *header* = `[]`, *donnees* = `None`)

Paramètres

parent	un QObject
header	les en-têtes de colonnes
donnees	les données

Définition à la ligne 763 du fichier mainWindow.py.

7.39.3 Documentation des fonctions membres

7.39.3.1 def src.mainWindow.usbTableModel.columnCount (*self, parent*)

un QModelIndex

Définition à la ligne 789 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.2 def src.mainWindow.usbTableModel.data (*self, index, role*)

Définition à la ligne 807 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.3 def src.mainWindow.usbTableModel.headerData (*self, section, orientation, role*)

Définition à la ligne 842 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.4 def src.mainWindow.usbTableModel.partition (*self, index*)

Paramètres

index	in QModelIndex

Renvoie

la partition pointée par index

Définition à la ligne 804 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.5 def src.mainWindow.usbTableModel.rowCount (*self, parent*)

un QModelIndex

Définition à la ligne 782 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.6 def src.mainWindow.usbTableModel.setData (*self, index, value, role*)

Définition à la ligne 792 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.7 def src.mainWindow.usbTableModel.sort (*self, Ncol, order* = `Qt.DescendingOrder`)

Sort table by given column number.

Paramètres

Ncol	numéro de la colonne de tri
order	l'odre de tri, Qt.DescendingOrder par défaut

Définition à la ligne 854 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.8 def src.mainWindow.usbTableModel.updateOwnerColumn (*self*)

force la mise à jour de la colonne des propriétaires

Définition à la ligne 773 du fichier mainWindow.py.

7.39.4 Documentation des données membres

7.39.4.1 src.mainWindow.usbTableModel.donnees

Définition à la ligne 766 du fichier mainWindow.py.

7.39.4.2 src.mainWindow.usbTableModel.header

Définition à la ligne 765 du fichier mainWindow.py.

7.39.4.3 src.mainWindow.usbTableModel.pere

Définition à la ligne 767 du fichier mainWindow.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— src/mainWindow.py

Chapitre 8

Documentation des fichiers

8.1 Référence du fichier src/__init__.py

Espaces de nommage

— src

8.2 Référence du fichier src/checkBoxDialog.py

Classes

— class src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog
Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application.

Espaces de nommage

— src.checkBoxDialog

Variables

— string src.checkBoxDialog.licenceEn

8.3 Référence du fichier src/choixEleves.py

Classes

— class src.choixEleves.choixElevesDialog
implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont self.ok, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de self.pop()

Espaces de nommage

— src.choixEleves

Variables

— dictionary src.choixEleves.licence = {}

— tuple src.choixEleves.app = QApplication(sys.argv)
— tuple src.choixEleves.d = choixElevesDialog(gestionnaire=gestClasse.Sconet)
— tuple src.choixEleves.i = d.pop()

8.4 Référence du fichier src/chooseInSticks.py

Classes

— class src.chooseInSticks.chooseDialog
Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB.

Espaces de nommage

— src.chooseInSticks

Variables

— string src.chooseInSticks.licenceEn

8.5 Référence du fichier src/copyToDialog1.py

Classes

— class src.copyToDialog1.copyToDialog1
Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB.

Espaces de nommage

— src.copyToDialog1

Variables

— string src.copyToDialog1.licenceEn
— tuple src.copyToDialog1.app = QApplication(sys.argv)
— tuple src.copyToDialog1.windows = copyToDialog1()

8.6 Référence du fichier src/db.py

Espaces de nommage

— src.db

Fonctions

— def src.db.openDb ()
Ouverture de la base de données de l'application, et création si nécessaire.
— def src.db.checkVersion (major, minor)
Vérifie si la base de données reste compatible.
— def src.db.hasStudent (student)
vérifie qu'un étudiant est déjà connu
— def src.db.knowsId (stickid, uuid, tattoo)
dit si une clé USB est déjà connue
— def src.db.tattooList ()
Renvoie la liste des tatouages connus de la base de données.

- def src.db.readStudent (stickid, uuid, tattoo)
  renvoie l'étudiant qui possède une clé USB
- def src.db.readPrefs ()
  renvoie les préférences de ScolaSync
- def src.db.setWd (newDir)
  définit le nouveau nom du répertoire de travail préféré.
- def src.db.writeStudent (stickid, uuid, tattoo, student)
  inscrit un étudiant comme propriétaire d'une clé USB
- def src.db.writePrefs (prefs)
  inscrit les préférences

Variables

- dictionary src.db.licence = {}
- src.db.database = None
- src.db.cursor = None

8.7 Référence du fichier src/debug.py

Espaces de nommage

- src.debug

Fonctions

- def src.debug.button (w, cb)
  ajoute un bouton de débogage dans une fenêtre
- def src.debug.listePartitionsCochees (w)
  renseigne sur la liste des partions cochées de la fenêtre principale

Variables

- dictionary src.debug.licence = {}
  Ce module facilite le debogage.
- string src.debug.licenceEn
- string src.debug.licenceFr

8.8 Référence du fichier src/diskFull.py

Classes

- class src.diskFull.mainWindow

Espaces de nommage

- src.diskFull

Fonctions

- def src.diskFull.sceneWithUsage (parent, rect, percent)

Variables

- dictionary src.diskFull.licence = {}

8.9 Référence du fichier src/gestClasse.py

Classes

- class src.gestClasse.AbstractGestClasse
- class src.gestClasse.Sconet
  Une classe pour travailler avec des données Sconet.

Espaces de nommage

- src.gestClasse

Variables

- dictionary src.gestClasse.licence = {}
  Ce module permet de gérer des classes d'élèves.

8.10 Référence du fichier src/gestclassetreeview.py

Classes

- class src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView

Espaces de nommage

- src.gestclassetreeview

Variables

- dictionary src.gestclassetreeview.licence = {}

8.11 Référence du fichier src/globaldef.py

Espaces de nommage

- src.globaldef

Fonctions

- def src.globaldef.firstdir (l)
  Renvoie le premier répertoire existant d'une liste de propositions.

Variables

- string src.globaldef.licenceEn
  globaldef.py is part of the package scolasync.
- string src.globaldef.userShareDir = "~/.scolasync"
- string src.globaldef.logFileName = "~/.scolasync/scolasync.log"
- string src.globaldef.markFileName = "~/.scolasync/marques.py"

8.12 Référence du fichier src/help.py

Classes

— class src.help.helpWindow

Espaces de nommage

— src.help

Variables

— dictionary src.help.licence = {}

8.13 Référence du fichier src/mainWindow.py

Classes

— class src.mainWindow.mainWindow
defines the main window of the application.
— class src.mainWindow.usbTableModel
Un modèle de table pour des séries de clés USB.
— class src.mainWindow.CheckBoxDelegate
— class src.mainWindow.UsbDiskDelegate
Classe pour identifier le baladeur dans le tableau.
— class src.mainWindow.DiskSizeDelegate
Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur.

Espaces de nommage

— src.mainWindow

Fonctions

— def src.mainWindow.registerCmd (cmd, partition)
enregistre la commande cmd pour la partition donnée
— def src.mainWindow.CheckBoxRect (view_item_style_options)

Variables

— dictionary src.mainWindow.licence = {}
— dictionary src.mainWindow.activeThreads = {}
— dictionary src.mainWindow.pastCommands = {}
— src.mainWindow.lastCommand = None

8.14 Référence du fichier src/marques.py

Espaces de nommage

— src.marques

8.15 Référence du fichier src/mytextbrowser.py

Classes

— class src.mytextbrowser.myTextBrowser
Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe.

Espaces de nommage

— src.mytextbrowser

Variables

— dictionary src.mytextbrowser.licence = {}

8.16 Référence du fichier src/nameAdrive.py

Classes

— class src.nameAdrive.nameAdriveDialog
un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles

Espaces de nommage

— src.nameAdrive

Variables

— dictionary src.nameAdrive.licence = {}

8.17 Référence du fichier src/notification.py

Classes

— class src.notification.Notification
Une classe pour afficher des notifications à l'écran.

Espaces de nommage

— src.notification

Variables

— dictionary src.notification.licence = {}
— tuple src.notification.notif

8.18 Référence du fichier src/ownedUsbDisk.py

Classes

— class src.ownedUsbDisk.uDisk2
une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle.
— class src.ownedUsbDisk.Available

Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires.
— class src.ownedUsbDisk.MainWindow

Espaces de nommage

— src.ownedUsbDisk

Fonctions

— def src.ownedUsbDisk.tattooInDir (mountPoint)
Renvoie le tatouage pour un point de montage donné, quitte à le créer si nécessaire.
— def src.ownedUsbDisk.editRecord
édition de la base de données.
— def src.ownedUsbDisk.print_targets_if_modif (man, obj)

Variables

— dictionary src.ownedUsbDisk.licence = {}
— tuple src.ownedUsbDisk.app = QApplication(sys.argv)
— tuple src.ownedUsbDisk.main = MainWindow()

8.19 Référence du fichier src/preferences.py

Classes

— class src.preferences.preferenceWindow

Espaces de nommage

— src.preferences

Variables

— dictionary src.preferences.licence = {}

8.20 Référence du fichier src/scolasync.py

Espaces de nommage

— src.scolasync
— scolasync
Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de baladeurs, de dictaphones ou de clés USB.

Fonctions

— def src.scolasync.run
Le lancement de l'application.

Variables

— dictionary src.scolasync.licence = {}
— string src.scolasync.licenceEn
— string src.scolasync.licenceFr

8.21 Référence du fichier src/sconet.py

Classes

— class src.sconet.Sconet
Une classe pour travailler avec des données Sconet.

Espaces de nommage

— src.sconet

Variables

— dictionary src.sconet.licence = {}
— tuple src.sconet.s = Sconet("../exemples/SCONET_test.xml")

8.22 Référence du fichier src/test3.py

Espaces de nommage

— src.test3

Variables

— src.test3.python3safe = True
— tuple src.test3.files = os.listdir(".")
— tuple src.test3.pattern = re.compile(".*\.py$")
— list src.test3.safe = [ ]
— list src.test3.notsafe = [ ]
— tuple src.test3.moduleName = f.replace(".py","")
— tuple src.test3.module = __import__(moduleName)

8.23 Référence du fichier src/usbDisk2.py

Classes

— class src.usbDisk2.UDisksBackend
Cette classe a été inspirée par le projet USBcreator.
— class src.usbDisk2.uDisk2
une classe pour représenter un disque ou une partition.
— class src.usbDisk2.Available
une classe pour représenter la collection des disques USB connectés
— class src.usbDisk2.MainWindow

Espaces de nommage

— src.usbDisk2

Fonctions

— def src.usbDisk2.inspectData ()
— def src.usbDisk2.safePath (obj)
Récupère de façon sûre le path d'une instance de UDisksObjectProxy.
— def src.usbDisk2.fs_size (device)
Renvoie la taille d'un système de fichier et la place disponible.
— def src.usbDisk2.print_targets_if_modif (man, obj)

Variables

- dictionary src.usbDisk2.licence = {}
- string src.usbDisk2.licence_en
- string src.usbDisk2.dependences = "python3-dbus python3-dbus.mainloop.qt"
- src.usbDisk2.debug = False
  activate debugging ########################
- tuple src.usbDisk2.no_options = GLib.Variant('a{sv}', {})
  la variable suivante a été recopiées à l'aveugle ################ depuis un fichier du projet USBcreator ##########################
- tuple src.usbDisk2.not_interesting
  des "chemins" correspondant à des disques non débranchables ########
- tuple src.usbDisk2.app = QApplication(sys.argv)
- tuple src.usbDisk2.main = MainWindow()

8.24 Référence du fichier src/usbThread.py

Classes

- class src.usbThread.ThreadRegister
  Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs.
- class src.usbThread.abstractThreadUSB
  Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements.
- class src.usbThread.threadCopyToUSB
  Classe pour les threads copiant vers les clés USB.
- class src.usbThread.threadCopyFromUSB
  Classe pour les threads copiant depuis les clés USB.
- class src.usbThread.threadMoveFromUSB
  Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB.
- class src.usbThread.threadDeleteInUSB
  Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB.

Espaces de nommage

- src.usbThread

Fonctions

- def src.usbThread.ensureDirExists (destpath)
  force l'existence d'un répertoire, récursivement si nécessaire
- def src.usbThread.test_copytree ()
  Teste la fonction copytree.
- def src.usbThread.test_copy2 ()
  Teste la copie d'un fichier vers une destination telle qu'elle est pratiquée dans la méthode copytree de abstract↩ ThreadUSB.

Variables

- string src.usbThread.licenceEn
- int src.usbThread._threadNumber = 0

8.25 Référence du fichier src/version.py

Espaces de nommage

- src.version

Fonctions

- def src.version.major ()
- def src.version.minor ()
- def src.version.version ()

Variables

- dictionary src.version.licence = {}